

Volume

1

Manuale MANDRIVA 2011

Installazione e configurazioni

Davide Garatti



Davide_01

Versione 0.4

5 gennaio 2012

Modifiche dalla versione precedente

Aggiornamento alla versione Mandriva 2011
Correzioni ortografiche varie.

Versione 0.4

[10.32.Qualche informazioni su Kontact, nepomuk e Akonadi](#)
[2.5.Diagramma flusso di installazione](#)
[4.1.2.Rimuovere i files ed i driver non necessari](#)
[10.12.Opzioni del kernel](#)

Nuova Sezione
Nuova Sezione
Nuova Sezione
Aggiornamento

Versione 0.3

[8.4.Service Menu](#)
[8.6.Passaggio dalla RocketBar RosaLab a KDE4](#)
[10.30.SYSEMD – Gestore di sistema e di servizi](#)
[10.30.1.systemctl – Gestiamo i servizi](#)
[10.30.2.systemd-cgls – Vediamo il contenuto di un Cgroup](#)
[10.30.3.Analizziamo il boot - systemd-analyze](#)
[10.31.PLYMOUTH – Il boot grafico](#)

Aggiornamento
Nuova Sezione
Nuova Sezione
Nuova Sezione
Nuova Sezione
Nuova Sezione

Versione 0.2

[2.5.1.1.Mettere le ISO su Penna USB](#)
[3.4.ADSL tramite WIFI](#)
[4.1.Configurazione dei vari repository UFFICIALI e MIB](#)
[4.3.Installazione programmi](#)
[4.3.1.Meta-Pacchetti](#)
[4.5.I primi programmi che installo!](#)
[5.12.Configurazione Boot Loader](#)
[8.2.MENU DI SISTEMA \(Simple Wellcome - Classico – Kickoff -Lancelot\)](#)
[10.9.Collegamento da remoto alla macchina \(XDMCP\)](#)
[10.26.Montaggio automatico dei filesystem NFS \(autofs\)](#)
[12.1.Filtri per la Famiglia](#)

Aggiornamento
Nuova Sezione
Aggiornamento
Aggiornamento
Aggiornamento
Aggiornamento
Aggiornamento
Aggiornamento
Aggiornamento
Aggiornamento

Versione 0.1

Aggiornamento alla versione Mandriva 2011

INDICE GENERALE

1	INTRODUZIONE.....	6
1.1	CARATTERISTICHE versione 2011.....	6
2	INSTALLAZIONE SISTEMA BASE.....	8
2.1	Configurazione esistente.....	8
2.2	Riconoscimento hardware.....	9
2.3	Controlli preliminari.....	9
2.4	In caso di acquisto.....	10
2.5	Diagramma flusso di installazione.....	10
2.6	Installazione del sistema.....	12
2.6.1	Download delle immagini ISO.....	12
2.6.1.1	Mettere le ISO su Penna USB	13
2.6.2	Installazione diretta da Live DVD.....	14
2.6.3	Boot Live DVD ed installazione.....	22
2.6.4	Aggiornamento da precedente versione.....	23
2.7	DESKTOP 3D.....	24
2.7.1	COMPIZ-FUSION - EMERALD.....	25
2.7.1.1	Aggiornare compiz da repository MIB.....	27
3	Configurazione ADSL.....	29
3.1	ADSL Ethernet.....	29
3.2	ADSL USB.....	30
3.3	GPRS/HSDPA Con dispositivi USB.....	30
3.4	ADSL tramite WIFI.....	32
4	AGGIORNAMENTO DEL SISTEMA (sicurezza e correzione bachi) (ADSL)...36	
4.1	Configurazione dei vari repository UFFICIALI e MIB.....	36
4.1.1	Abilitare le fonti Backports o testing.....	43
4.1.2	Rimuovere i files ed i driver non necessari	43
4.2	Aggiornamenti sistema.....	44
4.3	Installazione programmi	45
4.3.1	Meta-Pacchetti.....	48
4.4	Aggiornamento di un singolo programma.....	50
4.5	I primi programmi che installo!.....	50
4.6	Mandriva Package Manager.....	52
4.7	"Recovery" del sistema.....	53
5	CONFIGURAZIONE SISTEMA.....	55
5.1	MANDRIVA CONTROL CENTER.....	56
5.1.1	Configura l'autenticazione per gli strumenti Mandriva.....	60
5.1.2	Aggiungere componenti in MCC.....	61
5.2	Centro di controllo (KDE 4)	62
5.2.1	Mouse	66
5.2.2	Integrazione con Compiz-fusion ed emerald.....	66
5.3	Configurazione Sensori Ventole/temperatura.....	67
5.4	Installazione CODEC Video.....	67

5.5	Lettori di Memorie, dispositivi mp3, Macchine fotografiche digitali.....	68
5.6	Programmi OCR.....	69
5.7	INSTALLAZIONE DRIVER NVIDIA.....	69
5.7.1	NVIDIA driver scheda Video.....	70
5.7.1.1	Installazione driver ufficiale NVIDIA.....	70
5.7.1.2	Installazione driver NVIDIA tramite pacchetti DKMS.....	72
5.8	INSTALLAZIONE DRIVER ATI.....	73
5.9	INSTALLAZIONE DRIVER INTEL.....	74
5.10	In caso di Problemi con i driver proprietari (Ati/Nvidia).....	74
5.11	Configurazione accesso Internet per modem 56K (SERIALI).....	75
5.12	Configurazione Boot Loader.....	77
5.13	Installazione e configurazione Periferiche.....	79
5.13.1	Stampante.....	79
5.13.2	Scanner.....	81
6	APPLICAZIONI.....	82
7	INSTALLAZIONE / AGGIORNAMENTO PROGRAMMI PRINCIPALI.....	83
7.1	LibreOffice.....	83
7.1.1	Aggiornamenti estensioni Libreoffice.....	85
7.2	Firefox (Il browser).....	85
7.2.1	installazione da file tar.gz.....	85
7.2.2	Note su Firefox.....	86
7.2.3	PLUG-INS.....	86
7.2.4	JAVA	87
7.2.5	Acrobat Reader.....	88
7.2.6	Flash Player.....	89
7.2.7	Note sui plugins.....	90
7.2.8	PLUGIN Mancanti per linux.....	90
8	Ritocchi al sistema.....	92
8.1	TERMINALE.....	92
8.2	MENU DI SISTEMA (Simple Wellcome - Classico - Kickoff -Lancelot).....	92
8.3	Konqueror - Link su Linguette scheda sinistra (RIMOSSO).....	94
8.4	Service Menu	94
8.5	Nuovi Caratteri (Fonts).....	95
8.6	Passaggio dalla RocketBar RosaLab a KDE4.....	96
9	WINE - Eseguire programmi win sotto Linux.....	97
10	Informazioni varie.....	98
10.1	NOTE INIZIALI.....	98
10.2	Comandi principali shell.....	98
10.3	VI un editor rapido ed efficace.....	101
10.4	Super User (utente root).....	102
10.5	Struttura file system.....	103
10.6	Sicurezza.....	104
10.7	Cambiare Password.....	104
10.8	Applicazioni su server remoti.....	105
10.9	Collegamento da remoto alla macchina (XDMCP).....	105
10.10	Configurazione delle autenticazioni per gli strumenti Mandriva.....	106
10.11	Kernel.....	107
10.12	Opzioni del kernel.....	109

10.13	SpeedBoot.....	111
10.14	Informazioni di avvio.....	112
10.15	LOG di sistema.....	112
10.16	Chiudere un programma bloccato.....	113
10.17	KDE GNOME XFCE etc.....	114
10.18	Permessi, Gruppi, dispositivi.....	114
10.19	Avviare, Fermare, Riavviare i servizi.....	115
10.20	Aggiungere font “particolari”.....	116
10.21	Ripristinare il Boot loader.....	117
10.22	Evitare L'aggiornamento di alcuni programmi	117
10.23	/etc/fstab.....	118
10.24	Attivare/disattivare CTRL+ALT+Backspace per il riavvio di X.....	120
10.25	Cambiare la versione di java in uso.....	121
10.26	Montaggio automatico dei filesystem NFS (autofs).....	122
10.27	Verifica Casse audio.....	122
10.28	Collegamento da remoto alla macchina (TigerVNC).....	125
10.28.1	PC con X ma “SENZA” Monitor	126
10.29	Directory Condivise.....	127
10.29.1	SMB – samba server.....	127
10.30	SYSTEMD – Gestore di sistema e di servizi.....	132
10.30.1	systemctl – Gestiamo i servizi.....	132
10.30.2	systemd-cgls – Vediamo il contenuto di un Cgroup.....	133
10.30.3	Analizziamo il boot - systemd-analyze.....	134
10.31	PLYMOUTH – Il boot grafico.....	136
10.32	Qualche informazioni su Kontact, nepomuk e Akonadi.....	137
11	Impostazioni e particolarità su sistemi a 64bit.....	140
12	Varie.....	141
12.1	Filtri per la Famiglia.....	141
13	LINK DI RIFERIMENTO.....	143
13.1	LINUX.....	143
13.2	DISTRIBUZIONI.....	144
13.3	HARDWARE.....	145
13.3.1	HCL (Hardware Compatibility list) Mandriva.....	145
13.4	SOFTWARE.....	146
14	Licenza.....	147
15	Note Finali.....	148

Capitolo**1**

1 INTRODUZIONE

Questo manuale vuole essere una semplice guida, da seguire passo passo, per completare l'installazione, e le prime configurazioni, subito dopo l'installazione del nostro nuovo sistema operativo.

Si baserà sulla versione MANDRIVA 2011 . Potrà essere comunque utilizzato anche per le precedenti versioni e per quelle nuove, per esempio la futura 2012.

Questo è solo uno dei tanti modi di configurare Linux Mandriva.....

1.1 CARATTERISTICHE versione 2011

Kernel	"2.6.38"
KDE	"4.6.5"
GNOME	"2.32"
XFCE	"4.8"

RPM	:	versione 5.3.8
Libreoffice	:	versione 3.4.2
Gimp	:	versione 2.6.11
Amarok	:	versione 2.4.1
Firefox	:	versione 5.0.1
Xorg	:	versione 7.5
Xorg-server	:	versione 1.7.7
QT	:	versione 4.7.3

"Plymouth" Gestore della schermata di avvio, prende il posto di splashy (versione 0.8.3)

Da questa versione il driver open source per le schede nVidia sarà il **Nouveau**.

NOTA 1:

Da questa versione gran parte della distribuzione e' stata ripensata dal nuovo team di sviluppo:

- **Aggiornati programmi base come RPM5**
- **Aggiornamento dei vari programmi**
- **Sostituzione suite office principale, da OpenOffice a LibreOffice**
- **Introduzione di Rosa Panel, nuovi temi e widget che rendono il look del desktop post installazione, originale.**
- **Nuove funzionalità (TimeFrame, Rosa Sync, Rocket Bar ed altro)**
- **Nuovo Menù Kickoff**
- **Nuovo sistema di Distribuzione con un solo mini DVD Live utilizzabile sia per provare il sistema sia per installarlo.**
- **Anche se il DM predefinito è KDE4 il programma di posta elettronica proposto è Thunderbird, al posto di Kmail e Kontact.**

Insomma le novità sono molte e tutte da scoprire.....

Le ISO possono essere messe sulle penne USB grazie a hybrid ISO [2.5.1.1.Mettere ISO della ONE su Penna USB](#)

Link utili:

Problemi conosciuti fin dal rilascio della distribuzione.

http://wiki.mandriva.com/en/2011.0_Notes

http://wiki.mandriva.com/en/2011.0_Errata

Capitolo**2**

2 INSTALLAZIONE SISTEMA BASE

Alcune delle immagini potrebbero essere relative a versioni precedenti di Mandriva, non cambiano di molto, quindi le mantengo.

2.1 Configurazione esistente

Analizziamo i tre casi più comuni:

- 1) Sistema con win NT,2000,XP,Vista o Maggiore.*
- 2) Sistema con win 95,98,ME*
- 3) Sistema con senza Sistema Operativo*

Nei primi due casi occorre predisporre una partizione dove andremo ad installare Linux, per farlo possiamo usare, per esempio, programmi come Partition Magic o le utility di win XP,Vista,2000, oppure affidarci all'applicativo di partizionamento (e ridimensionamento) di Mandriva, in tutti i casi e sempre opportuno prevedere l'esecuzione di una deframmentazione delle partizioni windows®, in modo tale da semplificare l'eventuale processo di ridimensionamento della partizione.

Nota: Ovviamente con il passare del tempo anche il processo di ridimensionamento su partizioni NTFS sta diventando comune e “sicuro” quindi scegliere l'applicativo più che altro in funzione delle proprie conoscenze.

Se Non si ha alcun S.O. Rientrando così nel terzo caso, basta partire con l'installazione.

2.2 Riconoscimento hardware

La maggior parte delle periferiche (Stampanti, scanner, modem) e dei dispositivi interni (controller EIDE, SATA, SCSI, schede video, schede audio etc) sono riconosciute e gestite senza grosse difficoltà.

Qualche difficoltà potrebbe insorgere con chipset e hardware di nuovissima generazione.

L'unica periferica, quasi certamente non funzionante sono i win-modem, in realtà alcuni funzionano dipende dal chipset che montano.

2.3 Controlli preliminari

Una volta identificata la partizione su cui installare Linux si ci può informare sul hardware che abbiamo “sotto”, le informazioni utili sono :

tipo di scheda audio

scheda video

chipset

eventuale driver SATA

stampante

etc.

Nota: Le informazioni importanti **non sono** il nome o la marca delle schede video piuttosto che delle schede madri ma bensì il nome del chipset e delle GPU montate su di esse.

è sempre buona norma avere a disposizione il maggior numero di informazioni possibili sul proprio hardware, ma questo non dipende dal sistema operativo, è solo una buona norma.

Tralasciare questo passaggio non implica alcun problema a livello di installazione, ma serve più che altro per capire in anticipo se aspettarci problemi di qualsiasi genere.

2.4 In caso di acquisto

Aggiungo questo paragrafo perché purtroppo troppo spesso dimentichiamo come si faccia la “spesa”... imbattendoci così in veri e propri ostacoli, che tendenzialmente si risolvono con il tempo, ma spesso provocano due effetti dannosi:

- 1) Ci irritano (acquistare un oggetto “costoso” che non funziona adeguatamente ...può irritare)
- 2) Ma molto più importante, non generiamo quell'effetto di mercato per il quale in futuro avremo un miglior supporto per il nostro sistema operativo preferito.

Se volete avere indicazioni, link, avvertimenti o leggere di esperienze positive e negative guardate la pagina “Consigli per gli acquisti” su www.linux-corner.it

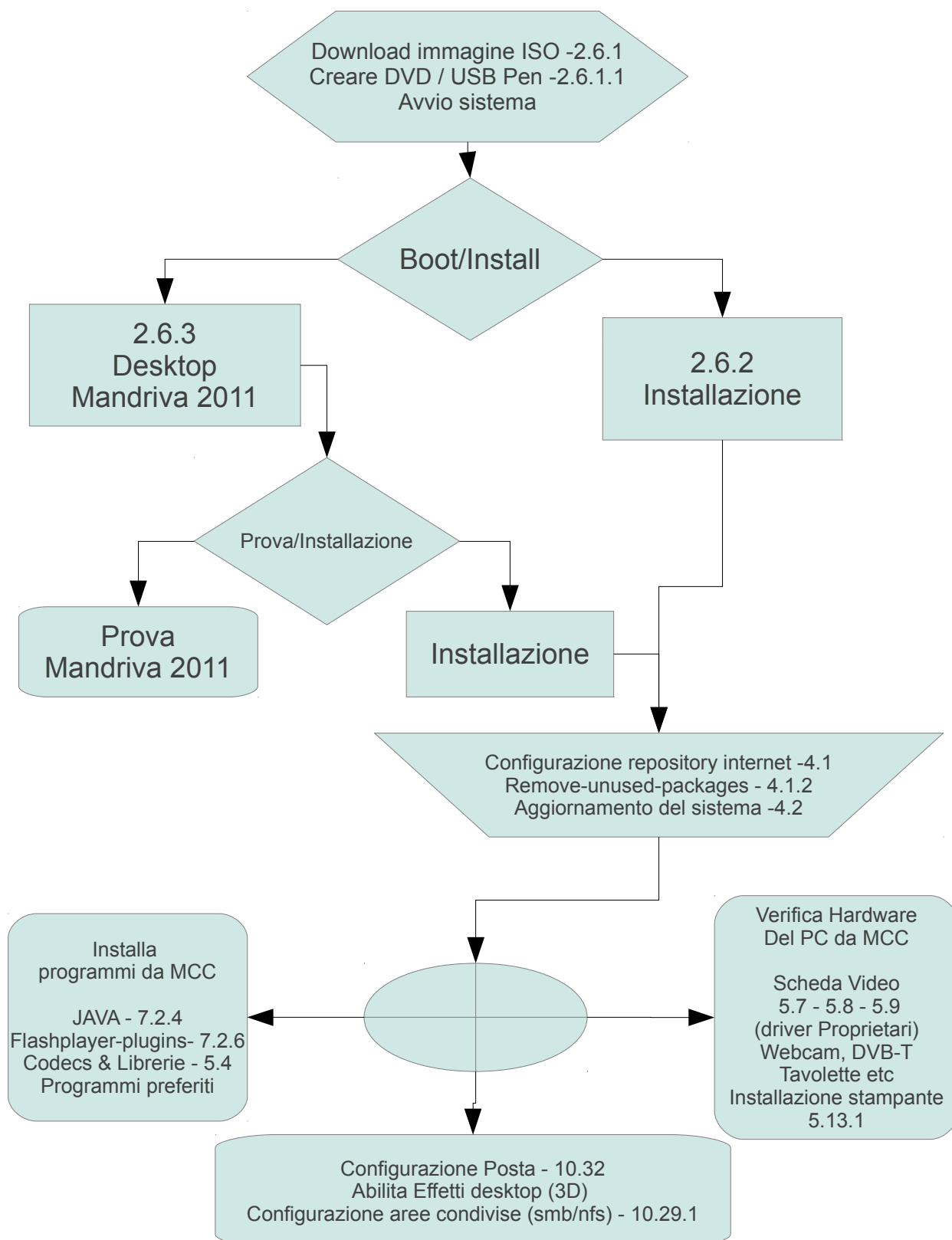
2.5 Diagramma flusso di installazione

Il Diagramma di flusso che inserisco nella prossima pagina dovrebbe rendere chiaro a chiunque, quali siano le operazioni, le scelte e le possibilità che incontreremo durante l'installazione del sistema operativo.

Ma soprattutto dovrebbe far capire la sequenza logica delle varie operazioni, ed aiutare a non dimenticare nulla.

Ciascun passaggio riporta il link diretto al paragrafo corrispondente.

Per la configurazione dei programmi, fare invece riferimento al manuale delle applicazioni.



2.6 Installazione del sistema

*Impostare l'opzione del BIOS “**PNP OS installed**” = **NO***

NOTA: per accedere al BIOS premere il tasto specificato a video durante le primissime fasi di avvio del sistema.

I tasti in genere possono essere F1, F10, CANC , Dipende da fornitore del BIOS.

2.6.1 Download delle immagini ISO

I CD, DVD di installazione di Mandriva sono reperibili dal sito ufficiale

<http://www.mandriva.com/>

nella sezione download

<http://www.mandriva.com/en/download>

da qui è possibile scaricare l'immagine del DVD Live (KDE4) con cui potremo sia provare la distribuzione, senza installare nulla, sia installarla direttamente sul nostro PC.

La scelta di un DVD Live permette di offrire un numero maggiore di programmi subito disponibili.

Per ora non sono state rilasciate altre ISO.

Ciò che si scarica è ovviamente un'immagine ISO compatibile con il proprio sistema (32bit o 64bit) che dovremo andare a masterizzare su un supporto DVD.

In genere si ha una voce “scrivi immagine ISO CD o DVD” nel proprio programma di masterizzazione.

NOTA

È buona norma scaricare anche il piccolo file testuale che riporta il check-sum MD5, i programmi di masterizzazione in genere calcolano il check-sum sul file ISO scaricato per poi verificarlo con quello scaricato dal sito. Se la stringa coincide il download è avvenuto correttamente senza errori altrimenti scaricare nuovamente il file da internet.

Consiglio inoltre di masterizzare l'immagine ISO ad una velocità bassa (8x - 10x) specie se si utilizzano supporti riscrivibili.

Ovviamente è sempre possibile, acquistare i Powerpack dal sito ufficiale oppure nei negozi di PC, in questo caso oltre al DVD si riceveranno manuali e assistenza telefonica, ed un insieme di programmi commerciali, tra cui spiccano certamente FLUEDO codec pacchetto di codec proprietari per i formati audio/video chiusi. (ovviamente rimangono immediatamente disponibili Java, Flash player, Acrobat reader i driver delle schede video ed altro).

Il costo della versione scaricabile del Powerpack si aggira intorno ai 49/59 Euro

<http://store.mandriva.com/>

2.6.1.1 Mettere le ISO su Penna USB

Dalla versione 2009.1 si potrà portare facilmente le ISO sulle penne USB grazie all'introduzione dello hybrid ISO

la procedura è molto semplice

- 1) Scaricare l'immagine ISO di Mandriva
- 2) inserire una penna USB (di capienza opportuna)
- 3) verificare su quale dispositivo è stata agganciata con il comando `df` e prendere nota (`sdb`, `sdc` o altro) non tenere in considerazione il numero, quindi smontare la penna.
- 4) portarsi nella directory che contiene l'immagine ISO
- 5) Diventare Amministratore (su -)
- 6) Dare il comando :

`dd if=/percorso_completo/Mandriva.2011.x86_64.1.iso of=/dev/sdx bs=1M`

Dove: **Percorso completo** è il percorso completo alla directory contenente il file ISO nel mio caso `/home/davide/Scaricati/`

Mandriva.2011.x86_64.1.iso è il nome del file ISO scaricato

`/dev/sdx` è il dispositivo associato alla penna USB

Non rimane che avviare il computer su cui si desidera installare Mandriva con il dispositivo USB inserito e selezionare in modo opportuno il dispositivo di Boot.

Nei portatili e nei PC non molto vecchi in genere all'avvio viene specificato il tasto Funzione Fx con cui si potrà lanciare un menù di selezione dei dispositivi presenti da cui eseguire il boot.

Nota 1:

Se alla partenza il boot si blocca con una scritta:

Probing EDD (edd=off to disable)

Occorre rifare partire il sistema e prima di scegliere se far partire la live o installarla premere il tasto F4, selezionare Default e scrivere sulla linea il comando edd=off.

Nota 2:

Questo metodo permette di avere come supporto di installazione un dispositivo USB.

Se la vostra intenzione è invece quella di avere una Mandriva installata su un dispositivo USB (penne USB) allora dovrete usare [MIB-LiveToFlash](#).

Nota 3: Durante l'installazione da questo supporto USB, comparirà un messaggio un po' ambiguo che farà riferimento a possibili problemi sulla tabella di allocazione del dispositivo USB stesso, è solo un messaggio di warning andate avanti e proseguite con l'installazione tranquillamente.

2.6.2 Installazione diretta da Live DVD

Impostare il BIOS per partire da CD/DVD

Inserire il DVD ed avviare il sistema.

L'installazione di Mandriva è molto semplice, e si risolve in un tempo che varia tra i 15 e i 40 minuti circa.... dipende dalle prestazioni del PC e del lettore/Masterizzatore usato durante l'installazione.

La prima schermata permette di scegliere il tipo di boot, le opzioni disponibili sono soltanto due :

- Launch System
- Install System

La prima voce avvia la distribuzione in maniera Live (solo su Memoria) e la seconda voce la useremo per installare direttamente il nostro nuovo sistema operativo.



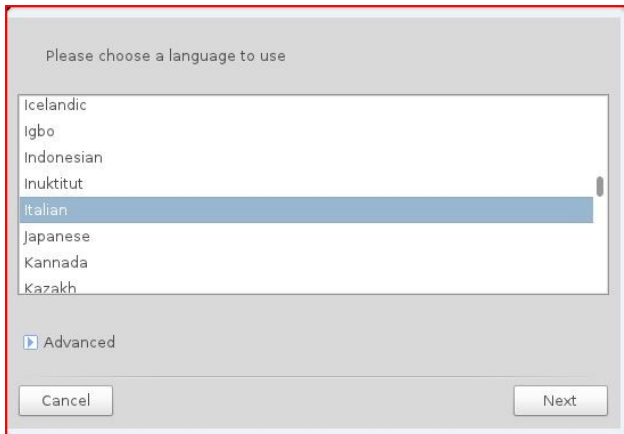
In questo capitolo vedremo come installare il S.O. direttamente, quindi scegliamo la Voce :

Install System

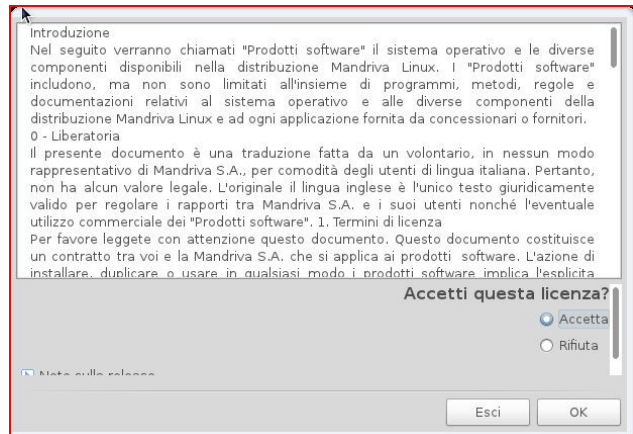
Se è vecchio disabilitare l'ACPI tramite il menu F6 (**ACPI disabled.**)

Sara' necessario attendere un po di tempo, per l'avvio di un sistema base di appoggio al programma di installazione:

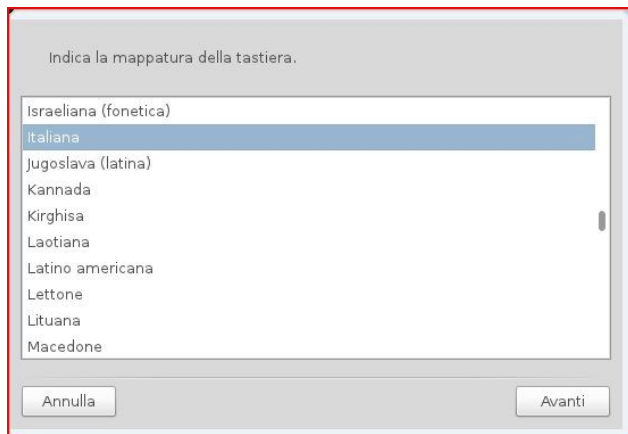
Ecco i passi in sequenza:



1) Scegliere la propria lingua, premere NEXT



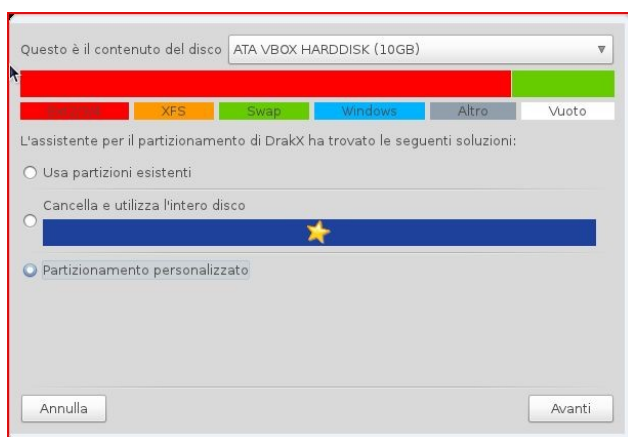
2) Accettare la licenza, premere OK



3) Si seleziona la mappatura della tastiera, premere AVANTI



4) Si preme ancora su AVANTI per avviare l'installazione guidata.



5) In questo passo, si sceglie come partizionare il disco.

Se non avete altro S.O. o non avete esigenze particolari di partizionamento usate la Voce "Cancella e utilizza l'intero disco".

Questa schermata semplificata risulterà molto utile in caso di re-installazione (partizioni già fatte) oppure di installazione su disco vuoto.

Io consiglio comunque la terza opzione **"Partizionamento Personalizzato"** con cui avremo i seguenti vantaggi:

A) Maggior coscienza delle operazioni che stiamo compiendo.

B) La possibilità di avere una più accurata gestione delle varie partizioni e degli hard-disk, presenti nel Computer.

Si devono per forza creare, almeno:

una partizione di root identificata con il simbolo "/" (file-system EXT4 - [*])

una partizione di swap, con dimensione in genere il doppio della RAM. Se si hanno 512 MB o più, si può impostare la dimensione della partizione di swap al valore della ram stessa.

Quindi:

RAM (MB)	Dimensione Swap	note
<512	RAM x 2	
512M	512MB	
1G	512MB o 1G	[**]
>1G	512MB o 1G	[**]
>1G	Uguale alla memoria	Per ibernazione[**]



L'utilizzo del programma è molto intuitivo, basta cliccare su una partizione e oltre alle varie informazioni su di essa, si attiveranno i comandi utilizzabili, quindi dal "cancella partizione" al "formatta", etc.

Una volta completate le partizioni si clicca su FATTO.

Ciò che dobbiamo fare è essenzialmente assegnare a tutte le partizioni, anche quelle win un punto di mount (montaggio). E' Assolutamente necessaria la presenza di una partizione Linux con punto di mount "/"

ATTENZIONE A NON ESEGUIRE ALTRO SULLE PARTIZIONI WIN (Premere Solo "PUNTO DI

MOUNT")

[*] Il tipo di file system è una scelta personale, iniziate con quello predefinito (attualmente l'EXT4) poi con il tempo potrete provare le altre, ovviamente nelle future installazioni.

[**] Non è necessario andare oltre le 512MB tuttavia vista la capienza dei dischi attuali, se si vuole si può aumentare la dimensione della partizione di swap fino a 1G.

Nel caso in cui vogliate usare la swap per l'ibernazione del sistema impostate la memoria di swap esattamente alla stessa quantità di memoria presente nel sistema, per esempio 4G di memoria 4G di swap.

Nell'utilizzo normale 512M vanno più che bene.

Vi ricordo che nel caso abbiate già impostato la swap ad un valore inferiore, e vogliate comunque usare/provare l'ibernazione del sistema potrete usare i file di swap.

<http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=1042946>

Alcuni preferiscono creare una partizione di "/home" (file system EXT4) dove saranno messe le cartelle di default dei vari utenti, lo si fa nell'eventualità di lasciare intatta la propria home salvando documenti ed impostazioni.

Tuttavia, visto che è buona norma fare il backup dei propri dati (possibilmente in un'altra partizione o meglio ancora in un altro disco se disponibile, e visto che, personalmente, preferisco vedere le impostazioni di default delle nuove versioni di KDE e di Mandriva, è ormai mia consuetudine non usare più una partizione separata per /home.

Scegliere se crearla o meno in funzione delle proprie esigenze.

Se si ha spazio si può prevedere di creare delle Partizioni per i backup o delle partizioni con file system FAT32/NTFS per condividere i documenti tra windows® e Linux, questo per semplificare il raggiungimento dei file presenti su Linux quando si sta usando windows®, mentre quando si usa Linux non ci sono problemi.

NOTA: #Nome dei dispositivi EIDE (PATA) e SATA#

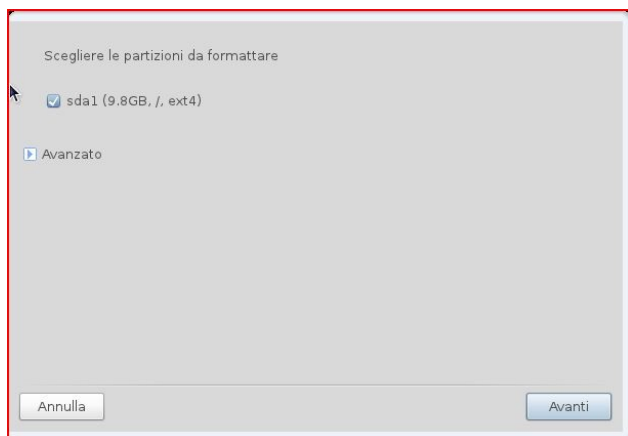
I nomi dei dispositivi dipendono dal tipo di interfaccia e dal tipo di controller (PATA e SATA), in genere gli HD e CD/DVD connessi alle interfacce EIDE verranno agganciati ai dispositivi HDx. Dove la x sta per la prima lettera disponibile.

Questo significa che, nel caso di due HD PATA collegati all'interfaccia IDE 0 e due CD rom sulla Interfaccia IDE 1, potremo avere i seguenti dispositivi:

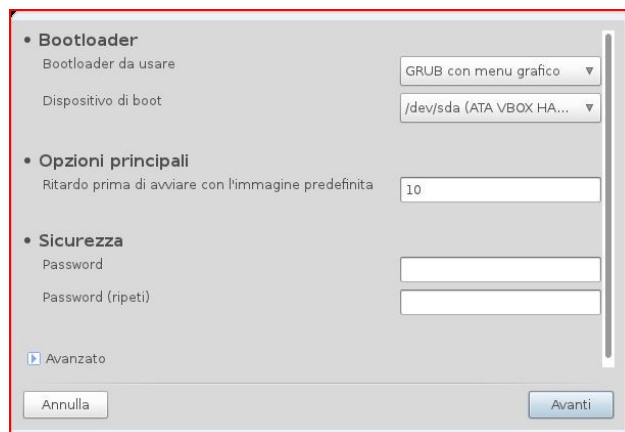
PATA (IDE)	Master/Slave	Dispositivo
IDE 0	Master	hda
IDE 0	Slave	hdb
IDE 1	Master	hdc
IDE 1	Slave	hdd

I dischi SATA usano invece i dispositivi Sdx e quindi se avessimo un altro disco SATA questo sarebbe agganciato al dispositivo SDA.

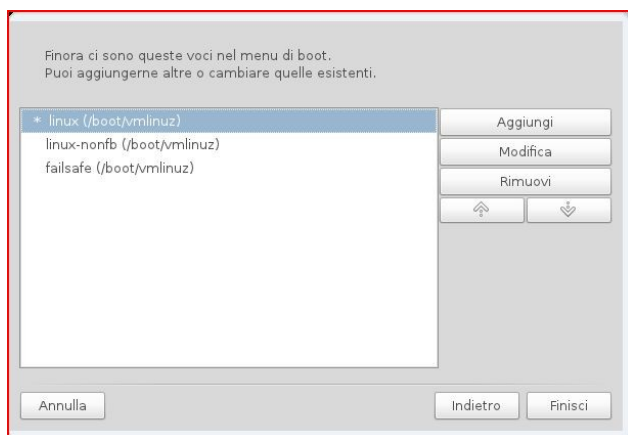
In entrambi i casi il numero successivo alla sequenza di lettere specifica la partizione presente nel disco, ATTENZIONE perché questi numeri possono essere anche non contigui.



6) Premere su AVANTI per iniziare la formattazione della Partizione e l'installazione vera e propria del S.O.



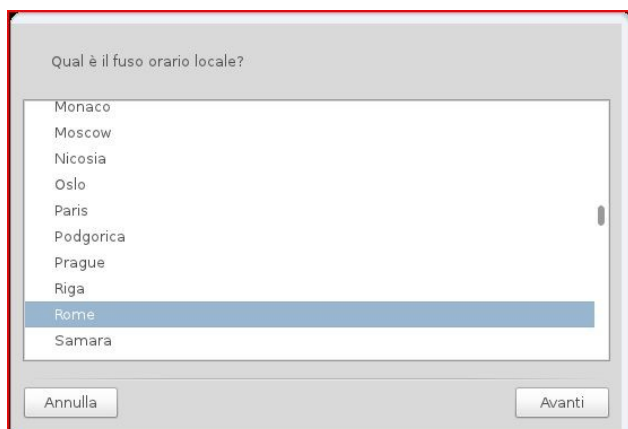
7) Ridurre il tempo di attesa prima del boot in caso non ci siano altri S.O. Installati sul sistema (3 o 4 Secondi vanno bene). Premere AVANTI



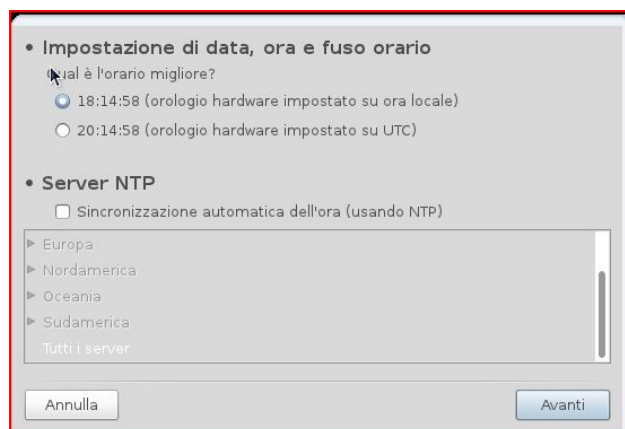
8) Premere su FINISCI, per completare la prima parte dell'installazione.

A questo punto verrà chiesto di riavviare il sistema e rimuovere il DVD.

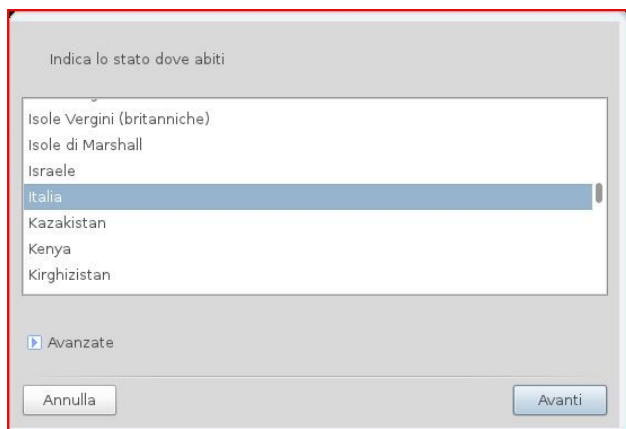
Riavvio Del Sistema



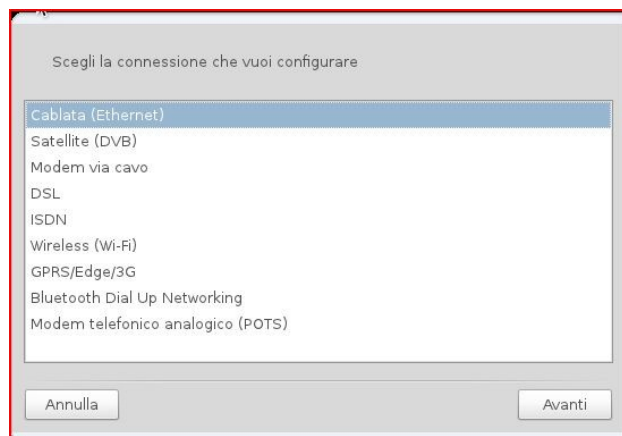
9) Selezionare il fuso orario Europe/Rome



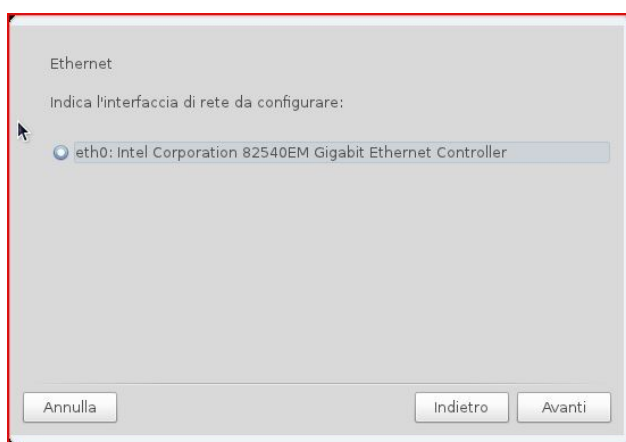
10) Selezionare l'orario giusto. Non impostate ora un eventuale server NTP, lo potrete fare in seguito.



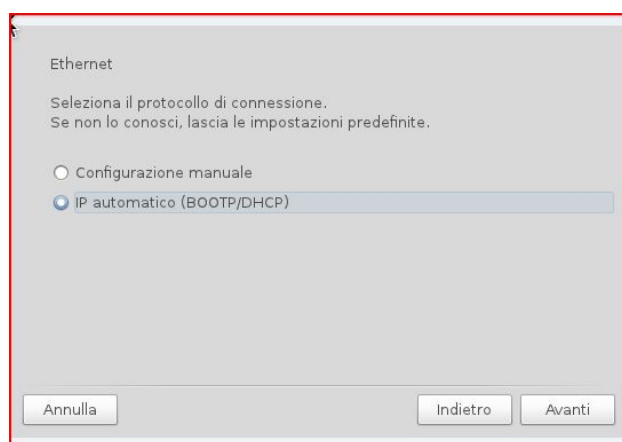
11) Selezionare dove Vivi e premere AVANTI



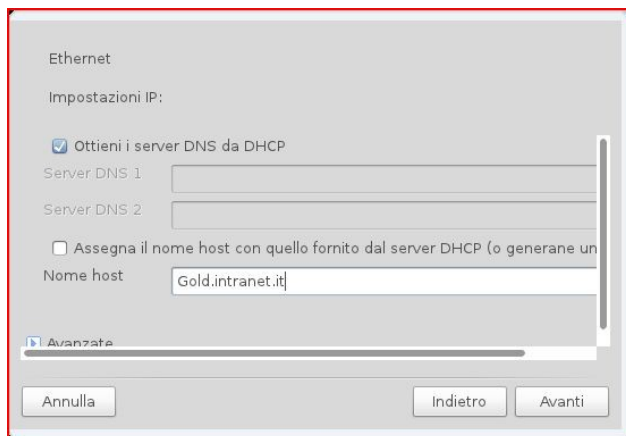
12) Ora inizia la configurazione guidata della rete



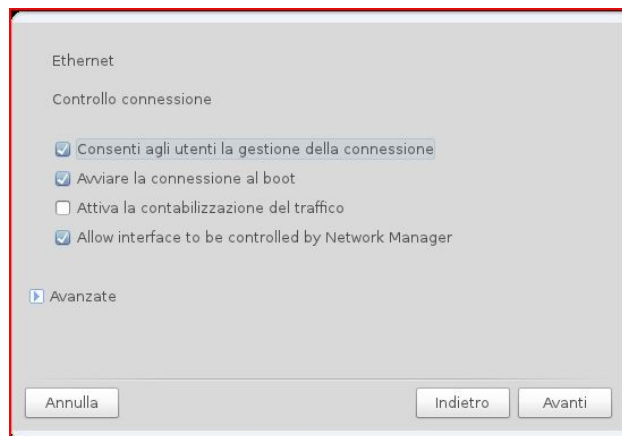
12b) Selezionare l'interfaccia di rete in caso di più dispositivi Ethernet



12c) Scegliere IP automatico se direttamente connessi ad un router, oppure assegnare un indirizzo IP Statico se si hanno altre esigenze.



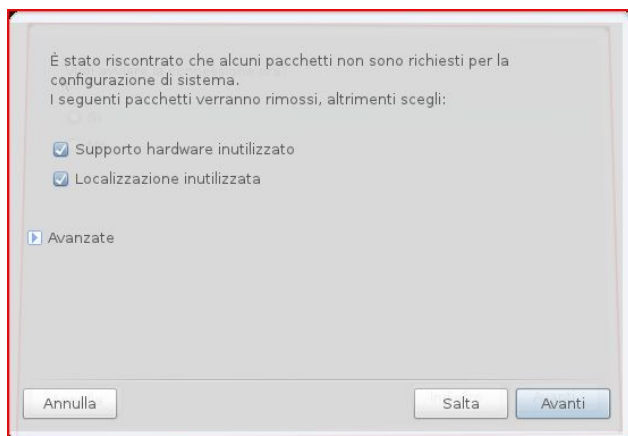
12d) Assegnare un nome al proprio PC.



12e) Selezionare queste voci e premere su Avanti



12f) Premere su AVANTI, la configurazione della rete è stata completata. Sarà ovviamente possibile riconfigurarla completamente a sistema installato.



13) Questa schermata ci chiede se vogliamo rimuovere i driver ed i file per le altre nazioni che non servono sul nostro sistema.

Lasciare selezionate entrambe le voci per rimuovere tutto ciò che non e' necessario.

Premere AVANTI



14) Siamo arrivati ad una delle ultime maschere, ma forse la più importante, in cui andremo a scegliere sia la Password di amministratore sia quella del proprio utente.

Scegliere password adeguate, non troppo difficili da ricordare e non troppo banali, il colore del lucchetto vi aiuterà a capire se la password sia sufficientemente sicura.

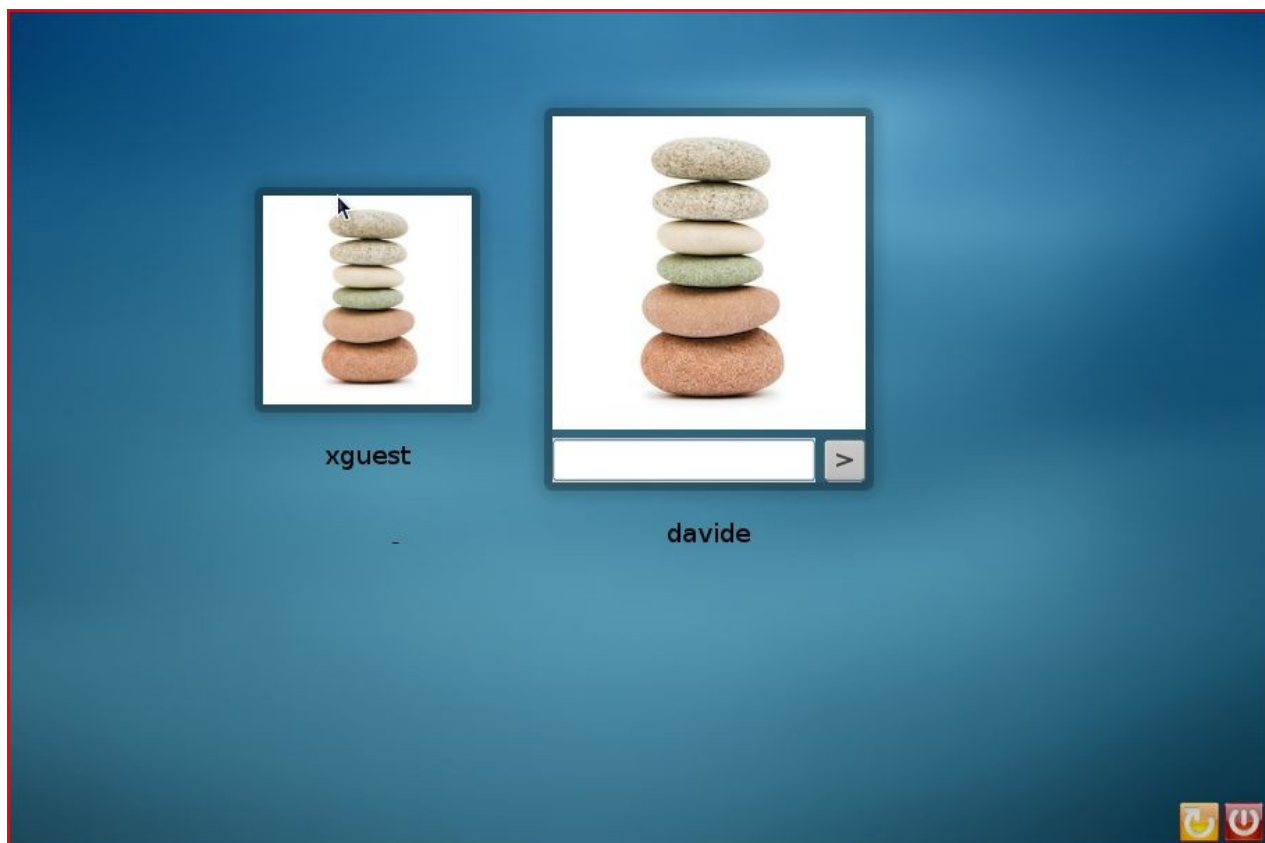
In genere e' buona norma utilizzare una sequenza Alfanumerica con almeno un carattere maiuscolo.

(L'inserimento di più utenti non è previsto in questa fase. Potrà essere eseguito a sistema installato)

Cliccando sull'icona si possono scegliere altre immagini.

Premere su AVANTI

**Linux Mandriva 2011
è installato sul vostro PC**



Nota : Ricordate che l'utente xguest può essere rimosso dalla vista dal centro di controllo KDE4 (Configura il tuo desktop)

gruppo **Amministrazione di sistema**

Icona **Schermata d'accesso**

Scheda **Utenti**

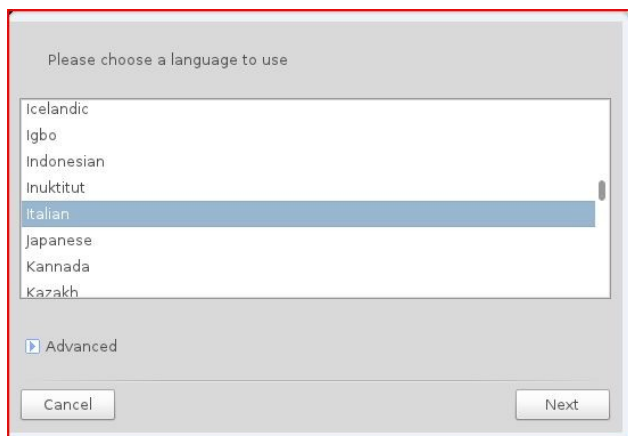
Basta selezionare anche xguest dalla lista degli utenti esclusi

Verrà richiesta la password di root.

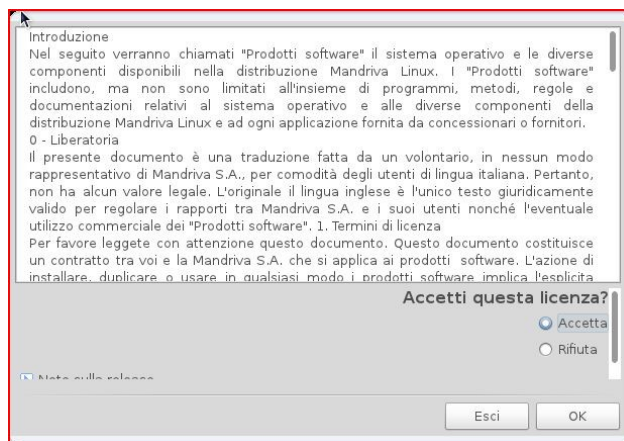
2.6.3 Boot Live DVD ed installazione

Per eseguire l'installazione dopo aver lanciato e provato il Live DVD occorre semplicemente scegliere al Boot la voce:

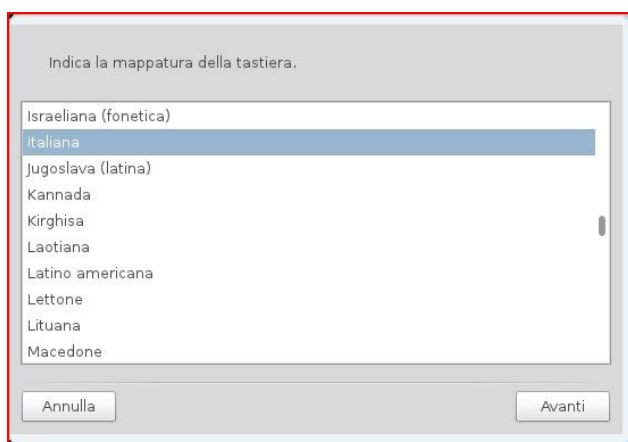
Launch System



1) Si sceglie la propria lingua



2) Si Accetta la licenza



3) Si seleziona la mappatura della tastiera

4) Si aspetta di entrare nel desktop KDE4 da cui potremo avviare il programma di installazione guidata.

I passi rimangono quelli mostrati nel capitolo [2.5.2.Installazione diretta da Live DVD](#)

2.6.4 Aggiornamento da precedente versione

Viste le pesanti ed estese modifiche apportate alla versione 2011 di Mandriva sconsiglio caldamente ogni tentativo di aggiornamento da versioni precedenti.

Lascio per ora la procedura di aggiornamento valida fino alla 2010.2, solo come indicazione dei passi da compiere e come base per le prossime versioni.

Se si ha a disposizione una buona linea ADSL si può optare per l'aggiornamento del sistema, anche se non è proprio consigliabile, spesso in certe situazioni può essere conveniente questo approccio.

i passi da eseguire sono pochi

rimozione dei vecchi repository
urpmi.removemedias -a

ricerca dei nuovi repository su easy urpmi e copia delle stringhe generate su un

Davide Garatti

www.linux-corner.it

terminale.

Aggiornamento del sistema.

```
#urpmi --auto --auto-select
```

Dopo l'installazione di alcune decine di pacchetti verrà riavviato urpmi (non il PC) ed automaticamente continuerà l'aggiornamento del sistema.

Ovviamente, il numero di pacchetti da aggiornare sarà molto alto, per esempio su un PC Laptop con partizione Home separata e crittografata che ho aggiornato dalla 2007.1 alla 2008 ho dovuto installare 1177 pacchetti.

Al riavvio in caso di non corretta attivazione del 3D riconfigurare la scheda video da MCC facendo in modo di cliccare nuovamente sul nome della scheda (anche se già presente e selezionata)

Nota: in caso di possesso di una precedente versione di Mandriva su cui sono stati installati dei pacchetti MIB alcuni di questi bloccheranno l'aggiornamento del sistema, nulla di preoccupante rimuovete quelli chiaramente specificati a terminale (nel mio caso ho dovuto rimuovere Amarok, Digikam e kino, con relative dipendenze) poi ad aggiornamento completato si può provvedere all'aggiunta delle fonti MIB e alla installazione dei pacchetti ottimizzati.

Al riavvio del PC ci rimarrà soltanto da rimuovere il vecchio kernel e relativi pacchetti "devel".

2.7 DESKTOP 3D

NOTA: Se avete scelto di utilizzare KDE4 provate ad abilitare gli effetti dal centro di controllo KDE4, sono in continua evoluzione e non necessitano l'installazione di compiz.

Se optate per questa soluzione saltate questi paragrafi

NOTA: Le informazioni contenute nei prossimi 3 paragrafi non verranno più aggiornate, quindi con il tempo potrebbero discostarsi dalla situazione attuale.

Come per le precedenti versioni con Mandriva 2011 è possibile abilitare le funzioni di desktop 3D, per farlo è assolutamente necessario avere schede video con un buon supporto del 3D e driver openGL già installati e configurati. Se non lo avete già fatto saltate al relativo paragrafo (nVidia) o altro.

In MANDRIVA CONTROL CENTER/HARDWARE c'è una sezione

Configura effetti DESKTOP 3D

con cui è possibile abilitare Compiz o Metisse, in entrambi i casi verranno installati alcuni pacchetti.

Il Desktop 3D abilita delle funzionalità sicuramente spettacolari, alcune delle quali sono anche molto pratiche, altre belle ma essenzialmente inutili.

Comunque il Desktop è praticamente un cubo girabile tramite i tasti CTRL+ALT + movimento del mouse tenendo premuto il tasto sinistro. (oppure CTRL+ALT + Freccia Destra o sinistra)

Da provare anche la sequenza CTRL+ALT + Freccia in giù. Di effetto!

Ci sono un bel po di effetti 3D, le finestre sembrano di gelatina durante lo spostamento, si può variare l'effetto visivo con cui le finestre si rimpiccioliscono oppure si massimizzano, e, comodissimo, in caso di molte finestre attive si può spostare il mouse sull'angolo destro in alto dello schermo e automaticamente le finestre si ridurranno il meno possibile per formare un preview di tutte le finestre attive.

Nota:

Non c'è più alcuna ragione per sconsigliare l'uso del DESKTOP 3D come ambiente predefinito, vista la qualità e la stabilità ottenuta, come al solito, in brevissimo tempo. **Quindi se si ha a disposizione una scheda Video ben supportata** non esitare.

2.7.1 COMPIZ-FUSION - EMERALD

Il programma da lanciare per la configurazione degli effetti 3D è Compiz-Fusion Setting Manager:

Sulla sinistra si può cliccare sulle varie voci per raggiungere il gruppo di effetti desiderato, oppure si può semplicemente scorrere la finestra di destra:

Le parti che ci interessano sono certamente Desktop ed Effects

Dove si configurano rispettivamente le impostazioni per il “cubo” e le varie animazioni ed effetti 3D

Anche se la questione è molto soggettiva io in genere imposto, oltre agli effetti già abilitati le seguenti opzioni:

Categoria	Voce	valore	descrizione
Decorazione finestra	Campo "Comando"	emerald	Abilita Emerald come decoratore finestre
Cubo Desktop Transparent	Voce "Opacity"	50-65%	Trasparenza del cubo durante rotazione
Utility	"Immagini ai capi del cubo"	Abilita Imposta	Imposti le immagini in alto ed in basso al cubo. nella finestra "Comportamento" selezionare "scala immagine ..."
Desktop	Selettore area di lavoro	Abilita	Abilita vari modi per gestire il cubo tra cui la rotazione con il tasto centrale del mouse premuto
Window Management	"Shift switcher"	Abilita	
Window Management	"Selettore a scorrimento"	Abilita	(*)
Effects	"Riflesso del cubo"	Abilita	Mostra il riflesso del cubo durante la rotazione
Effects	"Animazioni"	Abilita	Abilita altri effetti da selezionare (tipo sull'apertura e chiusura delle finestre)
Image Loading	"Testo"	Abilita	senza non si abilita il testo nei selettori Shift switcher etc.
Image Loading	"Jpeg" "png" "svg"	Abilita	
Extra	Splash	Abilita	Mostra uno splash all'avvio

(*)

Per la voce "Selettore a scorrimento" nella scheda AZIONI faccio in modo di attivare l'effetto spostando il mouse in uno degli angoli a disposizione (di solito uso l'angolo destro in basso) facendo attenzione di impostarlo nella riga comando dove è presente la voce (inizializza tutte le aree di lavoro)

NOTA:

Alcune voci possono essere leggermente diverse dipende molto dalla versione e dalla traduzione, mentre alcune voci possono anche mancare dipende dai pacchetti installati.

Alcuni degli effetti 3D saranno disponibili solo dopo l'installazione dei Plugin EXTRA di Fusion.

Le variazioni alla configurazione verranno subito applicate, inoltre fare particolare attenzione alla scheda **comandi** presente in quasi tutte le voci, e lì che troverete la scorciatoia da tastiera associata ai vari effetti. In questa scheda potrete configurare per ogni effetto la sequenza di tasti che preferite piuttosto che un angolo od un lato su cui spostare il mouse per far partire l'effetto.

Nota:

Per impostare Emerald come gestore delle decorazioni delle finestre, a livello di sistema, quindi per tutti gli utenti, edita come amministratore il file:
`/etc/sysconfig/compositing-wm`

che dovrà contenere le seguenti righe:

```
COMPOSITING_WM_START=yes  
COMPOSITING_WM=compiz-fusion  
COMPOSITING_WM_ARGS="--replace ccp"  
COMPOSITING_WINDOW_DECORATOR="emerald -replace"
```

Come scelta a livello utente inserisci nel campo “comando” della voce Effetti | decorazione della finestra la stringa
emerald

2.7.1.1 Aggiornare compiz da repository MIB

Se avete abilitato i repository MIB, come specificato nel relativo paragrafo, potrete aggiornare compiz-fusion all'ultima versione disponibile la 0.6.2, per farlo verificare di aver abilitato i repository MIB, poi aggiornare tutti i repository come al solito
`#urpmi.update -a`

A questo punto apriamo MCC | gestione software

cerchiamo la stringa “compiz” ed otterremo una lista di file che mostrerà sia quelli già installati ed evidenziati dalla solita icona VERDE, sia quelli nuovi e marchiati con una icona BLU (aggiornamento), l'operazione si risolve nel selezionare tutte i pacchetti con icona BLU.

Dopo averli selezionati non premere ancora il tasto “Applica” ma cercare le seguenti stringhe ed effettuare la stessa operazione di selezione.

Ccsm
emerald (se lo utilizzate)

Selezionare gli aggiornamenti e poi premere il tasto “APPLICA”

Questa procedura va bene per installare qualsiasi aggiornamento, per esempio Gimp, Firefox, wine.

Se avete deciso di lasciare sempre abilitati i repository MIB questi pacchetti verranno aggiornati automaticamente come gli altri.

Capitolo**3**

3 Configurazione ADSL

Tralasciando la configurazione di una connessione ad internet tramite linea telefonica normale, nei paragrafi successivi mi soffermerò, a grandi linee, sulla configurazione delle linee ADSL.

Note:

- 1) preferire router ADSL con interfaccia Ethernet.
- 2) in caso di router in comodato d'uso richiederne espressamente uno con interfaccia Ethernet.

Effettuare una ricerca su internet per cercare una guida più dedicata sia al proprio hardware (router etc) sia al proprio provider.

Le seguenti sono solo indicazioni generali, valide per qualsiasi sistema operativo.

3.1 ADSL Ethernet

Il modo più semplice di accedere alla linea ADSL è quello di usare un router ADSL con connessione Ethernet, nel caso in cui ci venga fornito un dispositivo USB richiederne espressamente uno Ethernet (o con entrambe le interfacce). Con un dispositivo internet, il tutto si risolve con la connessione della nostra scheda di rete al router tramite il solito cavo Ethernet RJ45 e la configurazione della nostra scheda di rete, quindi su:

**Configura il tuo computer
rete ed internet**

Configura una nuova interfaccia di rete (LAN, ISDN, ADSL, ...)Modifica varie opzioni per Internet

si sceglie il tipo di connessione che si vuole configurare, nel nostro caso

ETHERNET <avanti>

si seleziona la scheda da configurare (in caso di più interfacce di rete)

I parametri da impostare/selezionare sono :

IP automatico BOOTP/DHCP

<avanti>

Nome host (il nome del PC sempre che lo si voglia impostare)

LASCIARE IL RESTO DELLE OPZIONI COSI' COME LE SI TROVA

<avanti>

selezionare le opzioni

Consentire agli utenti la gestione della connessione

Avviare la connessione al boot

LASCIARE IL RESTO DELLE OPZIONI COSI' COME LE SI TROVA

<avanti>

<avanti>

A questo punto se si ha una connessione flat basta provare con il proprio browser preferito ad accedere a qualsiasi sito.

3.2 ADSL USB

In questo caso occorre ricercare in rete le guide relative ai propri dispositivi, spesso occorre installare alcuni pacchetti e driver aggiuntivi.

3.3 GPRS/HSDPA Con dispositivi USB

Questo tipo di interfacce USB sono modem GPRS/HSDPA forniti da praticamente tutti i provider. Permettono un accesso veloce ad internet su qualsiasi dispositivo portatile e non.

La prima considerazione da fare è in realtà la solita, occorre informarsi sul

modello di chiavetta USB. Tutti i provider hanno diversi fornitori e diversi modelli. Fino ad oggi ho potuto testare solo i dispositivi

“Huawei **e169** hsdpa”.

La procedura di configurazione in Mandriva è piuttosto semplice, si inserisce la penna e si aspetta qualche istante, verrà rilevato un cdrom, IGNORATELO!.

Aspettate qualche istante e lanciate Mandriva Control Center. Andate nella sezione “Rete ed Internet” e selezionate la solita voce di configurazione

“CONFIGURA UNA NUOVA INTERFACCIA DI RETE”

Nella lista dei tipo di connessione selezionare GPRS/edge/3G e premere avanti verranno installati dei pacchetti (se non avete altro tipo di accesso ad internet assicuratevi che siano configurati come repository i CD o il DVD).

Dopo l'installazione dei pacchetti necessari, verrà rilevata la chiavetta Huawei premendo avanti verrà configurata, inserite il PIN quando richiesto (il PIN lo trovate nella carta che contiene la SIM inserita nel dispositivo).

Non rimane che scegliete l'operatore a cui ci siamo affidati, inserire/verificare l'**APN** (*Access Point Name*)

- tre.it (3 Italia) (prova anche naviga.tre.it)
- internet.wind (Wind Telecomunicazioni) (non inserite il .it finale)
- web.omnitel.it (Vodafone Italia)
- ibox.tim.it (Telecom Italia Mobile)

e rimuovere lo user e la password se non necessarie. In genere queste informazioni le trovate sul sito del provider.

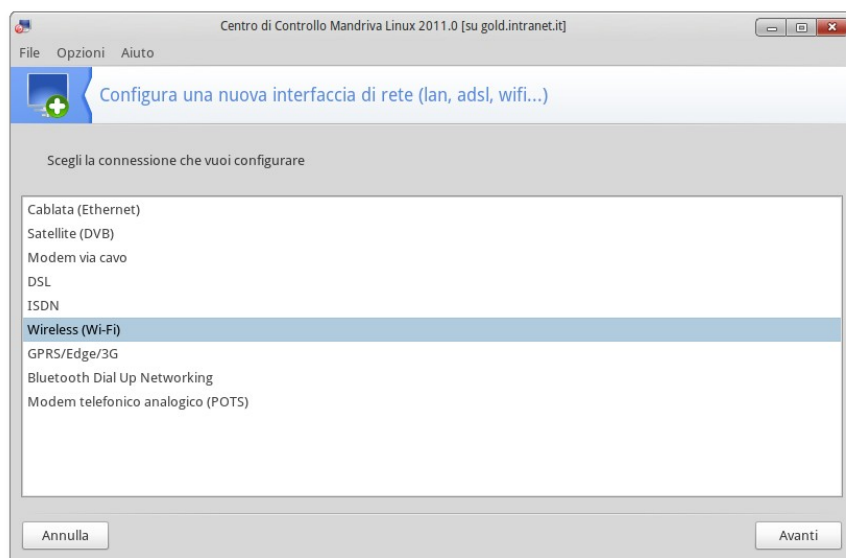
Usate l'icona della rete nel vassoio di sistema per connettersi e disconnettersi.

Nota: in rete si trovano diversi forum e guide che parlano di applicazioni per effettuare uno switch, Mandriva fa tutto da solo, solo nel caso il dispositivo non sia rilevato avviate il PC con la chiavetta inserita.

Solo per informazione il modulo che usano questi dispositivi si chiama OPTION con dipendenza USB SERIAL.

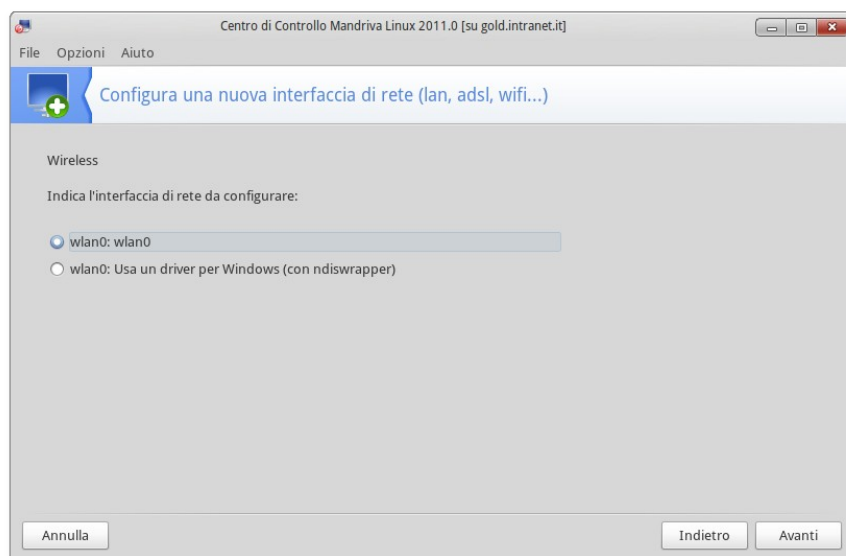
3.4 ADSL tramite WIFI

La procedura risulta semplice come per il collegamento Ethernet fisico con RJ45



Selezionare Wireless (WIFI) come tipo di connessione

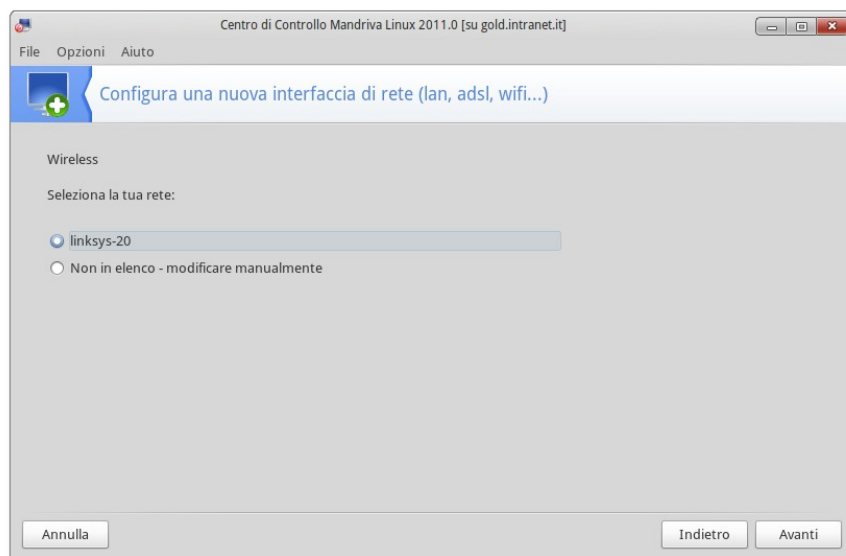
e premere sul tasto AVANTI



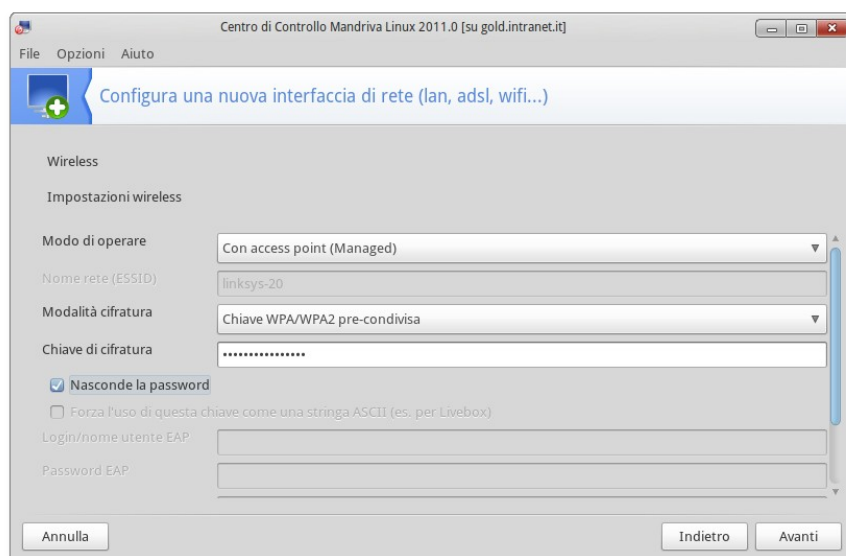
Selezionare il dispositivo da usare, notate che anche in presenza di un solo dispositivi WIFI wlan0 avrete comunque due opzioni selezionabili. La prima usa i driver Open già presenti nel kernel adatti alla vostra periferica.

La seconda usa il relativo driver window tramite ndiswrapper

Scegliete la prima e solo in caso di problemi provare la seconda opzione.



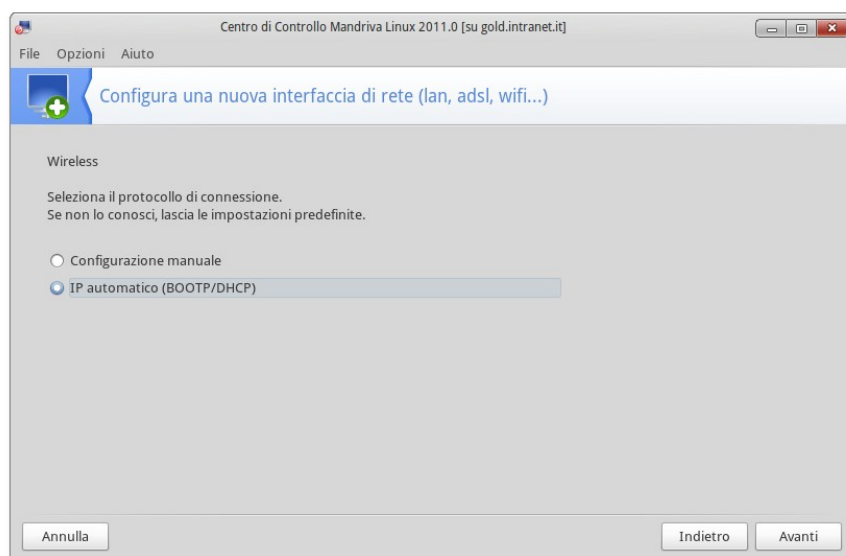
Selezionare la vostra rete wireless tra quelle disponibili e premere sul tasto AVANTI



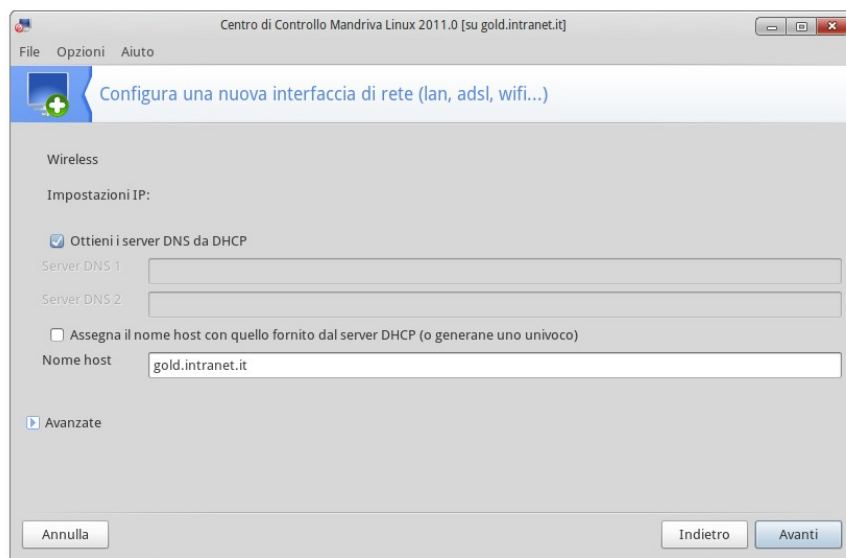
Scegliere il tipo di cifratura, ed inserite la password se prevista

Nota deselectando la voce Nasconde la password vedrete in chiaro cosa state scrivendo.

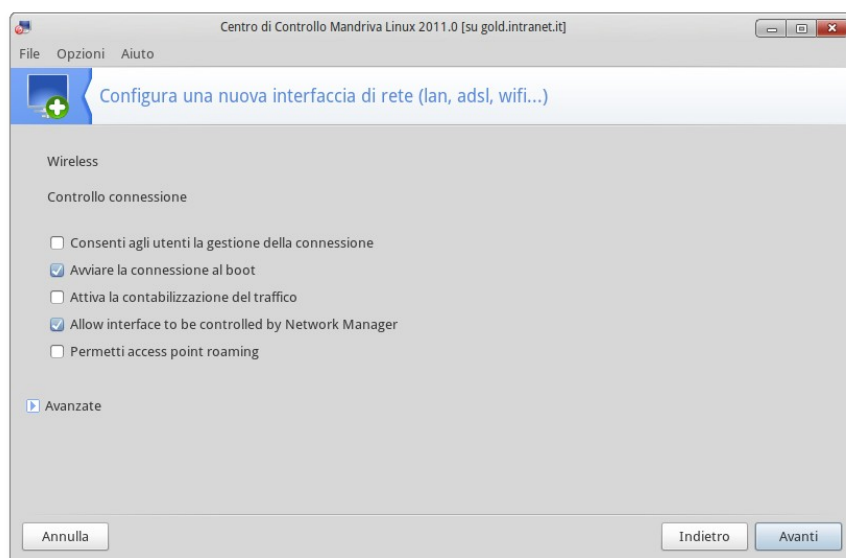
Premete sul tasto AVANTI



AVANTI

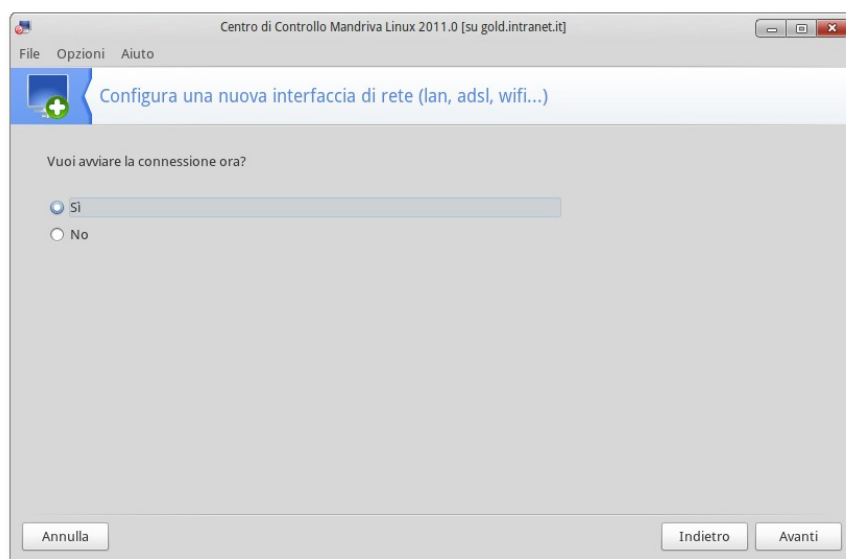


Inserire il nome del vostro PC se lo impostate in Nome Host e premere sul tasto AVANTI



Selezionate a seconda delle vostre esigenze le varie opzioni. Quelle che vedete sono le predefinite.

E poi premete avanti



Premere AVANTI e completare l'operazione

Capitolo**4**

4 AGGIORNAMENTO DEL SISTEMA (sicurezza e correzione bachi) (ADSL)

L'aggiornamento del sistema permette di eliminare le vulnerabilità conosciute, correggere i bachi software già risolti, ed aggiornare driver, programmi e librerie.

Per rendere possibile tutto ciò, sarà necessario effettuare alcune operazioni che ci permetteranno inoltre di usufruire di una quantità pressoché illimitata di pacchetti software.

OVVIAMENTE È ASSOLUTAMENTE NECESSARIO UN COLLEGAMENTO AD INTERNET VELOCE (ADSL)

Nota: Se si volessero eliminare tutti i repository precedentemente impostati, usare il comando:

#urpmi.removemedias -a

4.1 Configurazione dei vari repository UFFICIALI e MIB

Da Mandriva control Center (Configura il tuo computer)

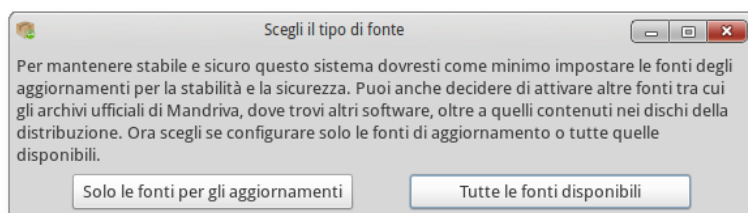
scegliere la voce :

“CONFIGURA I SUPPORTI DA CUI INSTALLARE E AGGIORNARE”



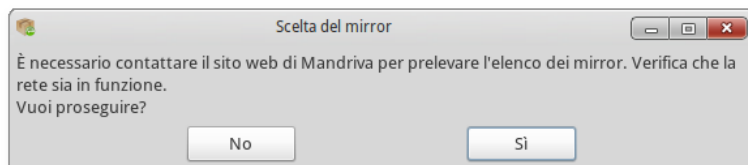
In caso ci siano i supporti DVD o CD provvedere a rimuoverli con l'apposito tasto.

Per inserire i nuovi on-line premere su **AGGIUNGI**

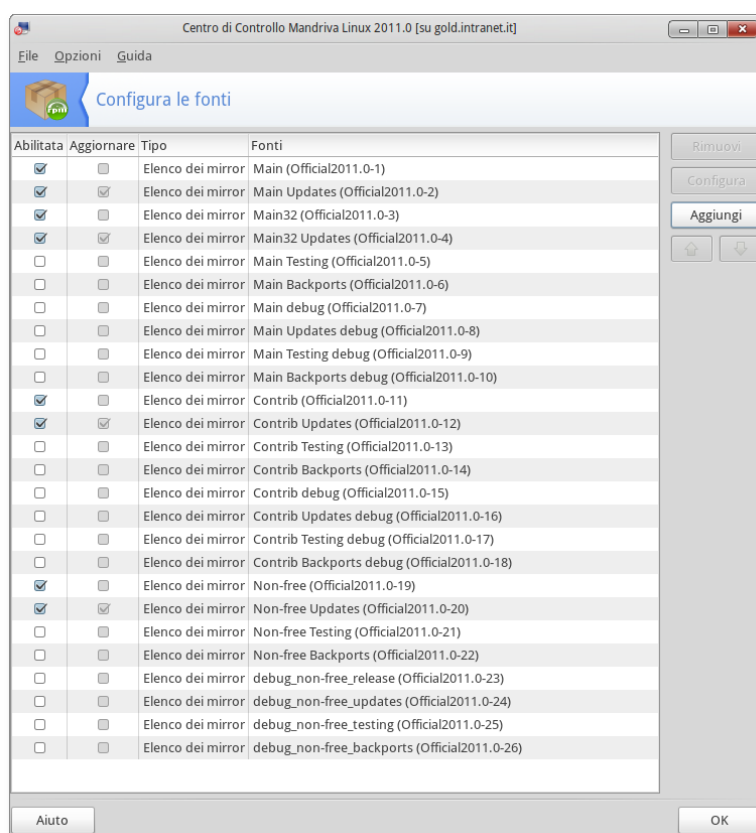


Selezionare

TUTTE LE FONTI DISPONIBILI



Verificare che il collegamento internet sia attivo (se non lo è attivatela) e accettare di contattare il sito web Mandriva con il tasto **SI**



Dopo una fase di download verrà presentata la lista dei repository configurati.

Da notare che non tutti i repository sono ABILITATI ed in particolare quelli principali (che in realtà non dovrebbero modificare) non hanno il segno di spunta su AGGIORNARE.

Premere quindi **OK**,

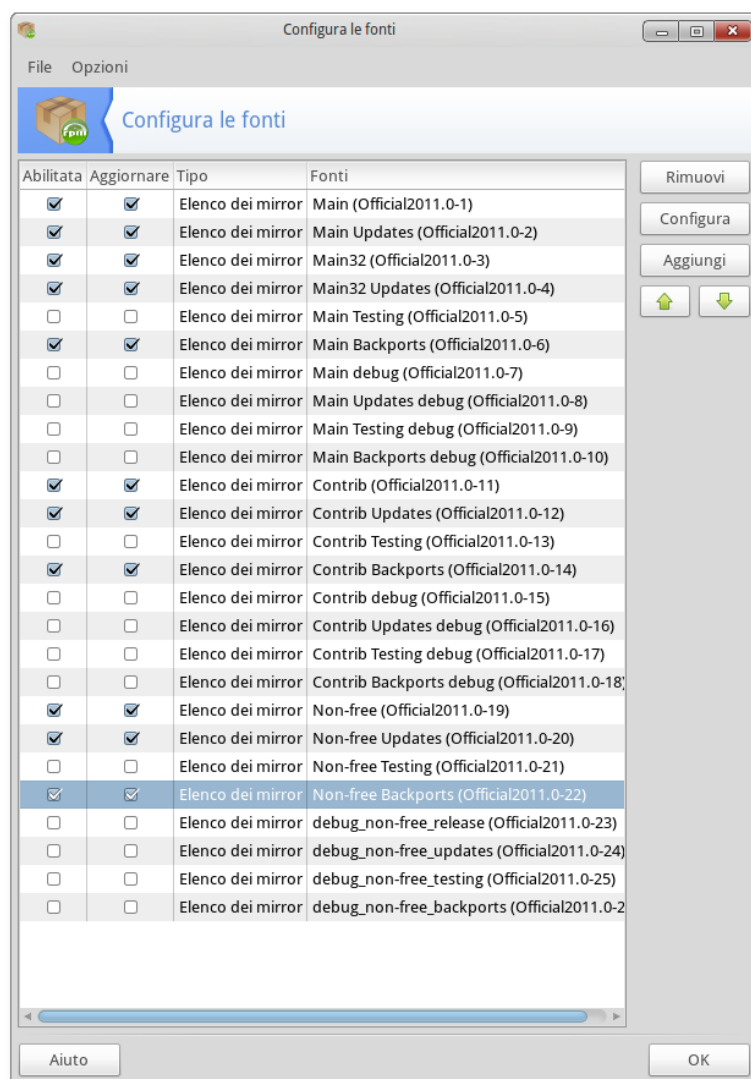
Aprire un terminale diventare amministratore con il comando
SU <INVIO>

immettere la password di root

dare il comando

drakrpm-edit-media -expert

che farà riaprire la stessa finestra di prima ma questa volta potremo eseguire tutte le modifiche necessarie.



In particolare andremo a selezionare la casella AGGIORNARE anche sulle Fonti principali cioè MAIN, CONTRIB, Non-Free

in oltre si potranno abilitare anche le fonti Backports.

Non selezionare quelle debug e testing

Premere OK per completare l'operazione

Nota Usando io un sistema a 64bit nell'immagine vedrete più fonti rispetto a quelle che trovereste su un sistema a 32bit.

Questo è dovuto alla presenza delle fonti a 32bit in più.

AGGIUNTA DELLE FONTI MIB (Mandriva International Backport)

Oltre ai repository internet Ufficiali esistono ora dei repository tutti Italiani con pacchetti RPM con estensione MIB. Troverete informazioni dettagliate nel sito www.mandrivaItalia.org oppure direttamente sul sito del progetto MIB <http://mib.pianetalinux.org/>

Di seguito i comandi da usare per aggiungere i repository della versione 2011 (sia per 32bit che per 64bit)

Basic

(programmi nuovi e versioni aggiornate)

Per sistemi a 32bit

```
urpmi.addmedia --update MIB-basic_32 http://mirror.pianetalinux.org/MIB/2011.0/32/basic/ with
media_info/synthesis.hdlist.cz
```

Per sistemi a 64bit

```
urpmi.addmedia --update MIB-basic_64 http://mirror.pianetalinux.org/MIB/2011.0/64/basic/ with
media_info/synthesis.hdlist.cz
```

Expert

(opzionali per kernel, driver proprietari)

Per sistemi a 32bit

```
urpmi.addmedia MIB-experts_32 http://mirror.pianetalinux.org/MIB/2011.0/32/experts/ with
media_info/synthesis.hdlist.cz
```

Per sistemi a 64bit

```
urpmi.addmedia MIB-experts_64 http://mirror.pianetalinux.org/MIB/2011.0/64/experts/ with
media_info/synthesis.hdlist.cz
```

Restricted**(Prendono il posto dei vecchi repository PLF)**

Per sistemi a 32bit

```
urpmi.addmedia --update MDV-restricted_32
http://mirror.pianetalinux.org/MIB/2011.0/32/projects/restricted/
```

Per sistemi a 64bit

```
urpmi.addmedia --update MDV-restricted_64
http://mirror.pianetalinux.org/MIB/2011.0/64/projects/restricted/
```

Nota per aggiungerli selezionare ed incollare su un terminale con il tasto centrale del mouse, le seguenti scritte:

Per sistemi a 32bit

```
urpmi.addmedia --update MIB-basic_32 http://mirror.pianetalinux.org/MIB/2011.0/32/basic/ with media_info/synthesis.hdlist.cz
urpmi.addmedia MIB-experts_32 http://mirror.pianetalinux.org/MIB/2011.0/32/experts/ with media_info/synthesis.hdlist.cz
urpmi.addmedia --update MDV-restricted_32 http://mirror.pianetalinux.org/MIB/2011.0/32/projects/restricted/
```

Per sistemi a 64bit

```
urpmi.addmedia --update MIB-basic_64 http://mirror.pianetalinux.org/MIB/2011.0/64/basic/ with media_info/synthesis.hdlist.cz
urpmi.addmedia MIB-experts_64 http://mirror.pianetalinux.org/MIB/2011.0/64/experts/ with media_info/synthesis.hdlist.cz
urpmi.addmedia --update MDV-restricted_64 http://mirror.pianetalinux.org/MIB/2011.0/64/projects/restricted/
```

Controllare direttamente su <http://mib.pianetalinux.org/> per eventuali cambiamenti delle stringhe sopra riportate.

<http://mib.pianetalinux.org/mib/it/mib-news/1-news/532-mib-repository-structure.html>

NOTA:Questi repository offrono pacchetti ottimizzati per l'architettura i686 (32bit) e programmi in genere nell'ultimissima versione disponibile.

Le fonti Basic ed Expert non sono assolutamente necessarie ma sono ottime se vorrete provare l'ultima versione di un determinato programma o se vorrete testare gli ultimissimi driver per la vostra scheda Video, o ancora per provare un programma non ancora pacchettizzato negli altri repository.

La fonte RESTRICTED invece è da aggiungere e abilitare.

Scegliete Voi, come al solito, se usarli anche per l'aggiornamento del sistema oppure attivandoli solo per installare un determinato programma / driver e relative dipendenze.

Se li volessimo usare solo per installare qualche programma dovremo usare i comandi sopracitati per aggiungere i repository e poi andremo a disabilitarli in Mandriva Control

center | software | Configura.

Basterà togliere il segno di spunta dalla colonna “abilitata”.

Ogni volta che vorremo installare un programma pacchettizzato MIB dovremo eseguire abilitazione dei repository (operazione inversa) dopodiché potremo cercare su “Gestisce il software” i pacchetti tramite la stringa “mib2010”, selezionare quelli che ci interessano, per esempio mandvd, firefox, wine o altro e poi premere “installa”.

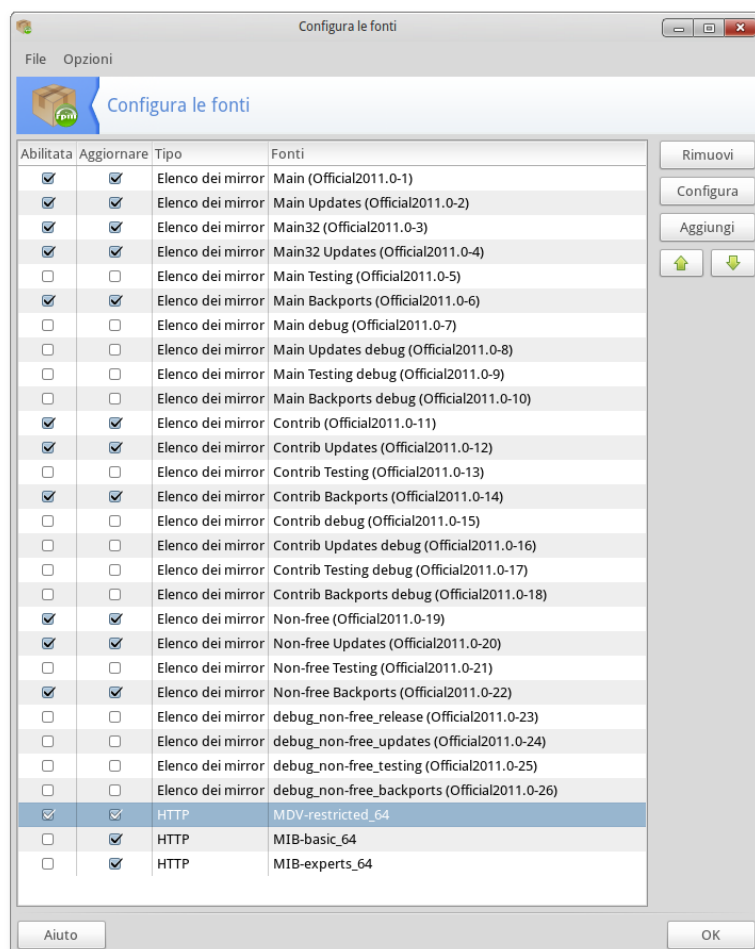
Disabilitare nuovamente i repository MIB alla fine dell'installazione.

Nota: I rilasci di pacchetti per nuove versioni di programmi o driver (Firefox, wine, amarok, compiz, driver nvidia e ati etc) sono eccezionalmente rapidi.

Inoltre ci sono moltissimi programmi nuovi.

Se trovate un applicazione interessante ma non presente nei vari repository, potete richiederne la pacchettizzazione direttamente nel sito MIB, nell'apposita sezione presente nell'area Forum.

<http://mib.pianetalinux.org/>



Alla fine di tutti questi passaggi avrete tutto un set completo di fonti abilitate e soprattutto migliaia di programmi e continui aggiornamenti per il sistema.

Premere OK

Nel caso si voglia aggiungere altri repository non ufficiali oppure quelli della versione di sviluppo COOCKER, procedere da terminale come segue

Aprire una shell (konsolo o xterm) ed impostarsi come super user

Attivare la connessione ad internet se necessario.

Recuperare le stringhe necessarie dal sito

<http://easyurpmi.zarb.org/>

oppure da

<http://urpmi.mandriva.ru/>

In questo ultimo caso si potranno configurare anche i repository MIB e EduMandriva

Nel caso di easyurpmi, si seguono le istruzioni fino ad arrivare all'ultimo passo con la generazione del sopracitato elenco.

Easyurpmi è stato aggiornato ora per poter scegliere il mirror occorre premere sul link

[Switch to manual mirror selection](#)

selezionare il sito del mirror e premere su "Refresh commands" per aggiornare le righe i comando.

Fare attenzione ai server ftp che si selezionano, io in genere uso quelli della rete "garr" (Italia), oppure quelli francesi di "<ftp.easynet.fr>". Evitate i server troppo lontani da Voi.

Il sistema scaricherà dai siti la lista delle applicazioni / aggiornamenti in essi contenuti

Fatto ciò si può andare in MCC | Aggiorna sorgenti | e deselezionare le sorgenti CD o il MAIN se si è installato il sistema tramite DVD ed infine uscire.

Periodicamente è opportuno aggiornare la lista dei file presente sui vari repository, per farlo usare il tasto "aggiorna" in MCC | Aggiorna sorgenti.

Ogni volta che si aggiorna il database dei pacchetti, si può passare all'aggiornamento del sistema descritto nel successivo paragrafo.

L'aggiornamento dei repository appena descritto lo si può eseguire rapidamente da un terminale come super user tramite il comando (vedi

paragrafo successivo)

4.1.1 Abilitare le fonti Backports o testing

Se avete seguito tutti i passi del paragrafo 4.1 non questa sezione non serve

Questi repository risultano bloccati per update, e tramite la consueta interfaccia in MCC, risulta impossibile sbloccarli. Per abilitarli a tale scopo è necessario dare il seguente comando da terminale (come amministratore).

```
[root]#drakrpm-edit-media --expert
```

si aprirà la solita maschera in cui però potremo abilitare la voce Update su tutti i repository.

Abilitateli solo se avete reali esigenze e magari in modo mirato.

Se per esempio vi servisse essere al passo con i rilasci di wine allora abilitate in Update i repository di Backport main

evitate quelli di testing se non siete sicuri di quello che fate.

Nota: Abilitando i repository Backport , il consueto avviso di presenza aggiornamenti, potrebbe in alcuni casi non mostrare nulla nella lista.

Questo accade perché gli aggiornamenti presenti risiedono solo nei repository di Backport.

Se volete aggiornare comunque usate un terminale ed il comando:

```
[root@GOLD davide]# urpmi --auto-update
```

4.1.2 Rimuovere i files ed i driver non necessari

Essendo il supporto DVD di fatto una Live alla fine dell'installazione il sistema avrà moltissimi file di localizzazione (lingue) e alcuni driver inutili. Prima di effettuare l'aggiornamento del sistema, nell'ottica di non scaricare file inutili consiglio l'immediata esecuzione del comando:

remove-unused-packages

dato ovviamente come amministratore. Con il quale andremo ad eliminare tutto ciò che non serve.

4.2 Aggiornamenti sistema

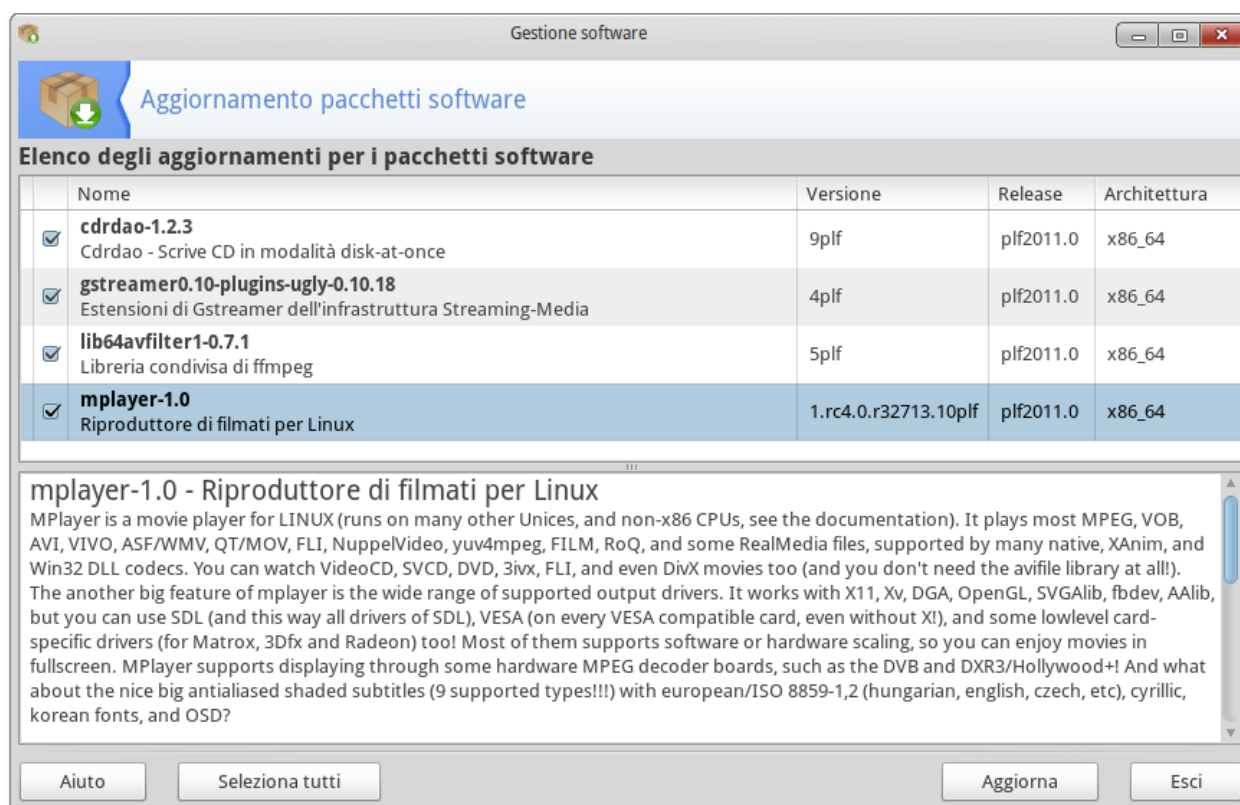
NOTA: una volta configurati i repository il sistema vi avvertirà della presenza di eventuali aggiornamenti in completa autonomia, facendo comparire una piccola icona nel vassoio di sistema (MandrivaUpdate).



Premendola verrà richiesta la password **UTENTE**. Nella finestra che si apre sarà presente la lista dei pacchetti da aggiornare.

Se si volesse cambiare la richiesta della password utente con la password di root leggere il seguente paragrafo:

[Configura l'autenticazione per gli strumenti Mandriva](#)



non dovremo far altro che premere il tasto AGGIORNA e confermare l'aggiornamento nella finestra successiva. Dopo il download e l'installazione degli aggiornamenti la finestra risulterà vuota potremo quindi chiudere la finestra tramite il tasto ESCI. La piccola icona cambierà colore



e dopo alcuni secondi scomparirà.

Si può effettuare l'aggiornamento del sistema anche da terminale ovviamente.....

Aprire un terminale e diventare amministratore, dopo di che lanciare il seguente comando.

```
[root@GOLD davide]# urpmi --auto-update
```

il sistema aggiornerà le liste dei repository internet,verificherà gli aggiornamenti, scaricherà, ed installerà in completa autonomia...

ad operazione completata scollegarsi da internet (se necessario).

NOTA: alcune volte è possibile che le firme dei pacchetti da installare non siano corrette, solo quando accade potete ridare il comando aggiungendo la seguente opzione :

```
--no-verify-rpm
```

quindi:

```
[root@GOLD davide]# urpmi --auto-update --no-verify-rpm
```

NOTA: con le connessioni ADSL non è affatto male provvedere all'aggiornamento del sistema ogni volta (o quasi) che si va su internet, o in caso di connessione flat ogni volta che si ricorda. In pratica il tutto si risolve con lo stesso comando

```
[root@GOLD davide]# urpmi --auto-update
```

Un aggiornamento frequente ha molteplici benefici, da un lato si è sempre aggiornati sia per le correzioni di banchi software che per gli aggiornamenti di sicurezza, dall'altro il numero di pacchetti da installare sarà basso quindi il processo durerà poco o pochissimo.

Aggiornamenti infrequenti possono portare anche ad un processo di aggiornamento che coinvolga centinaia di pacchetti.

4.3 Installazione programmi

Dopo aver inserito le nuove fonti dei pacchetti, nella sezione di MCC| installa software si troveranno migliaia di software catalogati per tipo di applicazione

Per installarli:

selezionarli

Attivare il collegamento ad internet (se necessario)

premere **installa**

ad operazione completata scollegarsi da internet.

(in realtà appena inizia la fase di installazione si può già chiudere il collegamento ad

internet)

Da terminale si può installare i programmi di cui si conosce già il nome semplicemente con il comando `urpmi <nome del programma>` ovviamente occorrerà essere super utente ed avere la connessione internet già attiva quindi:

#urpmi <nome programma> <INVIO>

NOTA:

Nel caso in cui il PC sia inserito in una rete aziendale dotata di proxy si aggiunga al comando la seguente stringa

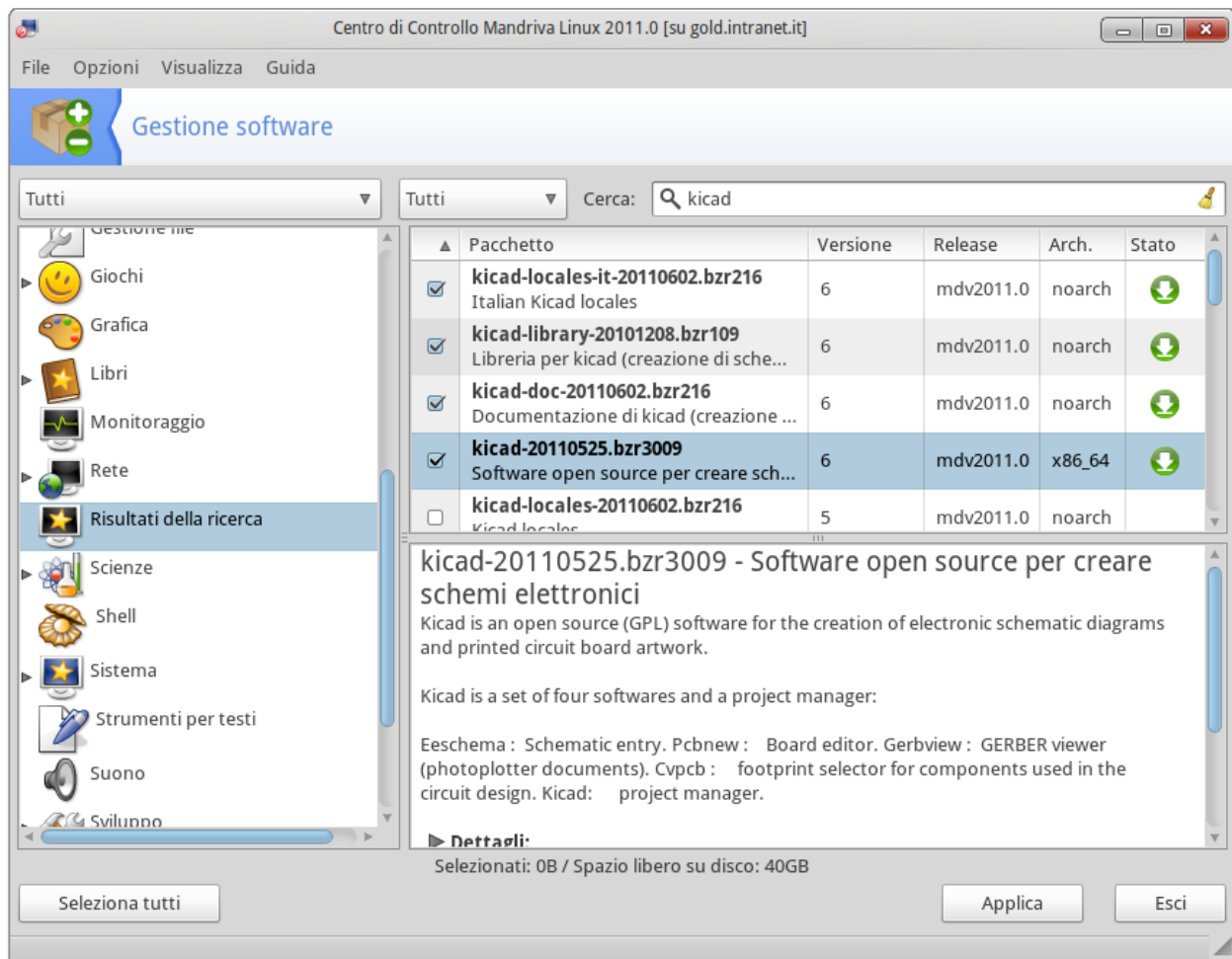
`--proxy <IP del proxy>:<porta> --proxy-user <nome utente>:<password>`

oppure se il proxy non richiede password

`--proxy <IP del proxy>:<porta>`

Il programma grafico per l'installazione dei programmi, lo si trova in Mandriva Control Center, oppure nel Menù principale selezionare la voce

“Installa e Rimuovi software”



Per cercare un programma di cui si conosce il nome, basta scriverlo nell'apposito campo in alto, di fatto verranno trovati tutti i pacchetti che contengono nel nome la stringa ricercata.

Per alcuni particolari programmi, per esempio PYTHON la ricerca tirerà fuori numerosi file, quello che dobbiamo fare, in assenza di particolari necessita (per esempio usare una versione specifica di python), è selezionare solo quello principale, quindi solo python.

Poi si preme Applica e si accetta le eventuali dipendenze da risolvere.

NOTA 1:

Notare la voce TUTTI sopra alle icone dei gruppi di programmi, serve a specificare di visualizzare tutti i pacchetti disponibili.

Il menù a tendina permette di scegliere altre opzioni tra cui "Pacchetti con GUI" tramite il quale verranno visualizzati i pacchetti dotati di interfaccia grafica tralasciando librerie e programmi da terminale, insomma per semplificare la

scelta.

NOTA 2:

Nel menù Opzioni selezionare la voce “usa espressioni regolari per la ricerca” in questo modo potrai affinare la ricerca.

Nota 3:

Nel menù VISUALIZZA è possibile scegliere tra vari tipi di raggruppamento dei pacchetti.

4.3.1 Meta-Pacchetti

Sempre dal menù a tendina, di cui abbiamo appena parlato, tra le varie opzioni c'è la voce Meta-pacchetti.

Questi, sono pacchetti vuoti che si trascinano dietro come dipendenze un set particolare di pacchetti.

Facciamo un esempio, selezionando la voce “Meta-pacchetti” dal menù, e scegliendo sulla barra di sinistra l'icona “Desktop grafico” e per esempio “xfce” si troveranno un po di pacchetti nominati task-xfce (più la versione) selezionandone uno, lo potete fare anche per sola prova, vedrete la lista di dipendenze ad esso associato, e capirete subito la comodità di questi meta pacchetti.

Di particolare interesse oltre ai meta pacchetti relativi ai desktop manager, ci sono:

task-xfce-2011.0	Installa i pacchetti necessari per XFCE
task-gnome-2010.1	Installa i pacchetti necessari per GNOME
task-edu	Set di programmi educativi
task- sound-studio	Per gli amanti della composizione audio
task-scanning	Gestione degli scanner
task-game	Selezione dei migliori giochi presenti nei repository (5.5G)

task-lamp-	Lamp setup (ci sono vari meta pacchetti)
task-sound-studio-0.3	Tutto il necessario per uno studio sonoro
task-print-canon	Meglio affidarsi al Mandriva control center
task-print-epson	
task-print-hp	
task-print-	

4.4 Aggiornamento di un singolo programma

Se, per qualche motivo, non si vuole fare l'aggiornamento del sistema ma si vuole aggiornare solo un singolo programma per esempio k3b basta aggiornare le liste con il solito comando :

#urpmi.update -a

dopodiché si installa l'aggiornamento con

#urpmi -update k3b

4.5 I primi programmi che installo!

Ci sono una serie di programmi e librerie di cui “io” non posso fare a meno, e che installo immediatamente dopo l'aggiunta dei repository, ed il primo aggiornamento di sistema.

ecco l'elenco:

Programma	Descrizione
yakuake	terminale, (compare e sparisce premendo F12)
kaffeine	Player multimediale ottimo per la TV digitale
wine	per installare i programmi win
xsane	per lo scanner
xsane-gimp	scanner tramite gimp
Java-1.6.0-sun	Java della SUN (versione 1.6)
lame	encoder MP3
kipi-plugins	plugin per correzione foto
glabels	per le etichette
win32-codecs	decoder per vari formati (se sono su un sistema 32bit)
libdvdcss2	librerie per leggere i DVD
libdvdnav4	librerie per la navigazione dei DVD
libfreetype6	librerie per i font
libfreetype6-devel	librerie per i font
Kommader	Editor ed executor per kommander scripts

verranno installate anche delle dipendenze

Un ulteriore passo è quello di installare i sorgenti del kernel (questo passo non dovrebbe essere necessario se il sistema è installato con i DVD Live”

quindi verifico il kernel in uso

```
[root@gold davide]#uname -r <INVIO>
```

2.6.38.7-server-1mnb2

che indica sia la versione del kernel : **2.6.38.7**

sia il tipo : **server**

installo i sorgenti relativi al kernel-server

```
[root@gold davide]#urpmi kernel-server-devel<INVIO>
```

Se si cerca kernel sul programma di installazione grafico, saranno elencati vari kernel tra cui selezioneremo il

kernel-server-devel-2.6.38.7-1mnb2-1-1-mdv2011.0.i586

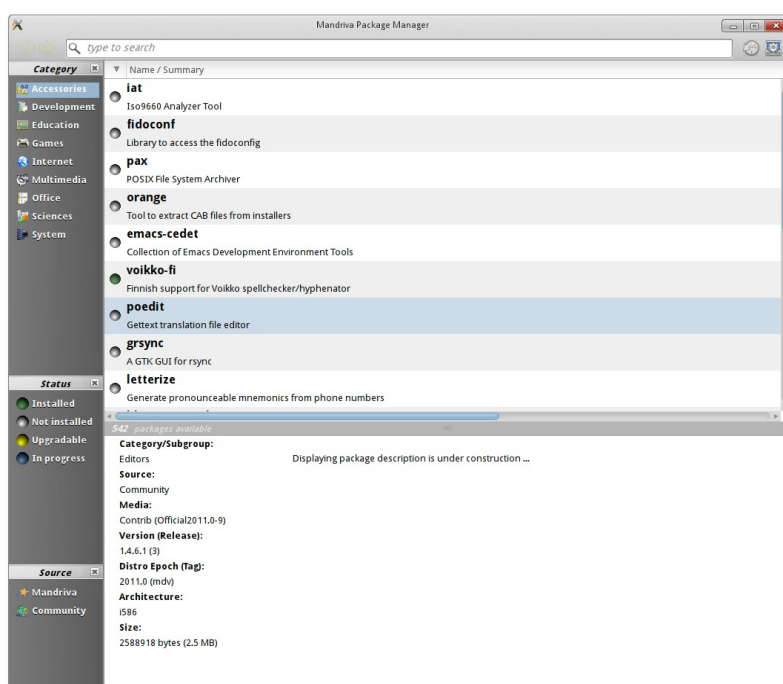
completata l'installazione di tutti questi programmi, passo ad installare quei programmi, proprietari e no, che definirei ormai classici.

JAVA che già installato, Flash player ed Acrobat reader
per l'installazione vedere i relativi paragrafi.

4.6 Mandriva Package Manager

Dalla Mandriva 2011 viene introdotto un nuovo applicativo che pian piano dovrebbe diventare il programma principale per la ricerca e l'installazione delle applicazioni.

Il programma è in via di creazione quindi non tutte le sue funzionalità sono complete o perfettamente funzionanti, infatti non è presente dopo l'installazione ma bisogna provvedere alla sua installazione cercando mpm



La finestra risulta subito intuitiva

sul lato sinistro ci sono tre differenti sezioni dedicate a:

1) CATEGORY

Selezione delle Categorie dei programmi, si riduce così alla sola selezione la ricerca di un determinato programma.

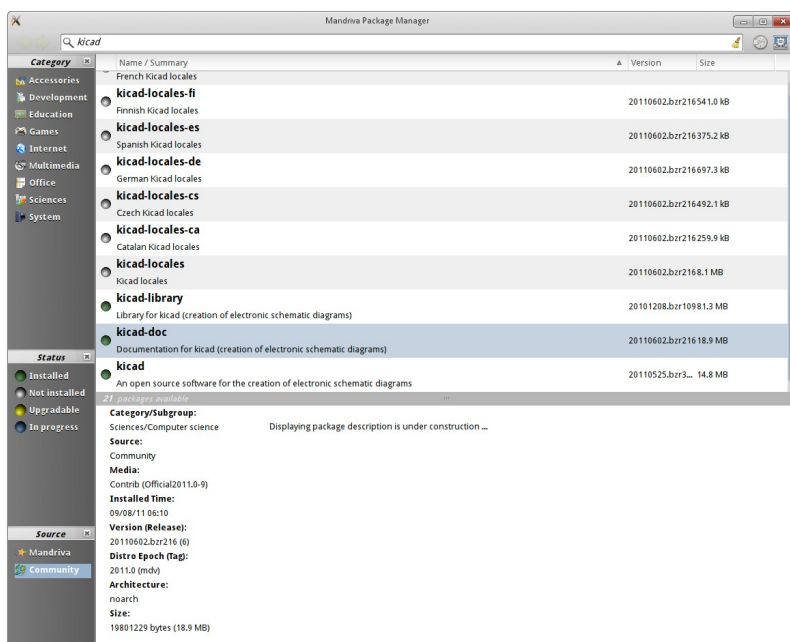
Nota: attenzione che per effettuare una ricerca complessiva su tutte le categorie è necessario deselezionare tutti i campi, in questo caso Accessories.

2) STATUS

Specifica chiaramente il significato dei colori usati sui led affiancati ad ogni pacchetto.

3) SOURCE

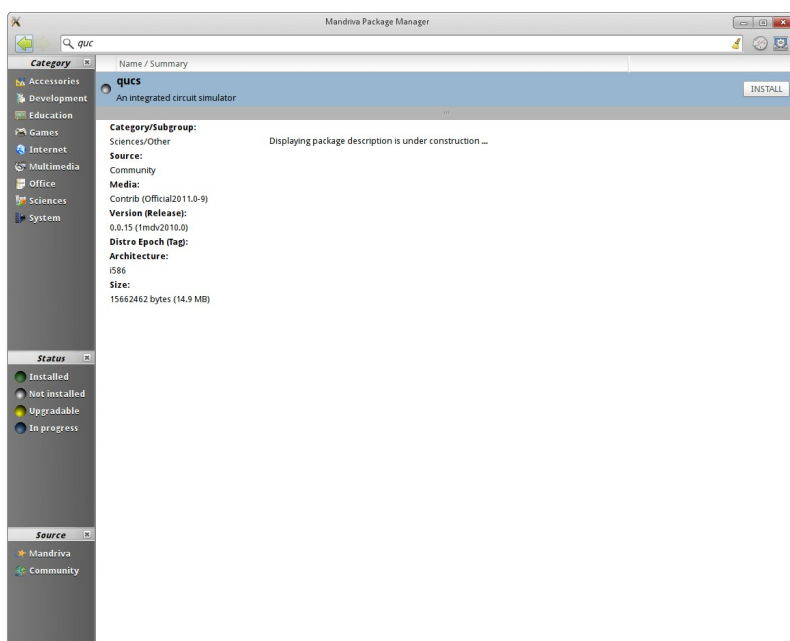
Specifica il gruppo di sorgenti su cui eseguire la ricerca.



La ricerca risulta semplice si deseleziona ogni Categoria e si inizia a scrivere il nome del programma da cercare, in automatico verrà iniziata una ricerca, la quale fornirà sulla schermata in alto a destra la lista dei pacchetti trovati con indicazione chiara della:

- Versione
- Dimensione
- Stato attuale

Mentre sulla schermata in basso a destra le informazioni principali sul pacchetto selezionato



Clickando sul pacchetto desiderato si ottiene questa schermata riepilogativa con un semplice Tasto INSTALL con cui sarà possibile installare il programma.

Ovviamente se il pacchetto fosse già installato il tasto che troveremo sarebbe REMOVE

Se non avete esigenze particolari non installate questo programma, adesso.

4.7 “Recovery” del sistema

Non mi è mai capitato, ma se per caso avrete la necessità di ripristinare il Boot loader di Linux o di Windows® (quindi riscrivere MBR), o per qualsiasi altro motivo, potete utilizzare il DVD di installazione di Mandriva 2010.2 o precedenti, selezionando la voce "Rescue System"

Dopo qualche istante necessario per caricare il programma e per rilevare alcune informazioni sul sistema, si arriverà ad un menù contenente, tra le altre varie voci, anche:

"Re-install Boot loader"

"Retore win Boot loader"

Selezionare quello desiderato

Capitolo**5**

5 CONFIGURAZIONE SISTEMA

I programmi di configurazione che useremo per modificare alcuni aspetti della distribuzione sono sempre i soliti:

Centro di controllo

Centro di controllo Mandriva

(cambi a livello utente)

(cambi a livello macchina) (per lanciarlo da Terminale usare il comando "mcc")

Nel menù start si trovano sotto :

STRUMENTI | STRUMENTI DI SISTEMA

ed hanno i seguenti nomi :

Centro di controllo

Centro di controllo Mandriva

<>

Configura il tuo desktop

<>

Configura il tuo Computer

5.1 MANDRIVA CONTROL CENTER

Tutte le operazioni di settaggio del sistema possono essere eseguite tramite un apposito programma grafico.

Il principale centro di controllo nella distribuzione GNU/Linux Mandriva è proprio “Mandriva Control Center” raggiungibile tramite:

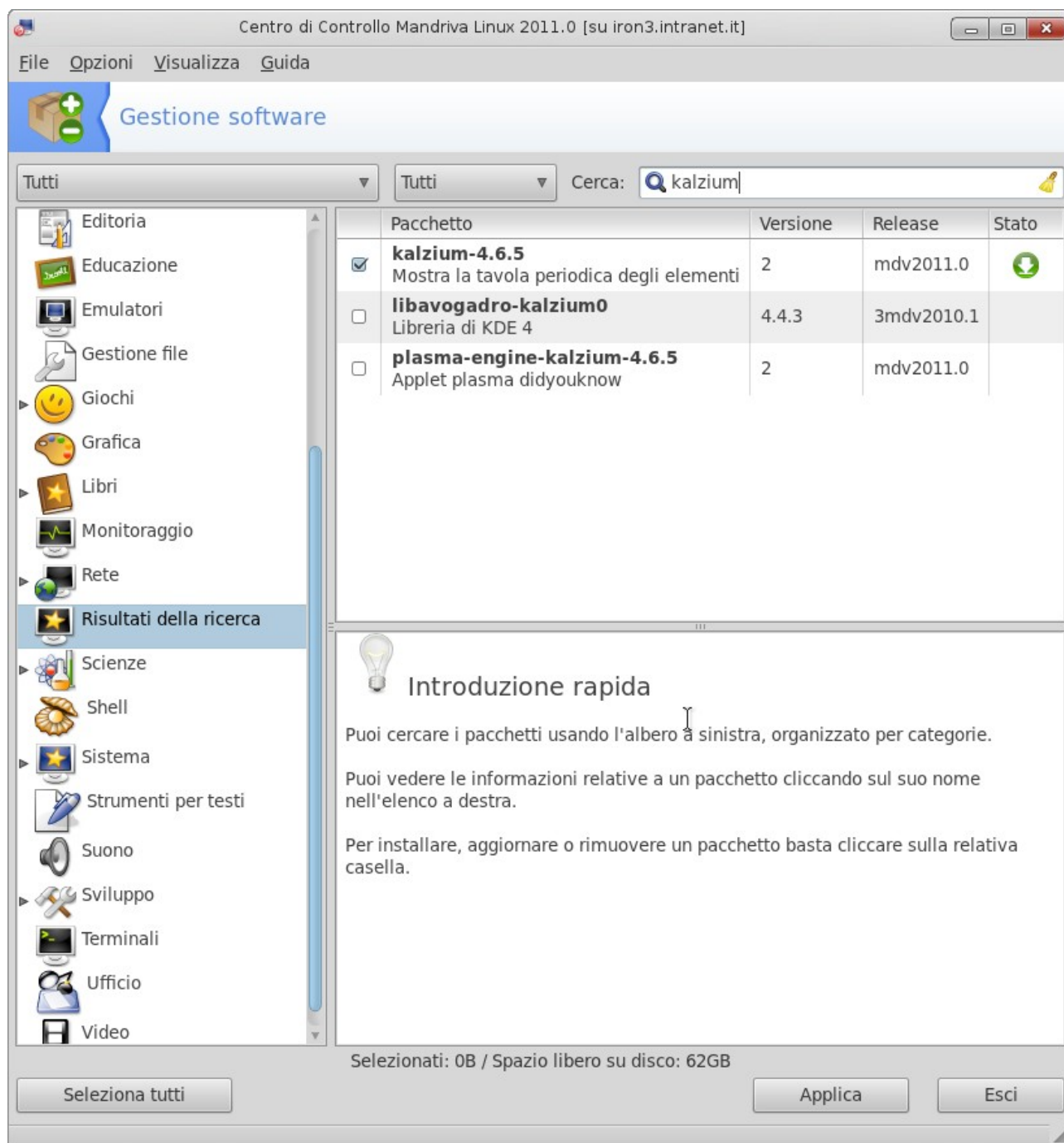
MENU | STRUMENTI | STRUMENTI DI SISTEMA



Sulla sinistra ci sono le varie sezioni di cui la più utilizzata sarà sicuramente “**Gestione Software**”, da qui potrai accedere al sistema per la gestione della installazione e rimozione dei pacchetti .RPM che contengono i vari programmi.

Selezionando l'icona per l'installazione si ottiene:

Se si conosce già il nome del pacchetto che si vuole installare, per esempio se voglio installare un programma per il CAD elettronico, allora cerco “kicad” e lo seleziono, il



sistema selezionerà in automatico anche tutti gli altri pacchetti necessari alla sua installazione (ovviamente se ce ne saranno).

A questo punto premi APPLICA .

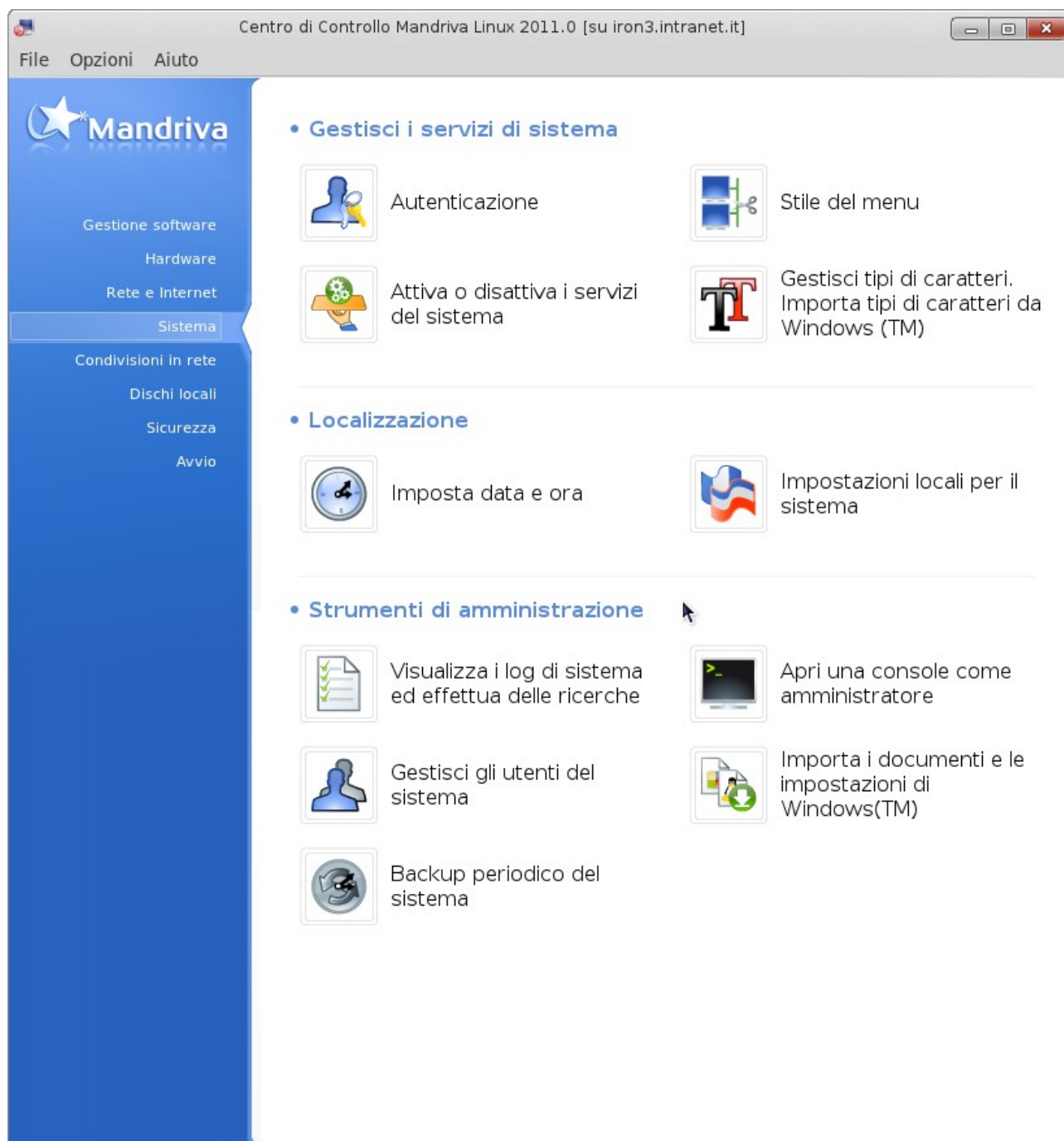
Ovviamente è possibile selezionare più voci ed eseguire l'installazione solo alla fine della selezione.

Nel TAB sistema di MCC si possono configurare :

Davide Garatti

www.linux-corner.it

- stile del menù (KDE, MANDRIVA etc)
- i font (se si vogliono importare presenti sulla partizione windows (se l'avete))
- i servizi attivi(fate attenzione)
- Le impostazioni locali (lingua usata dal sistema e compatibilità vecchia codifica non UTF-8, raggiungibile tramite la voce AVANZATO)
- Provvedere al backup ed impostare il backup periodico.

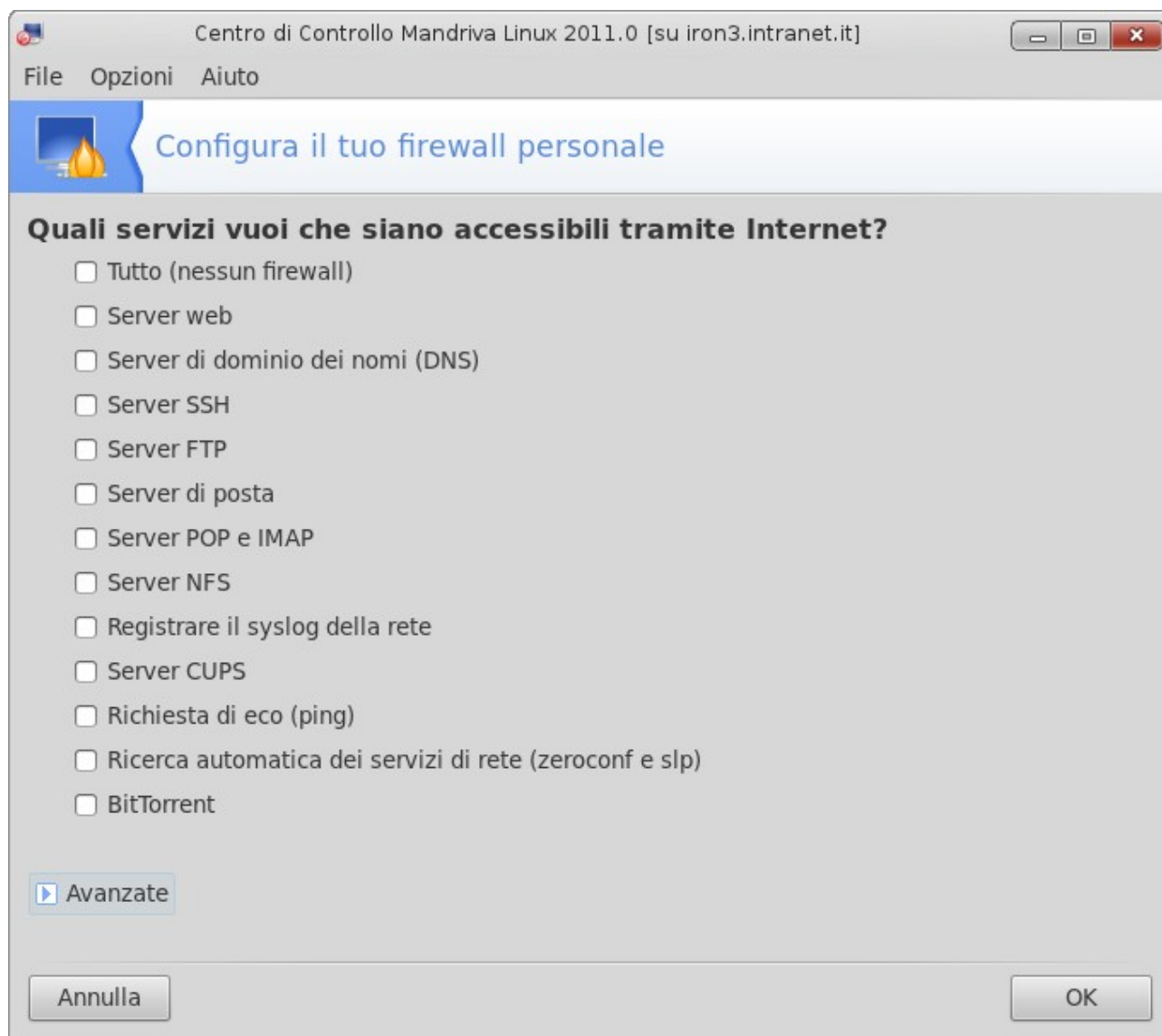


“Imposta la data e l'ora” è utile se si vuole attivare l'opzione per il settaggio dell'ora via rete. Basta avere il collegamento a internet attivo nel momento in cui lo si configura.

E ovviamente la gestione degli utenti con cui è possibile in modo rapido ed intuitivo aggiungere altri utenti.

Sempre da MCC si può facilmente configurare un firewall per internet nella sezione **SICUREZZA**

selezionando la voce “Configura il Tuo firewall personale”



Puoi **ABILITARE** i servizi ed i server che **POSSONO** essere raggiunti da internet. In genere deseleziono tutte le voci (quindi nessuna porta aperta verso internet)

Inoltre è possibile chiudere/Aprire tutte le porte di accesso al sistema, singolarmente,

in base al numero di porta e al servizio.



Come specificato controllare su `/etc/services` quali sono le porte disponibili.

Una volta abilitato il firewall basta Cliccare su OK e scegliere su quale interfaccia eth si vuole abilitare il firewall.

è importante dare un'occhiata ai log del firewall di tanto in tanto per verificare eventuali tentativi di accesso

Nella stessa sezione troviamo anche la seguenti voce:

5.1.1 Configura l'autenticazione per gli strumenti Mandriva

Tramite questo menù possiamo selezionare i permessi necessari per i vari programmi di configurazione. Facciamo un esempio pratico se volessimo modificare la richiesta della password utente per gli aggiornamenti del sistema, rendendo necessaria la password dell'utente amministratore (root), basterà trovare la riga relativa agli "Aggiornamenti Mandriva" e selezionare dal relativo menù a tendina "Password di root"

Nota:

Ora è presente anche "Configura la sicurezza, i permessi e l'audit del sistema" una maschera da cui possiamo, accedere e configurare direttamente le altre sezioni firewall, aggiornamenti, livello di sicurezza etc.



5.1.2 Aggiungere componenti in MCC

Dopo aver aggiunto i repository internet è possibile installare dei pacchetti che aggiungeranno altri wizard di configurazione in Mandriva Control Center.

Ce ne sono parecchi, tra cui vi cito:

Drakfax : Vi permetterà di configurare un server fax, attenzione che usa Hylafax, ed infatti vi chiederà subito di installare il pacchetto Hylafax-server. Verrà visualizzata una nuova icona in MCC nella sezione Hardware | Configura stampanti e scanner.

Drakbackup : Vi permetterà di fare il backup dell'intero sistema.

Drakvirt : Prepara il sistema per usare xen (virtualizzazione). Nuova icona in MCC | Sistema Strumenti di amministrazione.

Drakwizard : insieme di wizard per la configurazione del sistema (server ftp, web, dhcp, dns, sshd etc)

Altri non verranno visualizzati in MCC ma potranno essere lanciati direttamente da terminale.

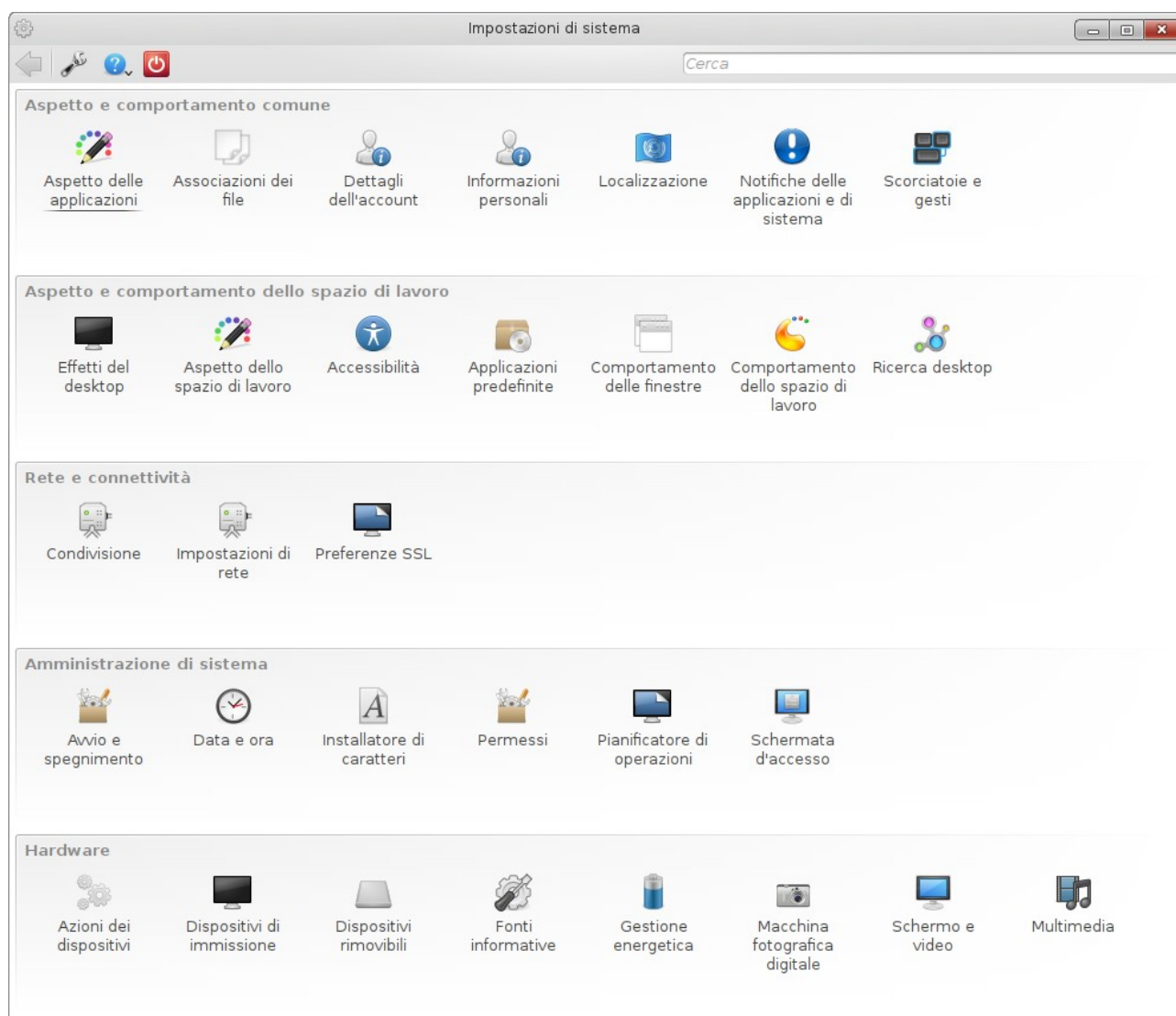
Drakclick : selezione tra doppio e singolo click del mouse.

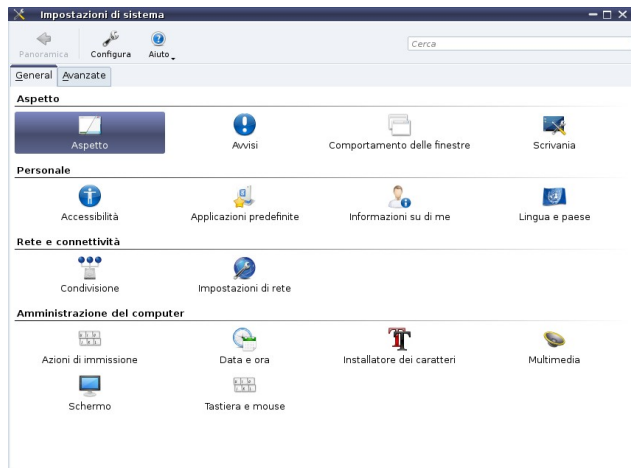
Drakoo : Imposta il formato di salvataggio di default per Openoffice.

5.2 Centro di controllo (KDE 4)

Tramite il centro di controllo di KDE4 raggiungibile da

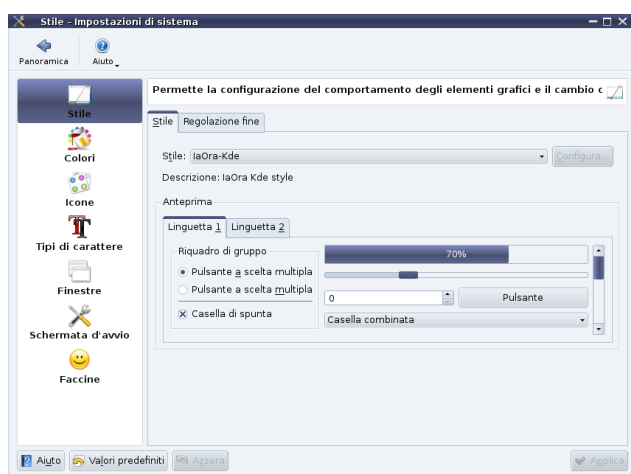
Menu | Computer | Impostazioni di sistema, è possibile configurare tutte quelle opzioni relative al proprio desktop, quindi l'aspetto, le informazioni sull'utente, i programmi predefiniti, le scorciatoie da tastiera con la relativa configurazione dei vari tasti funzione, e molto altro.





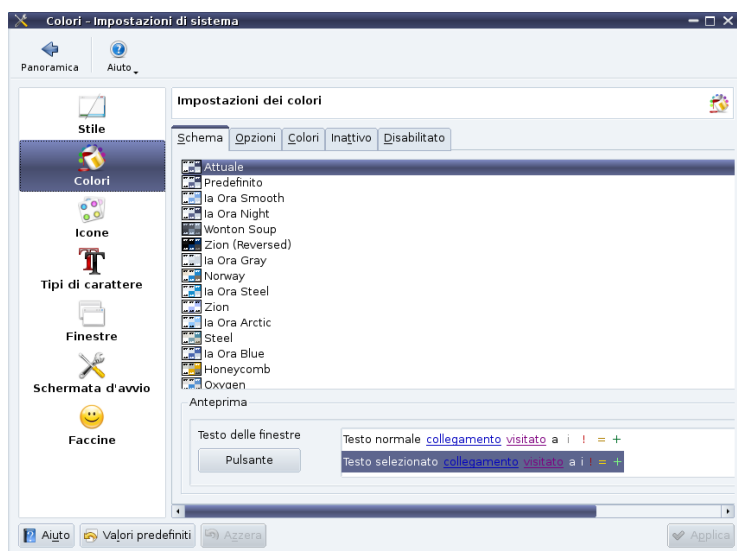
Le voci sono le solite già presenti nel vecchio centro di controllo, e le funzioni rimangono le stesse.

Sono raggruppate in sezioni il cui titolo già esplicita le funzioni che andremo a controllare.

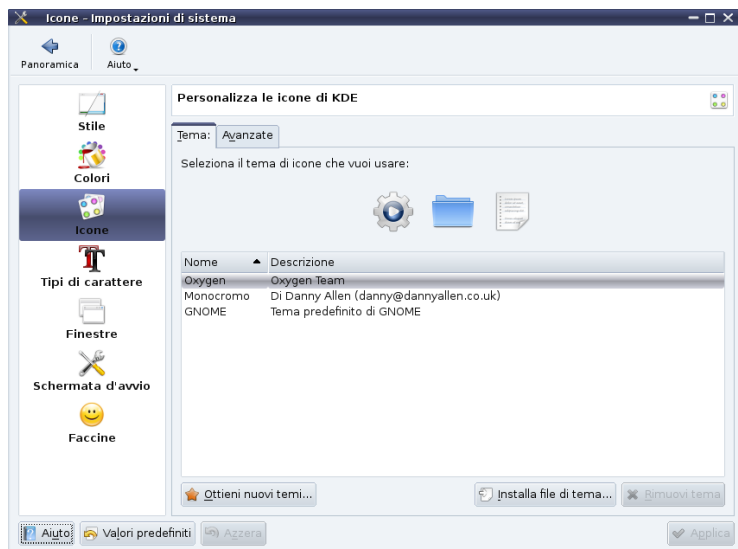


Selezionando ASPETTO si aprirà la solita finestra con un menù ad icone sulla sinistra e la relativa presentazione delle opzioni modificabili.

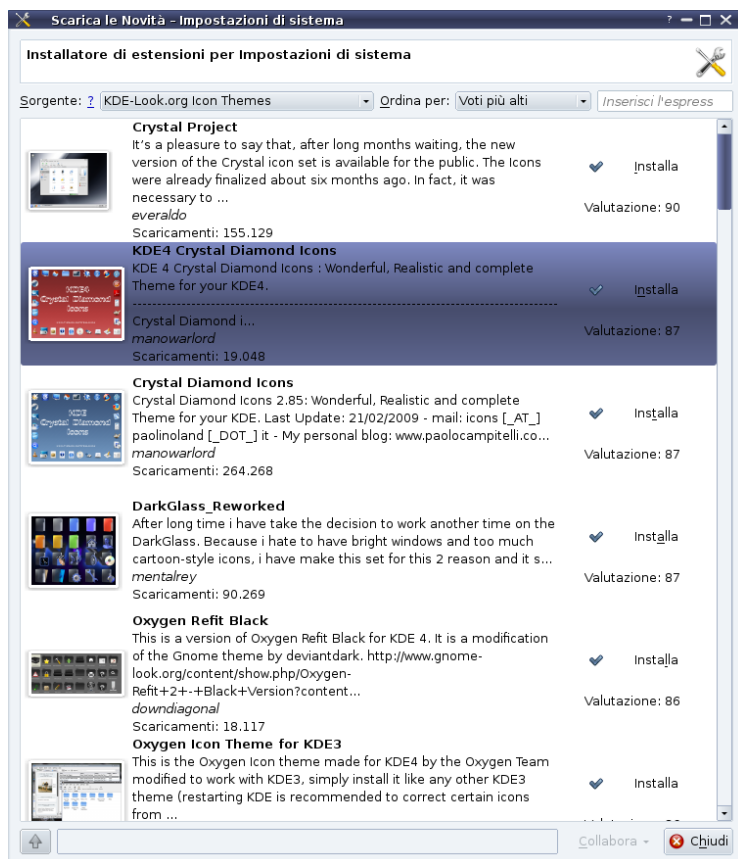
Selezionando STILE potremo selezionare tramite l'apposito menù a tendina gli stili già disponibili nel sistema.



COLORI, Modifica il set di colori usati (menù barre etc)



Qui potremo selezionare il tema delle icone oppure aggiunge dei set nuovi scaricandoli direttamente da kde-look, per farlo basta premere il tasto [Ottieni nuovi temi...]

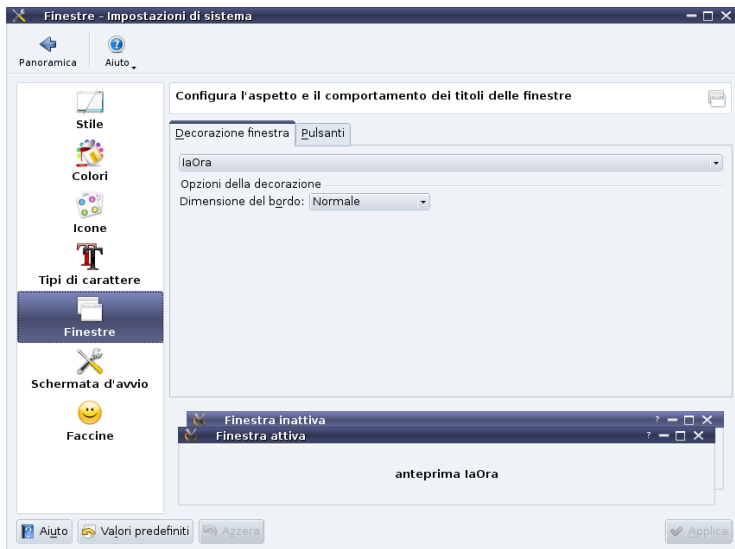


Per installarli basta scegliere quello desiderato, selezionandolo e premendo su installa

il tema lo ritroveremo nella lista.

NOTA:

Il tasto [ottieni nuovi] lo potremo ritrovare in altre sezioni e ci permetterà sempre di accedere alla vasta libreria di kde-look.



Qui modificheremo la decorazione delle finestre



Potremo scegliere come al solito tra un gran numero di possibilità.

Nella schermata **AVANZATE**, di particolare interesse può esserci:

Associazione dei File che permette di selezionare il programma da usare per aprire un determinato tipo di file. Basta cercare l'estensione del file ed organizzare in maniera opportuna la lista di programmi ad esso associato, tenendo presente che il primo programma nell'elenco sarà quello utilizzato normalmente per aprire quel tipo di files.

Avvio Automatico da cui si possono inserire sia i programmi che gli script, da lanciare automaticamente all'ingresso nel nostro desktop. Vedi un esempio di applicazione su uno script, per lanciare un VNC server, nel paragrafo [\(10.28\)](#)

Gestione della sessione utile per impostare l'azione di uscita predefinita e rimuovere o aggiungere la richiesta delle opzioni di spegnimento.

5.2.1 Mouse

Se si preferisce l'impostazione singolo click al posto del doppio per l'apertura dei file

Centro di controllo

TAB Generale

Amministrazione del computer

Tastiera e mouse

Selezionando sul menu di sinistra il mouse

Abilito “ click singolo per aprire file e cartelle”

Lascio il resto com'è.

Sempre in questa finestra sarà possibili eseguire la calibrazione del joystick e modificare ed aggiungere delle scorciatoie da tastiera, basterà scegliere le relative icone.

5.2.2 Integrazione con Compiz-fusion ed emerald

Se si desidera utilizzare gli effetti 3D di compiz-fusion o il decoratore delle finestre Emerald sarà sufficiente seguire le indicazioni dei paragrafi precedenti, configurando se necessario driver proprietari(con schede video Nvidia e Ati) ed abilitare da MCC gli effetti 3D.

NOTA:

Una sezione dedicata a KDE4 , viene introdotta sul Manuale delle Applicazioni reperibile sempre sul sito www.linux-corner.it .

5.3 Configurazione Sensori Ventole/temperatura

lm_sensors e' uno di quei pacchetti che viene installato automaticamente durante l'installazione del S.O. Per verificarne la presenza andate in un terminale e digitate:

`$sensors <INVIO>`

il comando dovrebbe restituire qualcosa del genere:

`acpitz-virtual-0`

Adapter: Virtual device

`temp1: +55.0°C (crit = +105.0°C)`

`temp2: +51.0°C (crit = +105.0°C)`

`temp3: +36.6°C (crit = +105.0°C)`

`temp4: +60.0°C (crit = +110.0°C)`

`temp5: +60.0°C (crit = +256.0°C)`

`temp6: +56.0°C (crit = +105.0°C)`

quindi e già tutto installato e configurato. Nel caso non venga restituito nulla o non sia presente il comando, basterà installare il pacchetto `lm_sensors`.

lanciare come amministratore il comando:

`#sensors-detect`

e seguire i suggerimenti proposti ad ogni domanda (le opzioni scritte in maiuscolo)

Usando KDE4 risulta certamente semplice usare i plasmoidi disponibili per monitorare temperature.

5.4 Installazione CODEC Video

Per poter vedere i vari formati multimediali sia audio che video, nonché leggere i dvd nel modo più completo possibile, occorre installare alcuni pacchetti che forniscono le librerie ed i codec necessari.

Libreria / codec	Descrizione
libdvdcss2	Accesso DVD usando deCSS
libdvdread4	Libreria per lettura Immagini DVD Video
libdvdnav4	Libreria DVD Navigation
libdv4	Codecs per Quasar DV Video
liba52dec0	Libreria per decodifica ATSC A/52 streams
libdvbpsi	Decodifica MPEG2 e DVB PSI sections
libebml0	Extensible Binary Meta Language
libmatroska0	Libreria per file Matroska (HD)

win32-codecs	Insieme di codecs
x264	H264/AVC encoder
real-codecs	Codecs real player
faac	Free Advanced Audio Encoder (AAC encoder)
faad	Free Advanced Audio Decoder (Mpeg2 e 4 decoder)

Installandoli potrai vedere tutti i tuoi DVD e leggere la maggior parte dei formati audio/video

SE HAI ATTIVATO I REPOSITORY PLF-FREE e PLF-NONFREE ti sarà sufficiente usare INSTALLA SOFTWARE da MCC cercare, selezionare ed installare i vari pacchetti.

Nota Obbligatoria: Alcuni di questi pacchetti gestiscono formati coperti da Diritti (DRM o altro), il cui uso potrebbe essere illegale nel paese di utilizzo, per questo vengono rilasciati dai repository PLF.

Oltre a questi tre pacchetti potresti installare

- *gststreamer0.10-pitfdl* questo pacchetto permette a *gststreamer* di utilizzare le *dll* dei codecs presenti in */usr/lib/win32/* (che vengono installati da *win32-codecs*)
- *helixplayer-helix-codecs*

*NOTA: se hai installato la versione a 64bit cerca le sopracitate librerie nella versione a 64bit in pratica basta cambiare il nome da **libdvdcss2** <> **lib64dvdcss2**, solo per fare un esempio. Ti conviene cercarli con il programma grafico per l'installazione dei pacchetti, in modo tale da semplificare la ricerca e il controllo della versione (64bit/32bit) che sono entrambe presenti.*

5.5 Lettori di Memorie,dispositivi mp3, Macchine fotografiche digitali

Come già detto, il rilevamento e montaggio dei dispositivi USB è decisamente efficiente, quindi in linea di massima tutto ciò che si connette al PC viene rilevato e montato automaticamente presentando una ICONA nel widget **[Dispositivi inseriti recentemente]**. Inoltre selezionando il dispositivo dalla suddetta finestra compare una finestra con varie opzioni tra cui scegliere, ad esempio aprirli in una finestra oppure non fare nulla.

Nel caso inserissimo una macchina fotografica e non dovesse essere presentata, si può usare il programma DIGIKAM, basta collegare la fotocamera e dal menù "macchina fotografica" si preme su "aggiungi macchina fotografica". La comunicazione avverrà tramite "ptp mode"

Digikam è utile sia come semplice catalogatore / visualizzatore sia per correggere e ritoccare le nostre foto. Per foto ritocchi più complessi affidarsi a Gimp.

Vedere il “MANUALE DELLE APPLICAZIONI” sempre su linux-corner
www.linux-corner.it

5.6 Programmi OCR

Come spesso avviene in Linux abbiamo anche per l'OCR dei programmi da linea di comando e dei front-end per semplificarne l'utilizzo, abbiamo quindi a disposizione

Gocr
Ocrad
Tesseract

Vedere il “MANUALE DELLE APPLICAZIONI” sempre su linux-corner
www.linux-corner.it

5.7 INSTALLAZIONE DRIVER NVIDIA

Sempre più produttori di hardware rilasciano driver proprietari anche per Linux, uno di questi è NVIDIA, produttore di chip grafici (GEFORCE2, 4 , GEFORCE FX, GeForce serie 6000/7000/8000 etc) e chipset per motherboard NFORCE (Nforce 2, Nforce2 ultra 400, Nforce3 Nforce4 etc)

NOTA: A mio parere è assolutamente da preferirsi l'installazione tramite pacchetti DKMS, i quali hanno molti vantaggi tra cui elenco :

1. Semplicità di installazione
2. Aggiornamento automatico dei driver durante gli aggiornamenti del sistema.
3. Ricompilazione automatica dei driver in caso di aggiornamento del kernel e dei relativi pacchetti devel.

usare l'altro metodo solo nel caso di impossibilità di accesso alla rete.

NOTA: se si installa il S.O. Da cd-live ONE verranno già installati i driver proprietari opportuni.

5.7.1 NVIDIA driver scheda Video

Prima di tutto occorre installare i file kernel-source che dalla Mandriva 2010 avranno anche l'estensione devel, per permettere all'applicazione di compilare i nuovi driver.

Vista la possibilità di aggiornare il sistema via rete, e sempre opportuno verificare la versione del kernel con il comando

```
$uname -r
```

Il quale restituisce qualcosa del genere: 2.6.29-server-1mnb
e quindi installare i kernel-devel con

```
#urpmi kernel-server-devel-2.6.29<INVIO>
```

Se il kernel utilizzato e i kernel devel non sono allineati, l'installazione del driver non verrà completata.

NOTA: ovviamente si può selezionare il pacchetto devel giusto da "installa software" cercando kernel, sarà sufficiente selezionare il pacchetto devel corrispondente al proprio kernel ed installarlo direttamente dal tool grafico.

5.7.1.1 Installazione driver ufficiale NVIDIA

Se non si hanno esigenze particolari usare i driver DKMS, vedi paragrafo Successivo.

Dal sito Nvidia nella sezione download si possono scaricare gli ultimi driver per la propria scheda, basta selezionare la serie e si verrà mandati nella pagina di download opportuna

Nel mio caso avendo sistemi con le GPU FX5200, Geforce 7050 e 7300 GS scarico il file

NVIDIA-Linux-x86-169.07-pkg1.run (Il numero varia in caso di nuove versioni)

Per installare il driver occorre uscire dal serverX lo si può fare da console (prompt) lanciando come amministratore il comando:

```
#init 3 <INVIO>
```

il serverX cesserà di funzionare e si ci ritroverà davanti ad una console pura.

A questo punto si va nella directory dove abbiamo salvato il nostro file .run e daremo il comando:

```
#sh NVIDIA-Linux-x86-169.07-pkg1.run
```

Partirà una applicazione che installerà nel sistema il nuovo driver, ma per farlo dovrà compilarne uno.

Unica attenzione e nel rispondere NO alla richiesta di connessione al mirror Nvidia per la ricerca di un driver già compilato (si può anche tentare se si ha internet ADSL già attivo e se non si è mai aggiornato il kernel).

Finita la procedura si deve dire al sistema di usare il driver Nvidia, per farlo occorre editare il file:

```
/etc/X11/xorg.conf
```

quindi:

```
[root@GOLD davide]#vi /etc/X11/xorg.conf
```

nella sezione DEVICE cambiare la voce Driver che da **"nv"** deve diventare **"nvidia"**

```
Section "Device"
    Identifier "device1"
    VendorName "nVidia"
    BoardName "NVIDIA GeForce FX (generic)"
    Driver "nvidia"
    Option "DPMS"
EndSection
```

Nota: Lascio le seguenti righe ma non sono più necessarie.

inoltre solo per precauzione occorre verificare che all'inizio del file sezione Module ci sia la voce corretta chiamata glx:

```
Section "Module"
    Load "dbe" # Double-Buffering Extension
    Load "v4l" # Video for Linux
    Load "extmod"
    Load "type1"
    Load "freetype"
    #Load "glx" # 3D layer
    Load "/usr/lib/xorg/modules/extensions/nvidia/libglx.so"
EndSection
```

```
salvare il file
ESC
:wq
```

controllare inoltre la presenza della voce "nvidia" in /etc/modprobe.preload

e riavviare il serverX con il comando

```
#init 5 <INVIO>
```

oppure riavviare il sistema con il comando

```
#shutdown -r now <INVIO>
```

5.7.1.2 Installazione driver NVIDIA tramite pacchetti DKMS

Se si sono già configurati i repository internet ufficiali (non-free) e MIB (restricted)

E' sufficiente andare in **MCC** (Mandriva Control Center)

Sezione **HARDWARE**

e premere su **Configura il Sistema grafico**

Si aprirà una finestra tramite la quale andremo a **riselezionare** la nostra scheda video (sono elencate praticamente a gruppi per esempio "Geforce FX - series") confermare.

Verremo avvertiti della presenza di un driver Proprietario e ci viene chiesto se vogliamo usarlo.... Clicchiamo su "SI"

Verranno così installati tutti i pacchetti necessari tra cui anche i DKMS.

Dopo alcuni istanti ritorneremo alla finestra riepilogativa da cui tramite il tasto PROVA, verificheremo il corretto funzionamento dei nuovi driver.

Possiamo comunque controllare/modificare i soliti file:

```
/etc/X11/xorg.conf
```

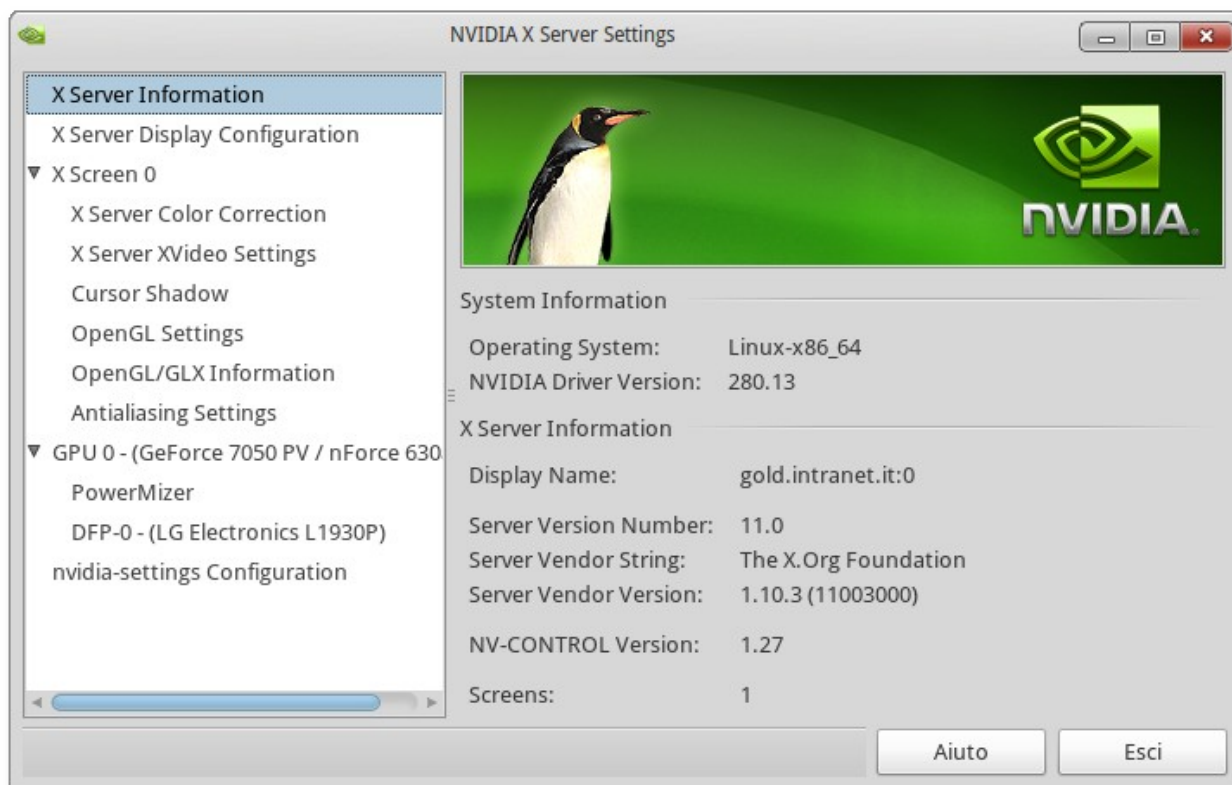
```
/etc/modprobe.preload
```

Vedi impostazioni paragrafo precedente, o segui le indicazioni riportate al termine dell'installazione dei moduli.

Il vantaggio di utilizzare questi pacchetti è oltre al non dover uscire da X, quello di venire automaticamente ricompilati ad ogni aggiornamento del kernel, e di venire aggiornati durante i consueti aggiornamenti del sistema.

Lo svantaggio è che aggiornandosi automaticamente durante gli aggiornamenti di sistema si corre il rischio, bassissimo perché vengono prima ampiamente testati, di installare una versione con bachi anche bloccanti, dovuti alla pacchettizzazione o dal driver stesso. Per ovviare a questo problema basta inserire questi driver tra i pacchetti da non aggiornare.

I driver installati forniscono alcuni programmi come nvidia-settings con cui si possono ricavare molte informazioni sul hardware della scheda video.



Ma anche configurare un eventuale secondo monitor.

In caso si voglia usare questa applicazione per configurare la scheda video ricordarsi di lanciarlo come amministratore, il comando da usare é:

```
#nvidia-settings
```

Lanciandolo come amministratore potremo salvare le modifiche nel solito file
`/etc/X11/xorg.conf`

5.8 INSTALLAZIONE DRIVER ATI

Installare i sorgenti del kernel

e seguire le stesse indicazione del paragrafo

[5.8.1.2.Installazione driver NVIDIA tramite pacchetti DKMS](#)

Il procedimento é pressoché identico.

Non posso essere più dettagliato in quanto non ho mai avuto modo di provare delle schede ATI, comprando, infatti sempre l'hardware in funzione di Linux, non prendo

nemmeno in considerazione le schede diverse da Nvidia o intel..... almeno per ora. Ma questa è soltanto una mia opinione personalissima.

Maggiori informazioni dedicate si possono trovare comunque in rete.

5.9 INSTALLAZIONE DRIVER INTEL

Intel rilascia i driver direttamente alla comunità Open source quindi non ci sono driver proprietari da aggiornare. Avendo un portatile con scheda video Intel ho potuto constatare che i driver rilasciati sono sufficientemente buoni, ed è attivabile anche il 3D.

Le performance non sono paragonabili alle schede Nvidia, ma decisamente buone.

Nota: alcune volte la riproduzione di video con questo tipo di schede video presenta un'anomala sovrapposizione di puntini neri sulle immagini. Per risolvere tale problema sarà sufficiente selezionare nelle impostazioni del player nella categoria VIDEO un Video driver adatto, come per esempio **X11Shm**.

Questo su quasi tutti i player mplayer, xine e i programmi che a loro si appoggiano kplayer, kaffeine etc.

5.10 In caso di Problemi con i driver proprietari (Ati/Nvidia)

Se la verifica del funzionamento dei driver proprietari non ha un esito positivo, sarà sufficiente rieseguire il procedimento di selezione della scheda e alla domanda

“esiste un driver proprietario lo vuoi utilizzare” rispondere NO!

Completare e riprovare sempre con il tasto PROVA, il corretto funzionamento del driver open.

A questo punto riavremo una interfaccia grafica e potremo dedicarci a capire l'origine del problema con i driver Proprietari.

5.11 Configurazione accesso Internet per modem 56K (SERIALI)

Tutti i modem seriali sono sicuramente MODEM tutti gli altri USB, PCI ect sono generalmente dei win-modem le cui funzioni proprie del modem vengono demandate al uP.

I win-modem non funzionano su Linux per l'assenza dei driver, mentre i modem veri funzionano tutti.

Assicurarsi di avere nello "start" menu

K

Rete

Accesso remoto

il link *KPPP*

Se non è stato installato provvedere all'installazione del pacchetto **kdenetwork-kppp**

A questo punto lanciamo il programma kppp

Cliccare su **impostazioni**

apparirà una finestra con le seguenti cartelle

<u>Account</u>	<u>Dispositivo</u>	<u>Modem</u>	<u>Grafico</u>	<u>Varie</u>
-----------------------	---------------------------	---------------------	-----------------------	---------------------

In account

Nuovo

Finestre di dialogo

Si apre una finestra in cui andranno inserite alcune informazioni

Nome della connessione	(es. Libero)
------------------------	--------------

Numero di telefono	(tramite il tasto aggiungi)
--------------------	-----------------------------

Autenticazione	(lasciare PAP/CHAP)
----------------	---------------------

Salva password	(se si vuole)
----------------	---------------

Saltare le cartelle IP, Gateway, Script di accesso ed esegui

In DNS

Nome dominio (es libero.it)

NOTA: *nel caso in cui il collegamento vada a singhiozzo, provvedere ad aggiungere il segno di spunta sulla voce "Disabilita DNS locali durante la connessione", il problema è proprio causato dal settaggio DNS inserito di default durante l'installazione.*

In Costi Telefonici

Abilitare e selezionare la tariffa in uso

Si torna nella finestra di setup e si ci sposta

In Dispositivo

Dispositivo Modem (es /dev/ttyS0 se su com1 ttyS1 se su com2, scegli dalla lista)

Controllo di flusso (Hardware)

Fine riga (CR/LF)

Velocità di connessione (57600)

Eliminare il segno di spunta da "Utilizza file di Lock"

In Modem

Abilitare "attendi il segnale di linea prima di comporre il numero
Impostare 10 sec.

Cliccare su *comandi modem*

Dalla finestra apparsa impostare solo i campi :

Stringa di inizializzazione 1 ATZ

Stringa di inizializzazione 2 ATX3 (questo è importante)

In Varie

Abilitare

Aggiungi al pannello appena connesso

Mostra orologio nel titolo

Disconnetti all'uscita da X

Riduci ad icona appena connesso

La configurazione è finita ora basta tornare alla finestra principale ed inserire
User name e password poi click su *connetti*

Nota:

Avendo abilitato i costi telefonici, è possibile verificare il costo delle connessioni mese per mese basta andare su impostazioni e da lì su Visualizza Log. (molto utile)

NOTA:

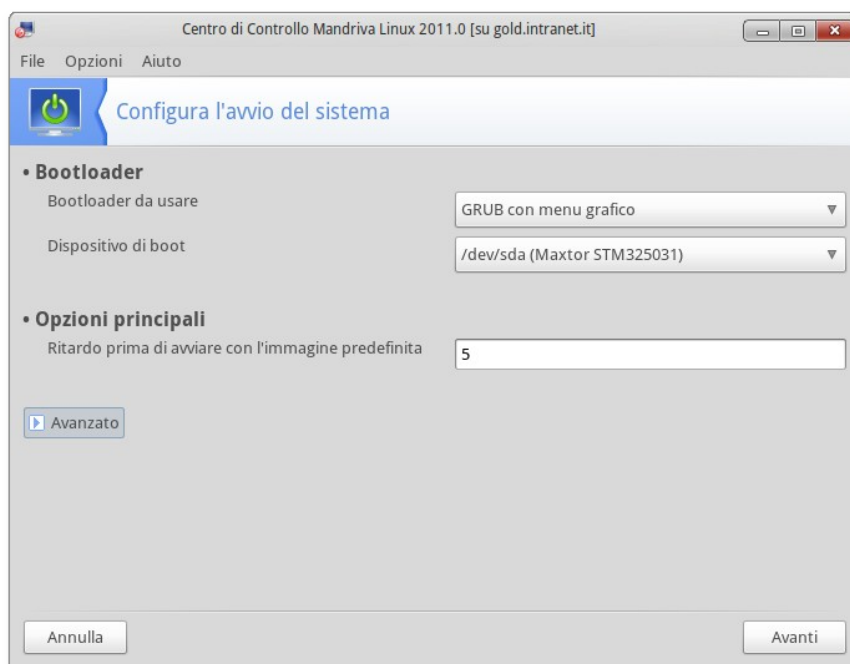
Questo tipo di configurazione vale per i collegamenti con modem tradizionali a 56Kbit/s non per i collegamenti ADSL, per quest'ultimi la situazione varia a seconda del tipo di collegamento Flat o ad utilizzo e pppoe o pppoa.

Nel caso di accesso tramite rete FASTWEB tutti questi passaggi risultano superflui in quanto la rete si auto configurerà tramite DHCP all'avvio e l'accesso avverrà tramite browser direttamente sulla propria home page.

5.12 Configurazione Boot Loader

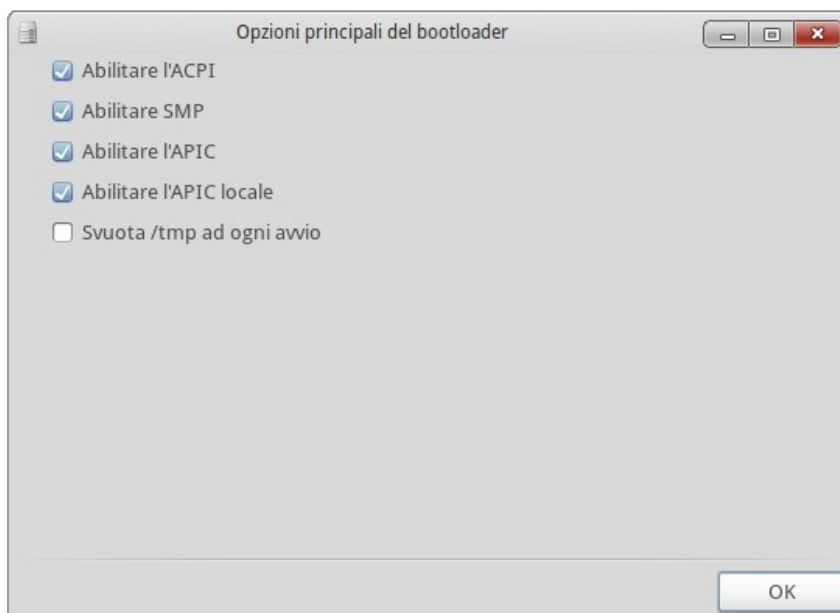
Dalla versione 2007.1 il bootloader di default è GRUB

Per la sua configurazione consiglio l'utilizzo del tool grafico "Configura il boot del sistema" presente nella sezione AVVIO in MCC (Mandriva Control Center)

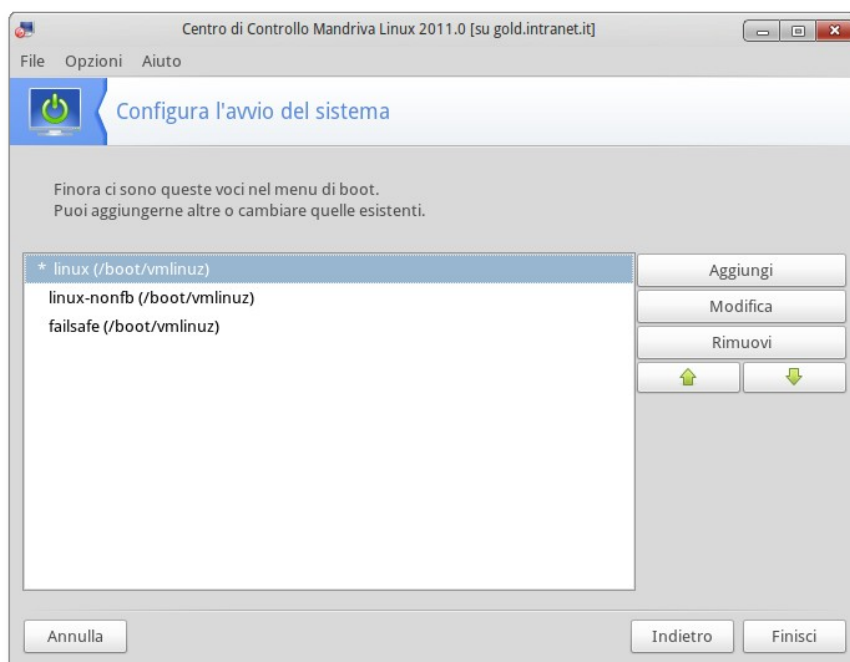


Nota che il dispositivo di Boot è il dispositivo su cui verrà installato GRUB, quindi nel caso tu stia installando Mandriva su un HD esterno per prova ricordati di assicurarti di aver selezionato il dispositivo giusto.

Quando pronti Premere AVANTI

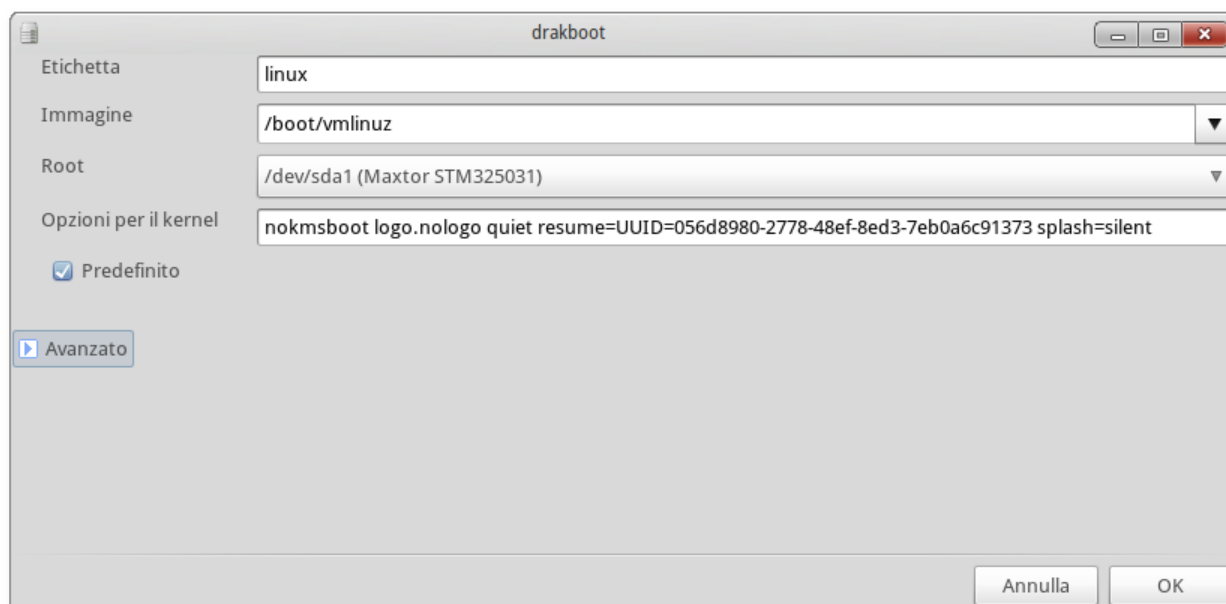


Premendo su Avanzato si ottengono altre opzioni da abilitare o disabilitare in assenza di specifiche esigenze lasciare le impostazioni predefinite.



Qui si possono aggiungere o modificare delle voci, anche in questo caso lasciare le impostazioni predefinite.

Qui possiamo selezionare ciascuna voce e premendo il tasto modifica variare Nome, opzioni passate al kernel ed altro.



Premere OK e FINE aspettare alcuni istanti fino al ritorno al MCC.

5.13 Installazione e configurazione Periferiche

In questi paragrafi verranno date indicazioni su come si installano le più comuni periferiche su Mandriva, spesso non sarà necessario fare nulla altre volte dovremo eseguire dei passi, in linea di massima semplici.

5.13.1 Stampante

Da **Mandriva Control Center** (Configura il tuo computer)
sezione **Hardware**

Premere il tasto: **Configura stampante (i), code di stampa**

Verrà richiesta l'installazione di alcuni pacchetti, quindi accertarsi di aver già configurato i repository e di avere l'accesso ad internet attivo.

Completata l'installazione dei pacchetti necessari, ci ritroveremo davanti ad una finestra in cui andremo ad aggiungere la stampante, già collegata, tramite il tasto **AGGIUNGI**.

Se la stampante viene collegata tramite USB la troveremo già nella lista, se invece è una stampante di rete dovremo scegliere :

“**Trova stampante di rete**” aggiungendo nell'apposito spazio **HOST** l'indirizzo IP della stampante e rintracciarla tramite il tasto **TROVA**

Dopo alcuni istanti di ricerca verrà trovata la stampante e verrà aggiunta alla lista “Stampante di rete”

Premiamo sul tasto **AVANTI** per completarne la configurazione, se saranno necessari verranno installati altri pacchetti.

Ora sceglieremo il driver da usare, cerchiamo la marca della nostra stampante ed il modello dalla lista. Nella finestra di destra saranno presenti diverse driver, tra cui scegliere. Vanno bene tutti, in genere è sufficiente selezionare quello raccomandato e premere **AVANTI**

Impostare il nome e la descrizione della stampante e premere **APPLICA**

Nella finestra Proprietà della stampante sarà ancora possibile cambiare delle Opzioni, per esempio la qualità di stampa da usare come valore predefinito piuttosto che la stampa su due lati se disponibile (in genere nelle stampanti da ufficio o nelle multi-funzioni)

NOTA:

I passaggi e le opzioni dipendono molto dal tipo di stampante, marca, modello, tipo di connessione ed optional disponibili, quindi ciò che sarà richiesto potrebbe variare un po dalla descrizione appena fatta.

Cercare in rete eventuali guide o indicazioni.

Su www.linux-corner.it è presente, per esempio, una guida per la stampante HP 6500 Multifunzione con collegamento ethernet.

5.13.2 Scanner

Da **Mandriva Control Center** (Configura il tuo computer)

sezione **Hardware**

Premere il tasto: **Configura uno scanner**

Verranno installati se necessario alcuni pacchetti tra cui ovviamente il back end sane, dopo di che verrà rilevato lo scanner connesso al PC.

NOTA: Se possedete una stampante multifunzione HP non usate questo sistema per configurare lo scanner integrato, il driver HP per la stampante già prevede tutto il necessario per usare sane.



6 APPLICAZIONI

Vedi “Manuale delle Applicazioni ” per avere una guida ai programmi di più frequente utilizzo.

Programma di masterizzazione

Posta elettronica

Gestore file audio Mp3,ogg

Gestore Fotocamera e foto

Gnucash (gestore finanze personali)

Ed altro

Vedere il “MANUALE DELLE APPLICAZIONI” sempre su linux-corner
www.linux-corner.it

Capitolo**7**

7 INSTALLAZIONE / AGGIORNAMENTO PROGRAMMI PRINCIPALI

Se non avete esigenze particolari affidatevi sempre agli aggiornamenti e all'installazione normale dai repository Mandriva sia quelli ufficiali che i MIB.

7.1 LibreOffice

Tutte le versioni di Mandriva (come qualsiasi altra distribuzione) forniscono già una delle ultime versioni stabili del pacchetto Openoffice.org, nel caso di Mandriva in relata veniva installato "Openoffice go-go" (<http://go-oo.org/>).

Viste le vicende relative ad Oracle ed il relativo fork Libreoffice, e visto che go go di fatto unirà gli sforzi con quest'ultimo progetto, direi che nelle prossime versioni troveremo sempre Libreoffice ovviamente già pacchettizzato.



Se volete già provarlo, o se volete averlo identico sia su Linux che su windows e MAC scaricate l'ultima versione rilasciata dal sito:

<http://www.libreoffice.org/>

Nella pagina di DOWNLOAD selezionate il vostro sistema operativo ed il tipo di architettura del sistema (per esempio Linux x64 rpm, per una mandriva 64bit)

e, se volete, selezionate la lingua (italiano)

Verranno proposti tre file da scaricare

LibO_3.3.0_Linux_x86-64_install-rpm_en-US.tar.gz
LibO_3.3.0_Linux_x86-64_helppack-rpm_it.tar.gz
LibO_3.3.0_Linux_x86-64_langpack-rpm_it.tar.gz

Scompattiamoli! (lo si può fare ovviamente anche per via grafica con il tasto destro scegliendo la voce estrai, oppure cliccando sull'icona e copiando il contenuto in un'altra area.)

```
# tar -zxvf LibO_<versione>_Linux_x86-64_helppack-rpm_it.tar.gz
```

Per installarlo si ci sposta sulla directory con il comando

```
# cd LibO_3.3.0rc4_Linux_x86-64_install-rpm_en-US/RPMS
```

Qui si trovano dei file RPM, quindi per installarli aprire una console, se si è preferito usare la via grafiche fino a questo punto, e accedere come root

```
[root@GOLD davide]#
```

dare il comando di installazione

```
[root@GOLD davide]# urpmi *.rpm
```

così verranno installati tutti i files .rpm presenti nella cartella.

Ultimo passo è entrare nella cartella desktop-integration e installare il pacchetto dedicato alla nostra distribuzione (quello segnato con Mandriva), senza quest'ultimo pacchetto non avremo le icone di selezione del programma nel menu di avvio.

Eseguiamo le stesse operazioni sugli altri due pacchetti scaricati, in questi però troveremo un numero minore di file rpm da installare, tutti relativi alla lingua (dizionari e guide)

FATTO!

I passaggi sopra elencati si possono effettuare anche in maniera del tutto grafica, fino al comando `urpmi *.rpm`, che ovviamente è molto più comodo e semplice dare da prompt.

Nota: Verificare la corretta associazione dei file a Libreoffice. Se usate KDE andate nel centro di controllo associazione file cercate "oasis" e spostate libreoffice in cima alla lista, in ogni estensione dove è comunque presente.

7.1.1 Aggiornamenti estensioni Libreoffice

Dal menù Strumenti | Gestione estensioni si può accedere alla lista delle estensioni caricate in LibreOffice, per aggiornarle e` necessario lanciare Libreoffice come amministratore, quindi da terminale diventare amministratore tramite il comando:

su - <invio> (non dimenticate il trattino)

e poi lanciare

libreoffice

entrare nel gestore delle estensioni ed effettuare la ricerca degli aggiornamenti.

Usare il tasto INSTALLA per completare l'aggiornamento.

Una finestra specificherà l'assenza di errori e segnerà il completamento dell'operazione di aggiornamento, ora la lista delle estensioni risulterà aggiornata.

Nota: se siete in ufficio, dietro un proxy, ricordarsi di impostarlo correttamente anche in libreoffice prima di eseguire la ricerca.

7.2 Firefox (*Il browser*)

Lo si può aggiornare (in automatico) tramite i repository inseriti precedentemente.

E sarà installato in /usr/lib/mozilla-firefox-<versione>, questa è la via migliore tenendo in considerazione anche dei frequenti aggiornamenti.

In caso si voglia aggiornare il browser rapidamente all'ultima versione abilitare i repository MIB. Vedi relativo paragrafo.

7.2.1 installazione da file tar.gz

Nel caso in cui, si voglia installare il pacchetto della casa madre....

Scarico il file di installazione:

firefox-2.x.tar.gz

```
[davide@GOLD ~]$ tar -zxvf firefox-2.x.tar.gz <INVIO>
```

si ottiene la directory firefox

Si va in modalità Amministratore

```
[root@GOLD davide]# cp -rf firefox /opt/
```

Da questa versione la cartella firefox contiene già tutto il necessario per funzionare

quindi basta creare il link simbolico al programma firefox nella solita /usr/bin/

```
[root@GOLD davide]# cd /usr/bin/  
[root@GOLD davide]# ln -s /opt/firefox/firefox
```

Ad ogni aggiornamento non si fa altro che copiare la cartella estratta dal .tgz (firefox) in /opt/ sovrascrivendo la vecchia.

7.2.2 Note su Firefox

NOTA 1

Per impostare FIREFOX come il browser predefinito per l'apertura dei link http e https, al posto di KONQUEROR, vai sul Centro di controllo KDE4, nella scheda "Generale" apri la voce "Applicazioni predefinite" e seleziona "Navigazione Web" e nella finestra di destra metti il segno di spunta su "nel seguente browser:" scrivendo firefox oppure /usr/bin/firefox. Premi applica.

NOTA2

Si può vedere la lista dei plugins già presenti nel browser scrivendo al posto dell'indirizzo internet da cercare, la stringa:

about:plugins

Oppure dal browser tramite il menù strumenti | componenti aggiuntivi | scheda Plugins

ciascun Plugin può essere attivato o disattivato tramite l'apposito tasto

7.2.3 PLUG-INS

Per una corretta navigazione nei siti in genere occorre installare almeno i seguenti Plugin:

Java [#7.2.4.JAVA |outline](#)

Acrobat Reader [#7.2.5.Acrobat Reader|outline](#)

Flash Player [#7.2.6.Flash Player|outline](#)

mozplugger (Insieme di plugin per video pdf etc DA INSTALLARE)

la directory più corretta in cui installare, di volta in volta, i vari plugin sarebbe /usr/lib/mozilla/plugins/.

Durante la navigazione la mancanza di un plugin viene di norma segnalata, si può scegliere di installarla direttamente da internet (l'installazione avverrà a livello utente senza problemi o rischi per il sistema). Ricorda che non tutti i plugin esistono per Linux o Mac-OSX .

Oltre ai suddetti plugins, si potrebbero installare i seguenti plugins, direttamente dai repository.

Plugin	Pacchetto rpm da installare	Note
Silverlight (opensource)	moonlight	(*)
djvulibre	djvulibre-browser-plugin	

(*) Alcuni siti non funzionano perche sono gia passati ad una versione successiva, (per esempio la RAI) per vederli occorre andare a questo link:

<http://www.go-mono.com/moonlight/prerelease.aspx>

selezionare il tipo di Processore (32 o 64 bit) e provvedere all'installazione diretta nel browser del plugin.

In caso di installazione della versione ufficiale mozilla, Ogni volta che si vuole /occorre eseguire upgrade del browser è sufficiente copiare la cartella firefox della nuova versione in /opt in modo da sovrascrivere la precedente. I Plugin e le impostazioni saranno mantenute.

Da super user

```
[root@GOLD davide]# cp -rf firefox /opt/
```

Se si usa i repository ed il pacchetto rpm mandriva non ci sarà nulla da fare. Se non installare i plugins.

7.2.4 JAVA

RPM per Mandriva dai repository ufficiali

Dopo aver configurato i repository è sufficiente dare da terminale il comando:

```
urpmi java-1.5.0-sun
```

oppure

urpmi java-1.6.0-sun

dipende dalla versione che desideriamo.

Si possono installare anche entrambe le versioni, e scegliere il java di default seguendo le indicazioni del par. [10.25.Cambiare la versione di java in uso](#)

Se usiamo il sistema di installazione dei pacchetti grafico, sarà sufficiente cercare “sun” e selezionare la versione di java che desideriamo.

Pacchetto scaricato dal sito ufficiale

Scaricare il file di installazione più recente dal sito della SUN.

In genere se non si hanno esigenze di sviluppo basta scegliere la versione JRE

Si va in modalità Super user

Si copia il file in /usr/lib/

e si da il comando sh Jre-1.5.0-01.bin <INVIO>

viene scompattato ed installato il Java

A questo punto si va in /usr/lib/mozilla/plugins/ e si crea il link simbolico al plugin java

```
#ln -s /usr/lib/jre1.5.0_01/plugin/i386/ns7/libjavaplugin_oji.so
```

FATTO!

7.2.5 Acrobat Reader

Scaricare il file di installazione più recente dal sito della Adobe

<http://www.adobe.com/it/>

<http://get.adobe.com/it/reader/?promoid=DAGCT>

(L'ultima versione é la 8.1.7)

Si può scegliere di scaricare la versione pacchettizzata rpm

AdobeReader_ita-8.1.7-1.i486.rpm

Si va in modalità Super user
e la si installa con il comando

#urpmi AdobeReader_ita-8.1.7-1.i486.rpm

oppure cliccandoci sopra

il pacchetto viene installato in /opt/Adobe, questo per la versione 8.x per le precedenti la locazione era /usr/local/Adobe/

Solo nel caso non venga fatto in automatico provvedere all'installazione del plugin per i browser

si ci sposta quindi in /opt/Adobe/Reader8/Browser

e da qui come super user si da il comando

#./install_browser_plugin

Enter the install directory for Adobe Reader 8.1.0 [/opt/Adobe/Reader/]

(lasciare il default quindi INVIO)

scegliere l'opzione 1 "Perform global installation"

Enter the browser install directory -

inserire il percorso per la cartella del browser

(per esempio /usr/lib/mozilla)

a questo punto viene chiesto

Do you want to install another browser ? [y/n] **n**

in caso di utilizzo di vari browser scegliere y e ripetere le varie operazioni.

NOTA Ricordatevi che per leggere i file PDF ci sono diversi programmi già installati o ancora da installare, anche più leggeri, per esempio l'ottimo Okular in KDE4.

7.2.6 Flash Player

Nei repository Mandriva è presente il pacchetto
flash-player-plugin

(Anche nella versione a 64bit)

installandolo, il pacchetto provvederà al download diretto dal sito della Adobe.

Se optiamo per il file originale, sempre dal sito della Adobe

<http://get.adobe.com/it/flashplayer/?promoid=DAGCU>

Scaricare il file di installazione per Linux in formato rpm

flash-plugin-10.0.45.2-release.i386.rpm

o la versione a 64bit se il vostro sistema è a 64bit.

installarlo come un qualsiasi pacchetto rpm.

Nota: Se riscontrate problemi, rimuovete i seguenti pacchetti swfdec e gnash.

7.2.7 Note sui plugins

Sempre più plug-in proprietari vengono forniti direttamente sui repository internet "tipo plf-nonfree" quindi se si ha a disposizione una connessione ad internet ed i repository già configurati il modo più veloce per installarli è usare i file RPM forniti.

Quindi ci si limita a dare i seguenti comandi (root)

```
#urpmi flash-player-plugin          :      Falsh Player
```

Il vantaggio sta anche negli eventuali aggiornamenti che verranno installati in automatico durante i classici aggiornamenti del sistema.

7.2.8 PLUGIN Mancanti per linux

Purtroppo esistono diversi plugin non disponibili per linux, il solito consiglio è sempre quello di mandare un mail al sito per richiedere maggiore attenzione all'utilizzo di tecnologie completamente fruibili, detto questo vediamo come aggirare il problema. Per esempio con il plugin SHOCKWAVE

Installiamo wine, probabilmente lo avrete già fatto.

Controlliamo sempre l'ultima versione disponibile sia sui repository ufficiali sia su quelli MIB (più aggiornato) nel caso ci fosse una versione più recente di quella installata provvedere all'aggiornamento.

NOTA:

Per controllare la versione di wine usare il comando da terminale

```
$wine -version
```

verificare che in wine sia settato come default "XP"

lo si fa dalla voce "configurazione" in MENU|Strumenti |emulatori|wine

Scarichi il browser firefox, nella versione per windows®, dal sito <http://www.mozilla.com>

lo installi da terminale

```
$ wine <nome del file.exe>
```

scarichi shockwave

<http://adobe-shockwave-player.it.malavida.com/d297-scaricare-gratis-windows>

e lo installi con wine come al solito

```
$ wine <nome del file.exe>
```

Lanci il firefox (win) dal menu wine verifichi l'installazione del plugins shockwave scrivendo

```
about:plugins
```

poi metti il nome del sito che vuoi vedere, per fare un esempio

<http://archimedes.infm.it/grandidomande/index.php3>

dovrebbe funzionare tutto.

La stessa procedura può essere usata anche per altri plugin.

Capitolo**8**

8 Ritocchi al sistema

Ci sono alcuni ritocchini che possono essere utilizzati per rendere più fruibile il nostro sistema.

8.1 TERMINALE

“Yakuake”, per esempio, è uno splendido programmino che permette di avere sempre pronto un terminale. Non lo si vedrà ma basterà un semplice click su F12 e comparirà dall'alto.

8.2 MENU DI SISTEMA (*Simple Wellcome - Classico - Kickoff -Lancelot*)

Simple Wellcome

Il nuovo menù di Mandriva 2011 si chiama Simple wellcome è un menù un po particolare che occupa praticamente l'intero schermo e che ricalca il menù dei dispositivi portatili come tablet e smat-phone presentando tutte le icone delle applicazioni installate raggruppate in gruppi.



MENU CLASSICO

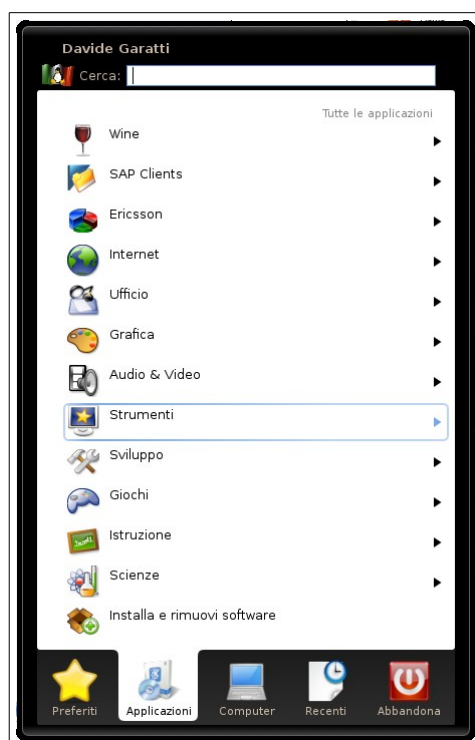
Si aggiunge inserendo il l'oggetto "Menù dell'avviatore di applicazioni"

Nota: Se volessimo solo sostituire l'icona del tasto START con una personalizzata, sarà sufficiente usare il tasto destro del mouse sull'icona del menu e selezionare [impostazione di lancio di applicazioni]
Basta premere sull'icona e cambiarla.

KICKOFF

C'è la possibilità di usare il menù "Kickoff" al posto del nuovo Simple wellcome , sarà sufficiente aggiungere il widget "Avviatore di applicazioni"

Sia sul menù classico che su Kickoff premendo sul menù con il tasto destro sarà possibile passare da uno stila all'altro in modo rapido.

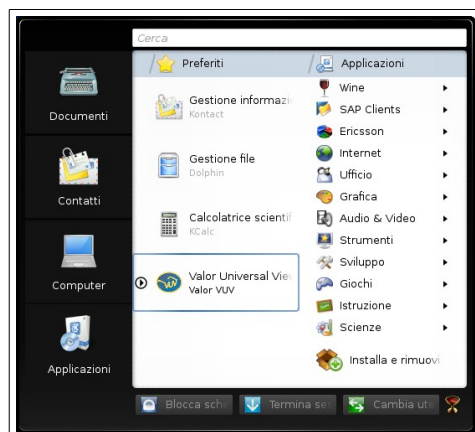


L'aspetto del menù è molto simile a KBFX, ma, rispetto a quest'ultimo, la soluzione delle schede forse è più semplice e chiara.

La navigazione all'interno risulta abbastanza semplice, anche se rispetto al menù CLASSICO, può sembrare più lenta e meno naturale, ma forse tutto ciò è dovuto all'abitudine, ed infatti è presente anche usando KBFX.

LANCELOT

Assolutamente da provare l'applet LANCELOT su KDE4



L'aspetto del menù è molto simile agli altri..

l'icona a forma di calice in basso a destra permette di cambiare alcune impostazioni del menù

Per cambiarne altre e anche l'icona del menù stesso, usare il tasto destro sull'icona principale e selezionare "impostazioni del menù di avvio applicazioni Lancelot"

8.3 Konqueror - Link su Linguette scheda sinistra (RIMOSSO)

8.4 Service Menu

Ogni volta che si clicca con il tasto destro su di un file compare un menù contestuale che a seconda del file presenta determinate azioni possibili, queste azioni sono facilmente estendibili, per semplificarci o velocizzare l'esecuzione di una determinata azione. Anche su KDE4 e quindi Dolphin si possono aggiungere questi service menu.

In genere si trovano già predisposti alcuni service-menu, altri possono essere installati dai repository.

Abilitando le Fonti MIB se ne otterranno altri

Service Menu	Descrizione	Fonte
kim	Conversione immagini, resize etc	Main
kde-rootactions-servicemenu	Apri file con diritti super user	MIB
kde-ExtractAndCompress-servicemenu	Estrazione compressione archivi	MIB
kde-audiokonverter-servicemenu	Conversione formati audio	MIB

Andando nelle preferenze di Dolphin (Menu Impostazioni | Configura Dolphin), e selezionando la voce SERVIZI nel menù a sinistra, compariranno tutti i servizi (service menu) installati. Da questa lista potremo scegliere se disabilitarne qualcuno, o se installarne di nuovi direttamente da Internet dal sito kde-apps.org, premendo sul tasto "Scarica nuovi servizi".

Basterà scegliere dalla lista quello che ci serve Premere sul tasto INSTALLA e provarlo.

8.5 Nuovi Caratteri (Fonts)

Dopo l'installazione abbiamo a disposizione di ogni programma diverse serie di caratteri, nei repository internet, ma anche nei CD/DVD di installazione, ve ne sono diversi altri, tra questi ci sono i seguenti pacchetti:

fonts-ttf-dejavu **(già installato)**

urw-fonts **(già installato)**

x11-font-sun-misc (necessario solo quando ci si connette a macchine SUN e si usano applicazioni vecchiotte)

installarli da installa software oppure da terminale con:

`#urpmi <nome pacchetto><invio>`

una lista completa la si può trovare su “Installa software” cercando “font”

8.6 Passaggio dalla RocketBar RosaLab a KDE4

Il desktop Mandriva 2011 utilizza la RocketBar creata da Rosa LAB e che sostituisce interamente il pannello classico di KDE4.

Il passaggio da una configurazione all'altra risulta piuttosto semplice, basta andare sul tool box nell'angolo a destra e selezionare la voce

AGGIUNGI PANNELLO e dal menù selezionare il tipo di pannello desiderato.

Le opzioni sono tre:

- 1) Pannello Predefinito
- 2) Pannello vuoto
- 3) RocketBar

La prima e la terza voce ricreano in un colpo solo un pannello completo in versione classica KDE4 e RocketBar dei RosaLab

Quindi basta rimuovere completamente il pannello che si vuole sostituire ed aggiungere il pannello desiderato. Per farlo usare il menù contestuale che compare premendo il tasto destro del mouse sopra il pannello da rimuovere e selezionando :Rimuovi Pannello

Nota: Nel caso in cui non si rimuova il pannello già presente il nuovo pannello andrà a ricoprire senza sostituirlo. Quindi basta spostarne uno su un altro lato dello schermo per averli entrambi visibili.



9 WINE - Eseguire programmi win sotto Linux

Vedi Manuale delle Applicazioni per questa sezione, lo trovi nella pagina Manuali di Linux-corner.

<http://www.linux-corner.it/it/pagine/Manuali.htm>



10 Informazioni varie

10.1 NOTE INIZIALI

In questo capitolo elenco alcune nozioni che spesso torna utile conoscere, anche se non sono assolutamente necessarie per l'uso quotidiano e proficuo del sistema, possono semplificare la vita in caso di problemi.

Nel manuale faccio spesso riferimento a comandi eseguiti su terminali, alcune volte soprattutto all'inizio ciò può risultare ostico, tuttavia è bene specificare che tutte le operazioni di configurazione, installazione etc possono essere fatte anche tramite le varie applicazioni grafiche fornite da Mandriva, come da qualsiasi altra distribuzione Linux.

Detto questo, con il passare del tempo alcune operazioni, preferirete farle tramite riga di comando, proprio in funzione della loro praticità e rapidità.

10.2 Comandi principali shell

Per utilizzare la shell occorre conoscere almeno i comandi principali che nell'elenco sono evidenziati in grassetto.

La shell può essere chiamata in molti modi sapete che quando si parla di terminale, prompt, o linea di comando ci si riferisce sempre alla stessa cosa.

Ci sono un enorme quantità di comandi, qui di seguito un breve elenco dei più significativi ed utilizzati, e per alcuni sono elencate anche le principali opzioni.

man	:	formatta e mostra le pagine della guida in linea.
cd	:	cambia la directory corrente.
ls	:	mostra il contenuto di una directory.
cp	:	copia file e directory.

mv	:	muove o rinomina un file o una directory.
rm	:	cancella file e directory.
mkdir	:	crea una directory.
ln	:	crea link a file e directory.
pwd	:	mostra la directory corrente.
chmod	:	modifica i permessi di accesso di un file.
Chown	:	cambia il proprietario di un file.
cat	:	mostra il contenuto di un file.
find	:	cerca un file tra le directory.
vi	:	l'editor di testo. l'unico ed il solo.
df	:	mostra lo spazio libero sul disco fisso.
free	:	mostra lo stato della memoria.
mount	:	monta un filesystem.
umount	:	disattiva un filesystem.
ps	:	visualizza un elenco dei processi correnti.
kill	:	invia un messaggio (TERM di default) ad un processo.
hostname	:	mostra e cambia il nome dell'host.
gzip	:	comprime e decomprime file .gz.
tar	:	crea backup di file (file .tar).
more	:	separa l'output in piu' pagine (anche less).
less	:	separa l'output in piu' pagine
reset	:	resetta il terminale alle impostazioni iniziali.
zip e unzip	:	comprime e decomprime file .zip.
top	:	mostra i processi che usano più tempo CPU o memoria.
uncompress	:	decomprime file compressi (file .Z)
dmesg	:	stampa log eventi sul sistema, se inserisci una memoria USB
o	:	un altro dispositivo vedi a cosa viene associato:

Alcuni precisazioni sulle varie opzioni dei seguenti comandi:

cp	:	copia file e directory. -r ricorsivo. (se copi una directory) -a mantiene gli attributi. -f forza.
rm	:	cancella file e directory (nota bene: NON esiste undelete!!!). -d anche directory. -i chiede conferma. -f forza. -r ricorsivo. (se cancelli una directory)
tar	:	crea od estrae backup di file. x estrae. c archivia. v verbose. f file (in cui archiviare o da estrarre).

z processa prima con gzip (per file .tar.gz o .tgz).

In genere per archiviare:

```
tar -cvf <nomearchivio.tar> <nomefiles (o directory)>
```

e per estrarre

```
tar -xvf <nomearchivio.tar>
```

oppure

```
tar -zxvf <nomearchivio.tar.gz>
```

oppure

```
tar -zxvf <nomearchivio.tgz>
```

gzip : comprime e decomprime file (estensione .gz).

-d decomprime.

-f forza.

-r ricorsivo.

-1 piu' veloce.

-9 miglior compressione.

ps : visualizza un elenco dei processi correnti.

l formato esteso.

u nome utente ed ora di avvio.

m informazioni sull'utilizzo della memoria.

a mostra anche i processi di altri utenti.

r mostra solo i processi attivi.

x mostra anche i processi che non controllano un terminale.

tail : mostra la fine di un file.

-s solo le ultime s righe.

-c x ultimi x byte.

-f continua a leggere un file, utile se questo viene modificato.

chgrp : cambia il gruppo di appartenenza di un file.

chmod : modifica i permessi di accesso di un file.

metodo numerico:

primo numero (opzionale):

4 : set user ID

2 : set group ID

1 : swappa la text image

secondo numero; permessi del proprietario:

4 : lettura

2 : scrittura

1 : esecuzione

terzo numero; permessi del gruppo, stessi valori.

quarto numero; permessi degli altri, stessi valori.
-R ricorsivo.

chown : cambia il proprietario di un file o directory.
user.group setta il proprietario a user.group
-R ricorsivo.

rpm : gestire pacchetti .rpm
-i installa un pacchetto.
-e rimuove un pacchetto.
-qi [-qip] mostra informazioni su un pacchetto [non] installato.
-ql [-qlp] mostra i file contenuti in un pacchetto [non] installato.
-qa mostra l'elenco dei pacchetti installati.

Mandriva fornisce il comando “urpmi” molto comodo e funzionale.

#urpmi <nome pacchetto.rpm>

10.3 VI un editor rapido ed efficace

Benché tutte le modifiche ai vari file di configurazione si possano eseguire tramite i consueti editor grafici come kwrite, lanciandoli in modalità di amministratore.

Con KDE4 occorre aprire il terminale e passare ad amministratore per poi lanciare il programma.

```
[davide@GOLD ~]$su -<INVIO> (NOTARE il trattino dopo il comando è assolutamente necessario)
password:
[davide@GOLD ~]# kwrite<INVIO>
```

un ottimo editor da terminale è il famosissimo VI, purtroppo il suo utilizzo non è dei più semplici, tuttavia ricordandosi solo alcuni comandi si riesce in pochi istanti ad eseguire quelle modifiche minimali richieste, alcune volte, nei vari file di configurazione.

```
([davide@GOLD ~]#vi nome del file <INVIO>
```

ecco solo alcuni comandi utili da conoscere.

Comando	Effetto
vi nome del file	Apertura file
Esc	Passa da modalità scrittura a visualizzazione
i	Abilita la scrittura nella posizione del cursore (insert)
a	Abilita la scrittura nella posizione successiva (append)

x	In modalità visualizzazione elimina il carattere sottostante
dd	Elimina la riga
Esc :	Abilita i comandi di salvataggio uscita
Esc : r	Inserisce il contenuto del file letto (r /etc/fstab inserisce il contenuto di fstab nel file e nel punto su cui stiamo eseguendo il comando)
Esc : wq	Salva ed esce (write quit)
Esc : q!	Esce senza salvare

10.4 Super User (utente root)

Aprendo un terminale si ottiene quello che si definisce prompt :

es. [davide@GOLD ~]\$
oppure [root@GOLD davide]#

queste stringhe presenti su ogni nuova linea ci danno alcune informazioni tipo:

lo user (davide, root)

Il nome del sistema (GOLD)

e soprattutto il **PATH** (~ davide)

se da davide mi sposto nella directory Musica tramite il comando

```
[davide@GOLD ~]$ cd Musica
```

il prompt diventerà così:

```
[davide@GOLD Musica]$
```

Infine l'informazione più importante ci dice se siamo utente (\$) o amministratore (#)

il simbolo **#** indica che sei Super user (amministratore o utente root), per diventarlo digita:

```
[davide@GOLD ~]$ su <invio>  
[davide@GOLD ~]$ password *****  
[root@GOLD davide]#
```

Nota:

Se si volessero editare dei file come utente root ma da interfaccia grafica basta aprire il terminale e passare ad amministratore per poi lanciare il programma desiderato.

```
[davide@GOLD ~]$ su -<INVIO> (NOTARE il trattino dopo il comando è assolutamente necessario)  
password:  
[davide@GOLD ~]# kwrite<INVIO>
```

Qualunque programma può essere lanciato con i privilegi di root nello stesso modo. **ATTENZIONE** perché l'utilizzo dello user root ha pesanti implicazioni a livello di sicurezza. vedi [#2.5](#)

10.5 Struttura file system

Ecco la struttura del file system alcune cartelle sono basilari per un lavoro quotidiano, tra queste la propria directory home.

```

./
../
bin/      --> link ai programmi e programmi di sistema
boot/     --> file per l'avvio, Boot manager(LILO) ect
dev/      --> Cartella con tutti i dispositivi utilizzabili rilevati e no
etc/      --> Cartella con tutti i file di configurazione di tutti i programmi
home/    --> Contiene le cartelle degli utenti.
    |davide
    |alessia
    |andrea
    |alice

initrd/   --> Cartella di sistema
lib/      --> Contiene la maggior parte delle librerie necessarie ai vari
programmi
Media/   --> Contiene link a Cdrom, floppy come /mnt
mnt/     --> Contiene le directory con le partizioni di windows® o i
dispositivi      rimovibili ,Chiavette USB, iPod ect
    |Cdrom
    |Floppy
    |Wind_C
    |Wind_D
    |Removable

opt/      --> Cartella usata in altre distribuzioni per installare programmi
          (Libreoffice in versione ufficiale viene installato qui)
proc/     --> Cartella di sistema (contiene tutte le info sul proprio hardware)
root/     --> Cartella utente root
sbin/     --> Cartella di sistema (link a programmi)
sys/      --> Cartella di sistema
tmp/      --> Classica cartella temp
usr/      --> Contiene tutti i programmi e altro
var/      --> Cartella di sistema [ qui risiedono tutte le informazioni che
variano, più un po di cartella contenenti per esempio la sezione "html " per
gestire un server web (apache) in cui si vanno ad inserire le pagine WEB in

```

costruzione o da pubblicare.]

10.6 Sicurezza

SISTEMA

LA PASSWORD DI ROOT NON DEVE MAI ESSERE USATA COME SE FOSSE UN UTENTE NORMALE, USARE L'UTENTE ROOT COME UTENTE PRINCIPALE PENALIZZA GRAVEMENTE LA SICUREZZA DEL SISTEMA.

QUINDI USARE IL PROPRIO USER!

DATI

EFFETTUARE IL BACKUP PERIODICO DEI DATI VERSO UN'ALTRA PARTIZIONE O MEGLIO UN DISCO DIVERSO, è una buona norma onde evitare la perdita di dati totale, sia per involontaria cancellazione sia per rottura del supporto di archiviazione.

10.7 Cambiare Password

Ci sono vari modi per cambiare la propria password ma il più semplice e rapido è quello di aprire un terminale e digitare il comando "passwd".

```
$passwd <INVIO>
```

Verrà chiesto di inserire in sequenza
la vecchia password
La nuova password
ancora la nuova password

Fatto....

Per farlo con Applicativi grafici occorre lanciare il programma di configurazione Mandriva (Mandriva Control Center) la voce la si trova nel menù :

KDE |Strumenti |strumenti di sistema |Configura il computer

Lanciandolo sarà richiesta l'inserzione della password di Amministratore

Spostarsi sulla scheda SISTEMA e cliccare sulla voce
"Gestione degli utenti del sistema"

Selezionare l'utente e cliccare su tasto Modifica.

Nella maschera che compare scrivere la nuova password nei campi

Password e Conferma Password.

Click su OK e uscire dal programma.

NOTA: Come si può vedere già da questo esempio alcune operazioni sono molto più rapide se eseguite da terminale.

10.8 Applicazioni su server remoti

Può capitare la necessita di utilizzare applicazioni residenti su altri server (Linux, HP, SUN), in questi casi occorre ricordarsi due cose importanti:

a) Esportare il proprio DISPLAY :
quindi dopo aver fatto login sul server gli diamo il seguente comando

setenv DISPLAY <indirizzoIP della nostra macchina>:0.0

b) Permettere l'accesso al proprio server X alla macchina che ospita il programma.

Da terminale sulla nostra macchina \$xhost <nome del server>
oppure \$xhost + (permette l'accesso a tutti)

questi comandi possono essere automatizzati al login in vari modi il più semplice e inserire la riga di comando xhost <nome server> nel file .bash_profile
che si trova nella nostra home

questo è il posto dove mettere eventuali script/programmi che si desidera far partire in automatico.

In caso di accesso tramite SSH (sempre che il server lo supporti) non ci sarà bisogno di altro comando oltre al seguente:

ssh -X <nome del server> -l <user>

10.9 Collegamento da remoto alla macchina (XDMCP)

Se abbiamo due o più PC in rete possiamo usare XDMCP per connetterci da remoto ai vari PC aprendo una vera e propria sessione remota con il proprio user. Di fatto lo stesso PC, e le applicazioni in esso contenute potranno essere usate da più utenti in contemporanea.

Editando il file di configurazione /etc/alternatives/kdm4-config modificando il campo "Enable" rendiamo il PC raggiungibile.

Ovviamente come amministratore, scorreremo il file fino alla sezione Xdmcp e metteremo Enable=true

```
[Xdmcp]
Enable=true
Willing=/usr/share/X11/xdm/Xwilling
Xaccess=/etc/X11/xdm/Xaccess
```

Lato client abbiamo due possibilità

- 1) Dalla maschera di login scegliere tra le opzioni Remote login selezionare la macchina da raggiungere e provvedere al login
- 2) Dal proprio desktop aprire un terminale e dare il comando `X :1 -query <nome del PC da raggiungere o indirizzo IP>`

in entrambi i casi ci si ritroverà alla consueta maschera di login.

Nota 1: nel secondo esempio avremo il nostro desktop (locale) raggiungibile tramite CTRL+ALT+F8 mentre quello remoto tramite CTRL+ALT+F9

Nota 2: Meglio non usare il desktop 3D per questo tipo di applicazioni.

Nota 3: Se facciamo il log-off ciò che otteniamo è la chiusura della sessione, e dei processi/programmi attivati, quindi non è da usare come controllo remoto di una sessione. Se questo è ciò che volete dovreste usare qualcosa come tightVNC o TigerVNC, vedi il relativo paragrafo.

10.10 Configurazione delle autenticazioni per gli strumenti Mandriva

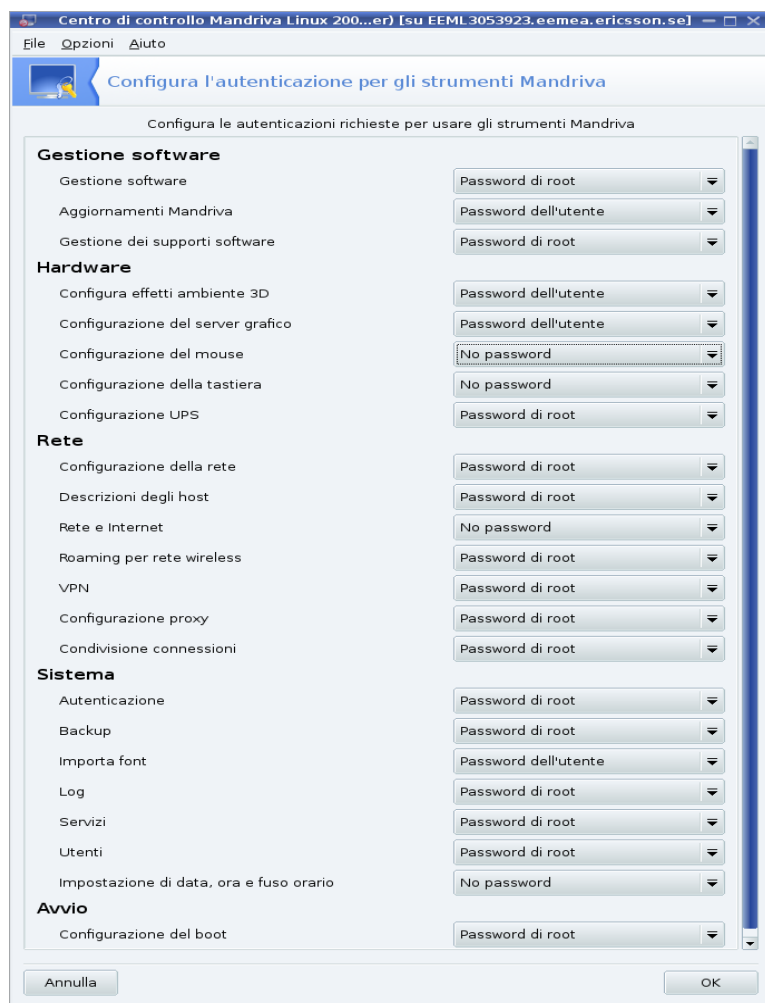
Su Mandriva Control Center nella sezione SICUREZZA è possibile impostare le autenticazioni richieste nelle varie applicazioni di configurazione di Mandriva, tramite la voce:

“Configurazione delle autenticazioni per gli strumenti Mandriva”

Si aprirà una finestra con la lista delle operazioni su cui sarà possibile scegliere il tipo di autenticazione necessaria, tra le seguenti opzioni:

Password di root
Password dell'utente
No password

Per fare un esempio la configurazione di default prevede la possibilità di eseguire gli aggiornamenti del sistema inserendo la password dell'utente, se avete figli sarebbe meglio cambiare questa opzione con “Password di root” da questa maschera lo potrete fare in modo semplice, modificando la seconda voce.



10.11 Kernel

Partiamo dal presupposto che voi sappiate cosa sia un kernel, questa sezione specificherà i vari kernel installabili su Mandriva e il loro “campo di azione”.

I kernel Mandriva 2008 seguono le specifiche kernel-tmb

e vengono nominati a seconda di alcune loro caratteristiche e differenze

Kernel name	Descrizione e caratteristiche salienti
Kernel-desktop	i686, SMP (supporto ai multi processori), fino a 4 GB di memoria + patch Mandriva + patch per gestione

	risparmio energetico / batterie
Kernel-server	i686, SMP (supporto ai multi processori), da 4 a 64 GB di memoria + patch Mandriva
Kernel-desktop586	i586, SMP (supporto ai multi processori), fino a 880 MB di memoria + patch Mandriva
Kernel-laptop	Integrato nel kernel-desktop
Kernel-netbook	i586, SMP (supporto ai multi processori), fino a 4 GB di memoria, Ottimizzato per i netbook

Dalla 2009 il kernel-laptop è stato integrato dentro il kernel-desktop.

Per installarli è sufficiente, per esempio, dare il comando

```
#urpmi kernel-server <invio>
```

ricordarsi di installare anche il relativo pacchetto “devel” (sviluppo) soprattutto in presenza di moduli DKMS e driver proprietari.

Quindi nel nostro esempio sarà necessario dare anche il comando

```
#urpmi kernel-server-devel <invio>
```

Nota 1: nella maggior parte dei casi verrà utilizzato il kernel-desktop ottimizzato per i686 (Athlon XP, Sempron, Athlon64, 64x2, Pentium III, IV, Duo etc) e con memoria di sistema gestibile fino ai 4GB.

Nota 2: Esistono e verranno rilasciati altri kernel dedicati a particolari esigenze si va dai kernel “real time” a quelli “vanilla” (privi di qualsiasi patch supplementare).

Nota 3: L'estensione successiva al nome del kernel indica la versione dello stesso, per esempio kernel-server-2.6.22-1mdv

kernel-server- Tipo di kernel

2.6.22 Versione del kernel base

-1mdv Versione Mandriva (successive correzioni e patch sullo stesso kernel)

Nei repository sono presenti altri Kernel senza le patch di Mandriva

Kernel name	Descrizione e caratteristiche salienti
Kernel-linus	Kernel Vanilla (Senza nessuna patch)
Kernel-mm	Kernel Vanilla + patch Andrew Morton's mm

Kernel-Kerrigher	Kernel Vanilla + patch Kerrighed homepage (per soluzioni clusters)
Kernel-rt	Kernel Vanilla + patch per real time

Non utilizzarli se non per test, prove o specifiche applicazioni.

10.12 Opzioni del kernel

In alcuni casi (rari) l'installazione del S.O. non riesce a concludersi o ad iniziare, spesso è sufficiente aggiungere al kernel delle opzioni che abilitano / disabilitano / forzano "qualcosa". Questa sezione elenca alcune opzioni da aggiungere al kernel, per risolvere questo tipo di problemi.

Iniziamo con il chiarire come e dove si mettono queste opzioni in FASE DI INSTALLAZIONE.

Al Boot da CD/DVD quando si presenta la schermata con le varie opzioni

Installa Mandriva Linux 2010

Boot da sistema

Memory test

oppure dalla Mandriva 2011

Launch system

Install system

si preme il tasto funzione F3 (other Option)

compare una riga di comando (Boot option) in fondo alla quale andremo ad aggiungere l'opzione preventivamente scelta in funzione del problema riscontrato.

Nota alcune opzioni sono già elencate e disponibili per l'inserimento tramite il tasto F6, per esempio NOAPIC e NOLAPIC ed altri.

Occorre solo aggiungere le opzioni desiderate in fondo alla riga "boot option"

vediamo cosa dovrebbero fare queste opzioni.

Opzione	Descrizione		Info
NOAPIC	Disabilita APIC (Advanced Programmable Interrupt Controllers)	Sistema usato per impostare gli interrupt dei vari dispositivi	(*)
NOLAPIC	Disabilita APIC (Local Advanced Programmable Interrupt Controllers)	Sistema usato per impostare gli interrupt dei vari dispositivi	
ACPI=OFF	Disabilita ACPI (Advanced Configuration and Power Interface)	Sistema per controllare velocità delle ventole ed i vari tipi di spegnimento del PC	(*)
NOAPM	è l'altro power management in uso.		
mem=xxxM	Sovrascrive la memoria rilevata dal sistema utile per PC vecchi ma anche per laptop con scheda video che condivide la memoria	Sovrascrive la memoria rilevata dal sistema da usare in caso di discrepanza tra la memoria rilevata e quella realmente presente.	(**)
nopcmcia	Disabilita i dispositivi PCMCIA presenti nel sistema		
nosmp	Forza il boot in single processor mode		
speedboot	Opzione che abilita l'avvio rapido del sistema	Mandriva usa speedboot per velocizzare l'avvio caricando prima i servizi necessari alla partenza dell'interfaccia grafica	
edd=off			
mce=off nomce	Controllo delle eccezioni del sistema	Disabilita questo controllo	
vga=xxx	Specifica la risoluzione durante il boot	Il default è 788 vedi tabella nella nota	(***)

(*) Provalo se ti è impossibile avviare l'installazione del S.O.

(**) sostituire xxx con il valore della memoria espresso in Megabyte.

(***) Tabella ridotta delle risoluzioni <> codici

	640×480	800×600	1,024×768	1,152×720	1,280×1,024	1,400×1,050	1,440×900	1,600×1,200	1,900×1,200
16 colors		770	772		774				
256 colors	769	771	773	869	775	835	864	796	893
15-bit (5:5:5)	784	787	790	870	793		865	797	
16-bit (5:6:5)	785	788	791	871	794	837	866	798	
24-bit (8:8:8)	786	789	792	872	795	838	867	799	
32-bit (8:8:8)1	809	814	824	873	829		868	834	

10.13 SpeedBoot

Sulla Mandriva 2011 con l'introduzione del gestore di init Systemd non dovrebbe essere più usato , in realtà il comando

```
[xxx]$ cat /var/lib/speedboot/status
```

restituisce

2.6.38.7-desktop-1mnb2 STANDARD BOOT

Tra le novità della versione 2009.1 c'è "speedboot", un sistema per velocizzare l'avvio, in pratica si caricano prima i servizi necessari alla partenza dell'interfaccia grafica. Il sistema deve essere ancora un po' sviluppato e limato.

La configurazione iniziale prevede che l'opzione sia impostata su auto, ciò significa che al primo avvio con un kernel cercherà di verificare la compatibilità del sistema con lo speed-boot, e al secondo avvio lo userà o meno in funzione della prima verifica. Per verificare se è stata abilitata controllate così:

```
[xxx]$ cat /var/lib/speedboot/status
```

2.6.33.4-desktop-3mnb OK

2.6.33.5-desktop-1mnb OK

2.6.33.5-desktop-2mnb OK

La si può comunque forzare.

Se non rimarrete soddisfatti dalla gestione dell'avvio con lo speed boot o riscontrerete problemi di qualsiasi tipo sappiate che basta editare come amministratore il file /etc/sysconfig/speedboot modificando
SPEEDBOOT=auto
in
SPEEDBOOT=no

in questo modo non sarà necessario aggiungere o rimuovere nessuna opzione del kernel.

Se la volete forzare attiva, assegnate a SPEEDBOOT=yes

10.14 Informazioni di avvio

Durante l'avvio del sistema veniamo "intrattenuti da una bella schermata ed una barra che indica la progressione del Boot del sistema, questa è solo una copertura della classica checklist di avvio dei sistemi Linux, che potrebbe spaventare i nuovi utenti e che comunque era "brutta" a vedersi.

Per tirarla fuori basta premere il tasto ESC durante l'avvio.

La sequenza di "OK" oppure "Fallito" dedicata ad ogni avvio di servizi, può essere utile per verificare la presenza o meno di problemi, ma molto spesso risulta essere troppo veloce per la corretta comprensione dell'accaduto, quindi per rileggere con calma ciò che è avvenuto nell'ultimo avvio, basta andare a vedere il "log di sistema" /var/log/prcsys.log lo si può leggere da terminale tramite i soliti comandi

```
#cat /var/log/prcsys.log
```

oppure con

```
#less /var/log/prcsys.log
```

o ancora aprirli su kwrite in questo caso con

```
#kwrite /var/log/prcsys.log (bisogna essere Amministratore - comando "su -"
```

Note:

Meglio usare il primo comando per una comprensione più chiara.

Notare la necessita di aprirli come amministratore (SU)

Ciò che vedremo sarà una lista del genere :

Avvio servizi SMB:	[OK]
Avvio servizi NMB:	[OK]
Avvio wine:	[OK]

Dove andremo a cercare non gli OK ma bensì gli eventuali [FALLITO].

NOTA: Con l'utilizzo di speed boot vista la velocità di partenza del sistema, e il numero ed il tipo di servizi che partono prima, risulta ancora più importante verificare, in caso di problemi, o per curiosità, il log di sistema /var/log/prcsys.log memorizzato.

10.15 LOG di sistema

Come abbiamo visto nel paragrafo 11.3 i file .log di sistema vengono messi nella directory /var/log/ qui potremo leggere altri log con alcune informazioni utili.

Alcuni file sono listati molto lunghi che riportano e memorizzano le informazioni per ogni giorno, per limitare la visione alle ultime righe memorizzate usare il

comando “tail” con l'opzione -<numero di righe> per esempio:

```
#tail -20 /var/log/messages
```

10.16 Chiudere un programma bloccato

Non succede spesso ma alcune volte capita di trovarsi davanti ad un programma bloccato possiamo usare tre metodi differenti per “uccidere il processo”

- 1) usare il comando top su un terminale il quale presenterà dopo un tot righe di informazioni una lista dei processi attivi: in cui noi dovremo trovare quella con un utilizzo della CPU più alto oppure il nome del programma bloccato nella riga corrispondente troviamo l'informazione PID che ci serve per uccidere il programma

PID	USER	PR	NIVIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
3581	root	15	0	286m	52m	4660 R	5	10.6	3:07.52	X
4294	davide	15	0	31856	14m	11m S	3	2.9	0:18.51	yakuake
3831	root	15	0	7168	1168	884 S	0	0.2	0:03.36	nmbd

Quindi basta prendere il tasto k di (kill) ed inserire il nome del processo da uccidere dopodiché premere 9.

per uscire da comando top usare “q”

- 2) premere la sequenza di tasti CTRL+Esc ,si aprirà una finestra con la lista dei processi, esattamente come in top, ma meno “impressionante”, dove andremo a cercare le stesse informazioni di prima ma, in questo caso sarà sufficiente selezionare la riga e premere il tasto “UCCIDI”. Da notare che si possono ordinare le informazioni premendo sulle intestazioni delle colonne.
- 3) Installare xkill (#urpmi xkill) lanciarlo dal menù | esegui comando, comparirà un teschio al posto della freccia del mouse e ci limiteremo ad andare a cliccare sulla finestra da uccidere.

Scegliete il metodo che preferite, ma ricordatevi che esistono vari modi per farlo.

10.17 KDE GNOME XFCE etc

Questo manuale, come del resto molti degli altri presenti su www.linux-corner.it partono dal presupposto di utilizzare come ambiente desktop KDE (ora KDE4), più che altro per mia comodità visto che è quello che preferisco.

Dalla Mandriva 2011 KDE4 dovrebbe essere di fatto il desktop manager supportato direttamente da Mandriva e RosaLab, tutti gli altri desktop dovrebbero essere gestiti dalla comunità.

Per nostra immensa fortuna, ci sono altri DE e tra quelli che vorreste/dovreste provare ci sono certamente GNOME e XFCE, i quali esattamente come KDE sono composti da moltissimi pacchetti e librerie alcuni dei quali sono essenziali per un corretto funzionamento del desktop.

Se volete provarli è sufficiente lanciare da amministratore su un terminale i seguenti comandi:

```
#urpmi task-gnome <INVIO>
```

```
#urpmi task-xfce <INVIO>
```

e naturalmente accettare l'installazione di tutte le dipendenze.

Per altri come, ad esempio, Enlightenment sarà necessario installare i pacchetti cercandoli su installa software e andando su Desktop Grafico e Enlightenment, qui dovreste selezionare il pacchetto principale ,e scegliere in funzione delle descrizioni degli altri pacchetti, quelli che vi potrebbero interessare.

Nota: XFCE potrebbe essere adatto a sistemi datati o poco performanti, proprio per la sua caratteristica migliore, la leggerezza.

Io per esempio l'ho scelto come base per il Multimedia center.

10.18 Permessi, Gruppi, dispositivi

Spesso ci si imbatte in problemi dovuti ai permessi impostati sui dispositivi , file, servizi etc,semplificando molto, questi variano in funzione del livello di sicurezza e molti di questi hanno dei gruppi propri per esempio sane, video, tty etc.

Quando non riusciamo da utente a fare qualcosa che invece da amministratore riusciamo ad eseguire,per esempio usare una scheda DVB piuttosto che uno scanner o altro, come prima cosa facciamo in modo di aggiungere al nostro "UTENTE" i gruppi che ci interessano. Per farlo usiamo MCC| SISTEMA| Aggiungi rimuovi modifica account.

Selezionare dalla lista di utenti il proprio nome e cliccare due volte su di esso. Si aprirà una finestra in cui ,sull'ultima scheda GRUPPI, andremo a selezionare la voce che ci interessa.

Selezionare solo quello relativo al vostro problema, non selezionate a tappeto tutto ciò che vi sembra utile.

10.19 Avviare, Fermare, Riavviare i servizi

In alcune occasioni può essere necessario oppure utile riavviare un servizio.

I servizi attivi si possono vedere sia tramite il solito **MCC |Sistema | abilita disabilita alcuni servizi del sistema**

Nella finestra che mostra i servizi ci sono due tasti per avviare o fermare ciascun servizio, oltre ad un comodo tasto informazioni per avere delucidazioni sul servizio (purtroppo in inglese).

Inoltre si può selezionare /deselezionare la voce boot per impostare quali servizi attivare o meno all'avvio.

Da terminale e come amministratore è possibile tramite il comando

```
# chkconfig
```

vedere i servizi che si dovrebbero attivare per ogni specifico runlevel.

Alcuni di questi non ci diranno nulla, altri li riconosceremo dal nome, altri ancora sono molto utili da conoscere.

Solo per esempio :

wine	Per wine
xfs	Per la gestione dei font (non più utilizzato)
cups	Per la gestione delle stampanti
network	Per la gestione rete

Per gestire l'avvio, lo stop o la ripartenza dei vari servizi, di cui ci ricordiamo il nome esatto, da terminale si usa il comando "service" come amministratore:

```
#service <servizio> <comando>
```

dove <comando> può assumere le seguenti voci

1) start

- 2) stop
- 3) restart

facciamo un esempio volendo inizializzare nuovamente la rete daremo il comando:

```
#service network restart<invio>
```

ottenendo:

```
Disattivo l'interfaccia eth0:          [ OK ]
Disattivo l'interfaccia eth1:          [ OK ]
Disattivazione interfaccia di loopback: [ OK ]
Attivazione interfaccia di loopback:    [ OK ]
Attivo l'interfaccia eth0:              [ OK ]
Attivo l'interfaccia eth1:              [ OK ]
```

10.20 Aggiungere font “particolari”

Dalla Mandriva 2008 non viene più utilizzato il servizio XFS per la gestione dei font.

Tralasciando l'installazione normale dei vari pacchetti RPM, che richiede la sola selezione e l'installazione da “installa software” risolvendo automaticamente tutto, mi soffermo sull'aggiunta di particolari set di caratteri necessari per applicazioni eseguite, per esempio, su server SUN/HP etc.

Supponiamo di dover aggiungere una cartella <PROVA> contenente dei font sarà sufficiente copiarla in /usr/share/fonts/

entrare dentro la directory PROVA e lanciare il comando
mkfontdir<invio>

In /usr/share/fonts/ troverete anche le directory relative ai font già installati per esempio:

100dpi/ 75dpi/ chinese/ cyrillic/ default/ drakfont/ java/ misc/ msfonts/
OTF/ override/ Speedo/ ttf/ TTF/ Type1/

Dopodiché andremo nella directory /etc/X11/fontpath.d/
e creeremo un link simbolico alla cartella <PROVA> con il comando:

```
#ln -s ../../usr/share/fonts/PROVA PROVA:pri=50
```

Nota:

NON SERVE RIAVVIARE ALCUN SERVIZIO I FONT SONO SUBITO DISPONIBILI.

10.21 Ripristinare il Boot loader

Può capitare (raramente) di dover ripristinare il Boot Loader, che generalmente viene memorizzato sul MBR (Master Boot Record)...

Può capitare (raramente) di voler ripristinare il boot loader originale di windows® dopo aver rimosso Linux.

Per farlo occorre usare il DVD o il primo CD di installazione di Mandriva 2010.2 o precedente.

Fare partire il PC (con il CD/DVD) inserito ed aspettare la comparsa del menù con le possibili opzioni.

A questo punto scegliendo la voce “**Rescue System**” ed attendendo un pochino di tempo per il caricamento del programma, andremo a finire in un nuovo menù, con più opzioni disponibili ma quelle che ci interessano a noi sono:

Re-install boot loader - serve a recuperare le informazioni di Grub dal disco e reinstallarlo nuovamente.

Restore Windows boot loader – ripristina il boot loader di windows® di fatto eliminando GRUB o LILO.

Scegliere la voce opportuna ed attendere la conferma dell'esecuzione dell'operazione, subito dopo si rientrerà nel menù precedente da cui sceglieremo di spegnere o riavviare il PC.

10.22 Evitare L'aggiornamento di alcuni programmi

L'aggiornamento automatico dei pacchetti, è una funzionalità molto comoda che permette di mantenere un sistema aggiornato risolvendo bachi, problemi vari e applicando le patch di sicurezza. Tuttavia l'operazione può risultare rischiosa su alcuni pacchetti “particolari” tipo kernel, driver (per esempio nvidia), infatti si potrebbe passare da un driver perfettamente funzionante ad uno nuovo ma con problemi.

Per ovviare a questo rischio diciamo “calcolato” si può editare il file
`/etc/urpmi/skip.list`

andando ad aggiungere linea per linea il nome dei programmi che non vogliamo che siano aggiornati.

Per esempio :

`/^nvidia/`

Nota:

`/^nvidia/` escluderà dall'aggiornamento tutti i pacchetti contenenti la stringa “nvidia”

10.23 /etc/fstab

INFORMAZIONE

Dalla versione 2010 di Mandriva si introduce nel file `fstab` una novità (si fa per dire) che potrebbe risultare un po' ostica, in pratica nelle stringhe classiche

`/dev/hda7` / ext3 defaults 1 1

viene sostituito l'identificativo del disco/partizione (`/dev/hda7`) con un identificativo UUID tipo

UUID=03d03a63-8fb0-11dd-a4b0-dfed5a0ba33a / ext3 defaults 1 1

non cambia molto se da un lato può apparire meno comprensibile si ha un bel vantaggio in caso di modifica delle partizioni, se dovessimo cancellare o creare più partizioni quelle rimaste continuerebbero ad avere lo stesso UUID e quindi il file `fstab` sarebbe comunque valido

Sopra ad ogni stringa c'è un commento che specifica il disco equivalente con la solita sintassi `/dev/hda1`, `/dev/sda5` o altro.

Per visualizzare UUID di un disco usare il comando (da amministratore)

```
# vol_id -u /dev/hda7 <invio>
```

NOTA :Se, per qualsiasi ragione, non si vuole utilizzare questo sistema si può ripristinare la “normale sintassi” aggiungendo ai parametri di configurazione

del kernel l'opzione

use_uuid=0

Vediamo ora di ricordare il significato delle varie parti della stringa

/dev/hda7 / ext3 defaults 1 1

/dev/hda7 (o nuovo UUID) = dispositivo e partizione da montare
 / punto di mount (dove troveremo il contenuto del disco/partizione)
 ext3 tipo di file system
 defaults set di opzioni separate dalla virgola (vedi la tabella sottostante)
 1 (dump) specifica se dump deve fare il backup (obsoleto)
 1 (pass) Specifica se fare o meno il controllo del file system all'avvio e con che priorità
 0 = Nessun controllo
 1 = Controllo con priorità alta (partizione di boot)
 2 = Controllo con priorità secondaria

Opzione	Descrizione	Nota
default	Set di opzioni base: rw, suid, dev, exec, auto, nouser, async.	*
user	Consente anche agli utenti normali di montare il filesystem	
nouser	Non consente agli utenti normali di montare il filesystem	
auto	Tutti i filesystem con questa opzione citati in fstab vengono montati all'avvio del sistema (mount -a)	
noauto	Il filesystem deve essere montato esplicitamente	
exec	Consente l'esecuzione di programmi sul filesystem	
noexec	Non consente l'esecuzione di programmi sul filesystem	
ro	Monta il filesystem in sola lettura	
rw	Monta il filesystem in Lettura / scrittura	
async	tutto l'I/O sul filesystem deve essere asincrono	**
sync	tutto l'I/O sul filesystem deve essere sincrono	**

suid	Consente che i bit suid e sgid abbiano effetto	
nosuid	Non consente l'uso di file di dispositivo sul filesystem	
dev	Consente l'uso di file di dispositivo sul filesystem	
nodev	Non consente l'uso di file di dispositivo sul filesystem	
noatime	Non aggiorna la data di accesso all'inode ad ogni accesso. Aumenta la velocità di accesso ai dati	
gid=xxx	Indica i permessi del gruppo di utenti con la logica del comando "chmod" (ogni x va da 0 a 7)	*
uid=xxx	# uid=xxx - indica i permessi dell'utente.	*
umask=xxx	Imposta i permessi di filesystem DA SOTTRARRE A QUELLI DI SISTEMA (con la logica chmod), umask=777 neanche root può cambiare permessi a nessun file	*

* Se dopo l'opzione default si inserisce un'altra opzione contraria ad una di quelle presenti all'interno del set di default questa opzione sovrascriverà la precedente. Quindi possiamo usare l'opzione default come base e poi modificare le opzioni aggiungendone altre.

** Fare Attenzione ad utilizzare queste opzioni.

10.24 Attivare/disattivare CTRL+ALT+Backspace per il riavvio di X

Si può abilitare o disabilitare La combinazione dei tasti CTRL+ALT+Backspace, direttamente dal Xfdrake, basta selezionare l'apposita voce.

Aprire Mandriva Control Center

sezione Hardware

si sceglie "Configura il sistema grafico"

Nella maschera che si apre selezionare il tasto "Opzioni"

e deselezionare la voce "Disabilita CTRL+ALT+Backspace"

Premere OK

Verrà richiesto di salvare le modifiche, premere quindi su "SI"

Per le versioni precedenti continuare a usare il vecchio metodo:

La combinazione dei tasti CTRL+ALT+Backspace per riavviare il server X e disabilitata, per riattivarla bisogna modificare il file

/etc/X11/xorg.conf

aggiungendo nella sezione ServerFlags la seguente opzione:

Option "DontZap" "false"

Section "ServerFlags"

Option "Xinerama" "0"

Option "DontZap" "false"

EndSection

10.25 Cambiare la versione di java in uso

Spesso occorre utilizzare degli applicativi che richiedono una particolare versione di java, in questo caso basta installare la versione corretta dai repository, senza rimuovere quella già installata.

Per verificare la versione attualmente in uso si può usare il comando:

[Prompt ~]\$ **java -version**

che restituisce:

java version "1.6.0_20"

Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.6.0_20-b02)

Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 16.3-b01, mixed mode)

tramite il comando alternative (è necessario essere amministratore) si possono verificare le alternative disponibili e passare ad un'altra versione:

[Prompt ~]# **alternatives --config java**

che restituisce:

There are 3 programs which provide `java'.

Selection	Command
-----------	---------

+ 1	/usr/lib/jvm/jre-1.6.0-openjdk.x86_64/bin/java
-----	--

* 2	/usr/lib/jvm/jre-1.6.0-sun/bin/java
-----	-------------------------------------

3 /usr/lib/jvm/jre-1.5.0-sun/bin/java

Basta scegliere tra quelli disponibili la versione richiesta, selezionando il numero corrispondente.

10.26 Montaggio automatico dei filesystem NFS (autofs)

Installare il pacchetto autofs

Come amministratore editare il file /etc/autofs/auto.master

[Prompt]# vi /etc/autofs/auto.master

e decommentare la seguente riga

/net -hosts

salvare il file e riavviare il servizio

[Prompt]# service autofs restart

A questo punto potremo montare in automatico le directory NFS condivise.

Sara sufficiente anteporre /net/ al nome della macchina da contattare per averla automaticamente montata sotto /net, lo potremo fare direttamente da dolphin.

Ottimo per anche per semplificare la condivisione di file e cartelle in ambiente domestico usando NFS.

10.27 Verifica Casse audio

Visto che le schede audio integrate nei nostri PC offrono oramai almeno 6 canali, ci potrebbe venire voglia di provare uno di quei set di casse 5.1. Una volta collocate e collegate al PC, possiamo usare il programma speaker-test, per verificarne il corretto funzionamento e la corretta posizione.

Il programma va installato, ed è ovviamente già presente nei repository, quindi installarlo come al solito usando MCC oppure direttamente da terminale con

#urpmi speaker-test <INVIO>

Prima di tutto si verifica le capacita della propria scheda audio con il comando aplay -L che restituisce tutte le possibili configurazioni.

[Prompt]\$aplay -L <invio>

front: CARD=Intel,DEV=0

HDA Intel, AD198x Analog

Front speakers

surround40: CARD=Intel,DEV=0

HDA Intel, AD198x Analog

4.0 Surround output to Front and Rear speakers

surround41:CARD=Intel,DEV=0

HDA Intel, AD198x Analog

4.1 Surround output to Front, Rear and Subwoofer speakers

surround50:CARD=Intel,DEV=0

HDA Intel, AD198x Analog

5.0 Surround output to Front, Center and Rear speakers

surround51:CARD=Intel,DEV=0

HDA Intel, AD198x Analog

5.1 Surround output to Front, Center, Rear and Subwoofer speakers

surround71:CARD=Intel,DEV=0

HDA Intel, AD198x Analog

7.1 Surround output to Front, Center, Side, Rear and Woofer speakers

null

Discard all samples (playback) or generate zero samples (capture)

pulse

PulseAudio Sound Server

default

Default ALSA Output (currently PulseAudio Sound Server)

La via più semplice è scegliere come dispositivo il Sound server PULSE, Facciamo una prova con le cuffie dando due comandi diversi ma ottenendo lo stesso risultato.

speaker-test -Dpulse -c2 -twav -l1

speaker-test -Dfront:Intel -c2 -twav -l1

Voce sulle casse e stampa a video:

speaker-test 1.0.21

Playback device is default

Stream parameters are 48000Hz, S16_LE, 2 channels

WAV file(s)

Rate set to 48000Hz (requested 48000Hz)

Buffer size range from 96 to 1048576

Period size range from 32 to 349526

Using max buffer size 1048576

Periods = 4

was set period_size = 262144

was set buffer_size = 1048576

0 - Front Left

1 - Front Right

Time per period = 3,860220

quindi passiamo a verificare il nostro sistema a 6 canali con il comando

speaker-test -Dpulse -c6 -twav -l1

Vediamo il significato delle varie opzioni:

-D Specifica il dispositivo da testare e lo si ricava dai vari nomi dei dispositivi restituiti dal comando `aplay -L` visto poco fa. Per esempio:

```
surround71:CARD=Intel,DEV=0
```

prima parte:nome della scheda

quindi

surround71:Intel

Ricordiamoci che il valore di default in caso di omissione della opzione **D** è

Default ALSA Output (currently PulseAudio Sound Server) Quindi **PULSE** (se abbiamo una sola scheda audio affidiamoci a PULSE)

-c : numero dei canali da testare, le configurazioni comprendono 2,4,5,6,7,8

-t : tipo di test,

pink : Rumore

sine : Segnale sinusoidale di cui si può variare la frequenza con l'opzione **-f** seguita dalla frequenza in Hz.

wav : si eseguono dei file wav contenuti in `/usr/share/sounds/alsa/`, nessuno vieta di sostituirli con dei file propri.

-l : Numero di esecuzioni del test, se lo si omette si usa il valore di default 0 che equivale al loop infinito, e di conseguenza per interrompere il test occorre premere CTRL+C.

Riepilogo Comandi:

```
[Prompt]$speaker-test -Dpulse -c6 -twav -l1
```

10.28 Collegamento da remoto alla macchina (TigerVNC)

Per collegarsi ad una sessione di lavoro “già aperta” sul nostro PC si possono usare diversi programmi VNC SERVER, TightVNC e dalla Mandriva 2010.1 anche il TigerVNC.

Iniziamo con la ricerca e l'installazione del programma da Mandriva Control Center | Gestione Software | Installa e Rimuovi Software

Si cerca tigervnc, si seleziona

tigervnc (viewer per connettersi ad altri VNC server)

tigervnc-server (il nostro server)

per un funzionamento corretto occorrono solo pochi passaggi:

1. Creare una password per il nostro utente, quindi su un terminale, dare il comando [prompt]\$**vncpasswd** <INVIO> digitare la password e poi ancora una volta per verificarla.
2. Dal pc che si vuole rendere controllabile dare il comando [prompt]\$ **x0vncserver -PasswordFile ~/.vnc/passwd** <INVIO>
3. dal PC con cui ci collegheremo al server lanciamo un vnc viewer qualsiasi (non e' detto che lo possiate scegliere) [prompt]\$ vncviewer <indirizzo IP>:5900 <INVIO> verrà richiesta la password di VNC precedentemente impostata e si entrerà nel desktop remoto ritrovando i programmi già in esecuzione su di esso.

Il comando per lanciare il server VNC può, ovviamente, essere inserito in un script.

Basta editare un file (per esempio startVNC) inserendo

#!/bin/bash

x0vncserver -PasswordFile ~/.vnc/passwd

salvarlo e renderlo eseguibile (tasto destro del mouse | Proprietà | Permessi e selezionare l'opzione ESEGUIBILE

Questo script potrà essere richiamato dal centro di controllo di KDE nella scheda AVANZATE | AVVIO AUTOMATICO selezionando aggiungi script. In questo modo verrà lanciato automaticamente ad ogni ingresso nella nostra sessione di lavoro.

Si può fare lo stesso anche su gnome ed altri desktop manager.

10.28.1 PC con X ma “SENZA” Monitor

Se Utilizziamo questa semplice configurazione su un PC che, per qualsiasi ragione, volessimo mettere nella nostra rete ma SENZA MONITOR, TASTIERA E MOUSE, dovremo modificare la configurazione eseguendo alcuni semplici passi:

- 1) Da BIOS cercare la voce che permette al PC di avviarsi anche senza la presenza di Tastiera e Mouse, La voce dipende dal produttore del BIOS e da altri fattori.
- 2) Abilitare il login automatico (da MCC|Avvio|Login automatico)
- 3) Aggiungere lo script per la partenza del server VNC all'avvio della sessione, come precedentemente visto.
- 4) MA SOPRATTUTTO modificare il file /etc/X11/xorg.conf per avere le seguenti stringhe:

Section "ServerFlags"

```
Option "DontZap" "False" # disable <Ctrl><Alt><BS> (server abort)
AllowMouseOpenFail # allows the server to start up even if the mouse does not work
#DontZoom # disable <Ctrl><Alt><KP_+>/<KP_-> (resolution switching)
```

EndSection

Section "Module"

```
Load "dbe" # Double-Buffering Extension
Load "v4l" # Video for Linux
Load "extmod"
Load "glx" # 3D layer
Load "dri" # direct rendering
```

EndSection

Section "Device"

```
Identifier "VNC Device"
Driver "vesa"
```

EndSection

Section "Screen"

```
Identifier "VNC Screen"
Device "VNC Device"
Monitor "VNC Monitor"
SubSection "Display"
#
Modes "1024x768"
Modes "1280x1024"
EndSubSection
```

EndSection

Section "Monitor"

```
Identifier "VNC Monitor"
HorizSync 30-70
VertRefresh 50-75
```

EndSection

Altrimenti senza monitor, KDM (ma anche GDM, XDM etc) rimarrà “APPESO”

finché non inserirete il monitor, senza effettuare il login automatico e vanificando di fatto tutti i vostri sforzi.

Nota: le seguenti stringhe specificano la risoluzione che userete.

Modes "1024x768"

Modes "1280x1024"

10.29 Directory Condivise

Spesso si ha la necessita di condividere delle directory con altri computer nella stessa rete, sia in casa che in ufficio, sempre più spesso anche i dispositivi che compriamo hanno questa possibilità, vedi per esempio i media-center, televisori etc.

La condivisione di una directory la si può ottenere in diversi modi ma i più semplici sono tramite NFS e SMB, quest'ultimo risulta assolutamente necessario in una rete mista (linux/windows) o quando si ha a che fare con i dispositivi sopracitati che magari hanno un s.o. Linux a bordo ma danno per scontato di dover essere utilizzati “anche” con PC windows.

Vediamo allora come possiamo rendere disponibile una diretory sui nostri PC.

10.29.1 SMB – samba server

Iniziamo con l'installare i pacchetti necessari, per farlo installiamo il pacchetto samba-swath che si porterà dietro, come dipendenze, tutti i pacchetti necessari.

Samba-swath ci permette di configurare in modo semplice il nostro server samba, senza andare ad editare direttamente il file smb.conf posizionato in /etc/samba/.

Questo file ha una serie di impostazioni che coprono un numero impressionante di esigenze, che pero non servono nel nostro caso, e possono scoraggiare chi vuole semplicemente condividere una directory.

Inoltre l'interfaccia ci permette di conoscere il compito di ogni scritta con un

semplice click su AIUTO, (molto educativo).

Prima di poter accedere all'interfaccia web di swat dal classico indirizzo:

<http://localhost:901>

dobbiamo abilitare il servizio swat che di default risulta disabilitato, per farlo basta editare `/etc/xinetd.d/swat`, ovviamente, come amministratore.

```
# default: off
# description: SWAT is the Samba Web Admin Tool. Use swat |
#           to configure your Samba server. To use SWAT, |
#           connect to port 901 with your favorite web browser.
service swat
{
    port          = 901
    socket_type   = stream
    wait         = no
    only_from     = 127.0.0.1
    user          = root
    server        = /usr/sbin/swat
    log_on_failure += USERID
    disable       = no
}
```

basta cambiare l'ultima riga come mostrato sopra.

A questo punto rifacciamo partire il servizio con il comando

`service xinetd restart`

Accediamo all'interfaccia web di swat tramite il collegamento precedentemente riportato. Inseriamo lo user root e la relativa password, sul browser web ci ritroveremo di fronte ad alla seguente pagina.

Con dei comodi tasti posti in linea in alto, ciascuno dedicato ad una sezione e ad un preciso compito.

Quelli che ci servono a noi sono GLOBAL, SHARES e VIEW



HOME

GLOBALS

SHARES

PRINTERS

WIZARD

STATUS

VIEW

PASSWORD

Welcome to SWAT!

Please choose a configuration action using one of the above buttons

[Samba](#) Documentation

- **Daemons**
 - [smbd](#) - the SMB daemon
 - [nmbd](#) - the NetBIOS nameserver
 - [winbindd](#) - the winbind daemon
- **Configuration Files**
 - [smb.conf](#) - the main Samba configuration file
 - [lmhosts](#) - NetBIOS hosts file
 - [smbpasswd](#) - SMB password file
- **Administrative Utilities**
 - [smbcontrol](#) - send control messages to Samba daemons
 - [smbpasswd](#) - managing SMB passwords
 - [SWAT](#) - web configuration tool
 - [net](#) - tool for administration of Samba and remote CIFS servers
 - [pdbedit](#) - Samba user account management tool
 - [tdbbackup](#) - Tool for backing up TDB databases
- **Client Tools**
 - [rpcclient](#) - command line MS-RPC client
 - [smbtar](#) - SMB backup tool
 - [smbclient](#) - command line SMB client
 - [smbmnt](#) - helper utility for mounting SMB filesystems on Linux hosts
 - [smbmount](#) - user space tool for mounting SMB filesystems under Linux
 - [smbumount](#) - user space tool for unmounting SMB filesystems under Linux
 - [ntlm_auth](#) - allow external programs to use NTLM authentication
 - [smbcquotas](#) - get or set quotas on NTFS 5 shares
 - [smbspool](#) - Send a print job to an SMB printer
 - [smbtree](#) - Text-based SMB network browsing
- **Diagnostic Utilities**
 - [smbstatus](#) - monitoring Samba
 - [testparm](#) - validating your config file
 - [nmblookup](#) - NetBIOS name query tool
 - [wbinfo](#) - Tool for getting winbind information
- **Misc. Utilities**
 - [profiles](#) - migrating profiles from one domain to another
 - [log2pcap](#) - generate pcap files from samba log files
- **Books**
 - [Using Samba, 2ed.](#) - by Jay Ts, Robert Eckstein, and David Collier-Brown
 - [The Official Samba HOWTO and Reference Guide](#)

Iniziamo da GLOBAL, in questa sezione andremo ad impostare alcuni parametri molto importanti tra cui

il gruppo di lavoro (workgroup o **mdvgroup**) basta che tutti i PC siano nello stesso gruppo.

l'alias con cui ci troveranno (in genere l'hostname)

e il tipo di condivisione (**security**), che nel nostro caso deve essere **SHARE**

Variabili Globali

Configurazione Attuale: ☒ Vista Semplice ☐ Vista Avanzata

Cambia Password:

Opzioni Basilari

Aiuto	workgroup	MDVGROUP	<input type="button" value="Imposta Default"/>
Aiuto	realm		<input type="button" value="Imposta Default"/>
Aiuto	netbios name	SILVER	<input type="button" value="Imposta Default"/>
Aiuto	server string	Samba file and print server	<input type="button" value="Imposta Default"/>
Aiuto	interfaces		<input type="button" value="Imposta Default"/>
Aiuto	bind interfaces only	Yes	<input type="button" value="Imposta Default"/>

Opzioni di Sicurezza

Aiuto	security	SHARE	<input type="button" value="Imposta Default"/>
Aiuto	auth methods		<input type="button" value="Imposta Default"/>
Aiuto	encrypt passwords	Yes	<input type="button" value="Imposta Default"/>
Aiuto	client schannel	No	<input type="button" value="Imposta Default"/>
Aiuto	server schannel	No	<input type="button" value="Imposta Default"/>
Aiuto	guest account	nobody	<input type="button" value="Imposta Default"/>
Aiuto	invalid users		<input type="button" value="Imposta Default"/>
Aiuto	valid users		<input type="button" value="Imposta Default"/>

Modificate solo le tre voci specificate, e non preoccupatevi del resto.

Ricordatevi che prima di passare ad un'altra sezione dovrete salvare le modifiche con l'apposito tasto.

Creiamo a questo punto la vera e propria condivisione: la Sezione SHARES



Inseriamo un nome per la condivisione e premiamo CREA CONDIVISIONE verrà inserita nel menu a tendina poco sopra, selezioniamola e premiamo SCEGLI CONDIVISIONE

In questa maschera sono assolutamente importanti i campi **PATH**, e' il percorso completo della directory da condividere
Read only che deve essere impostato a NO
Guest OK, **Browsable** e **Available** che devono essere impostati a YES

Anche in questo caso ricordatevi che prima di passare ad un'altra sezione dovrete salvare le modifiche con l'apposito tasto.

La sezione view vi mostra semplicemente il file /etc/samba/smb.conf appena modificato.

Non vi rimane che riavviare il servizio con il comando
service smb restart
dato in un terminale come amministratore.

10.30 SYSTEMD – Gestore di sistema e di servizi

Dalla Mandriva 2011 e' stato introdotto, un nuovo sistema di init chiamato **systemd**.

(Gestore di sistema e di servizi per Linux)

vediamo un po di comandi per gestire il tutto

10.30.1 systemctl – Gestiamo i servizi

Il primo comando ci aiuta a gestire e monitorare i vari servizi

Vediamo un po delle opzioni a nostra disposizione.

systemctl list-units (visualizza i servizi attivi e il loro stato)

systemctl --failed (Visualizza i soli servizi falliti)

systemctl status <Nome del servizio> (mostra diverse informazioni interessanti tra cui

- lo stato
- il Cgroup assegnato
- la posizione del file di configurazione (/etc/rc.d/init.d/smb)
- programmi in cascata e relativi PID

```
[root@iron user]# systemctl status smb.service
```

```
smb.service - LSB: Samba servers (nmbd and smbd)
```

```
Loaded: loaded (/etc/rc.d/init.d/smb)
```

```
Active: active (running) since Tue, 27 Sep 2011 07:18:18 +0200; 8h ago
```

```
CGroup: name=systemd:/system/smb.service
```

```
└─ 16580 smbd -D
```

```
└─ 16586 smbd -D
```

```
└─ 16589 nmbd -D
```

NOTE:

1. il nome del servizio va scritto completo
2. le informazioni riportate sono differenti se si lanciano da amministratore

3.

systemctl start/stop/reload/restart <Nome del servizio>

avvia ferma ricarica e riavvia il servizio specificato

lo si può ancora fare con il comando `service <servizio> start/stop/restart`
per esempio

systemctl restart smb.service

e

service smb restart

Restarting smb (via systemctl):
[OK]

ci sono molti altri comandi con varie funzionalità che vanno dalla gestione dell'spegnimento del sistema alla creazioni di snapshot di backup

systemctl halt	Shut down and halt the system
systemctl poweroff	Shut down and power-off the system
systemctl reboot	Shut down and reboot the system

10.30.2 systemd-cgls – Vediamo il contenuto di un Cgroup

Dando come amministratore il comando

```
# systemd-cgls systemd:/system/smb.service
```

il terminale ci restituisce i processi associati al CGROUP specificato

systemd:/system/smb.service:

```
├ 16580 smbd -D
├ 16586 smbd -D
└ 16589 nmbd -D
```

notare che la lista dei cgroup creati da systemd la si può ottenere anche lanciando il solo comando

```
# systemd-cgls
```

10.30.3 Analizziamo il boot - systemd-analyze

Tra le varie caratteristiche che offre, ciò che ci coinvolgerà di più e' la parallelizzazione dell'avvio dei servizi, con cui si dovrebbe riuscire a far partire contemporaneamente e nel momento giusto diversi service (.service) in modo tale da ottenere un boot più rapido ed efficiente.

Questo nuovo sistema offre dei comandi che ci permetteranno di analizzare il boot nella sua forma più completa in funzione dei processi e dei tempi di esecuzione.

I comandi da usare per fare questo tipo di analisi sono:

\$ **systemd-analyze time**

```
Startup finished in 1926ms (kernel) + 8767ms (initrd) + 26692ms (userspace)
= 37386ms
```

da un indicazione dei tempi del boot dividendoli nelle tre parti principali Kernel, initrd e userspace.

Con l'opzione BLAME andremo a verificare il tempo di esecuzione di ogni servizio presente , ma non avremo alcuna indicazione su quanti e quali processi siano partiti o eseguiti in parallelo

\$ **systemd-analyze blame**

```
8432ms smb.service
8177ms partmon.service
7460ms haldaemon.service
7047ms cups.service
6994ms mdadm.service
6623ms avahi-daemon.service
6550ms atd.service
6545ms rpcbind.service
6517ms networkmanager.service
6505ms xfs.service
6500ms hddtemp.service
6469ms autofs.service
6395ms lm_sensors.service
```

in fine con

```
$ systemd-analyze plot > boot.svg
```

creeremo un grafico che rappresenterà i processi nel tempo dando dettaglio anche della parallelizzazione



10.31 PLYMOUTH – Il boot grafico

Il sistema che gestisce i temi che vediamo durante tutta la fase di boot si chiama plymouth. La Mandriva 2011 usa la versione 0.8.3.

Nel caso in cui si voglia sostituire il tema, e quindi l'aspetto con cui il sistema si presenta al boot, avremo bisogno di conoscere alcuni comandi.

Iniziamo con il dire che la directory contenente i temi di plymouth risiede in `/usr/share/plymouth/themes/`

e che la lista dei temi installati (semplicemente contenuti dentro la directory `themes` la si può vedere con il comando :

```
# plymouth-set-default-theme -list
```

che restituisce

details

Mandriva-One

text

notare che il comando va dato come amministratore.

A questo punto dobbiamo cercare sui repository o su kde-look il tema che più ci soddisfa.

Se lo troviamo sui repository (quindi da installa software) semplicemente lo selezioniamo e lo installiamo.

Se lo troviamo su <http://www.kde-look.org> lo scarichiamo e scompattiamo l'archivio da qualche parte.

Prendiamo per esempio dal sito <http://www.kde-look.org> il tema degli amici del MIB:

```
“MIB-Ossigeno-Ultimate-Plymouth.tar.gz”
```

lo scompattiamo e come amministratore copiamo la directory nel punto giusto con il comando

```
# cp -rf MIB-Ossigeno-Ultimate-Plymouth /usr/share/plymouth/themes/
```

A questo punto il tema e' disponibile e dobbiamo solo impostarlo come tema da usare, per farlo usiamo il seguente comando:

```
# plymouth-set-default-theme MIB-Ossigeno-Ultimate-Plymouth --rebuild-initrd
```

non ci rimane che provarlo riavviando il computer

10.32 Qualche informazione su Kontact, nepomuk e Akonadi

Se come me usate di solito kontact e kmail per la posta, e quindi avrete già provveduto ad installarli dai repository, dovete sapere che Kontact ed i suoi componenti, come del resto molti oggetti di plasma, hanno iniziato ad usare akonadi come ente centralizzato per memorizzare e recuperare diversi tipi di informazione personali.

Questa centralizzazione offrirà diversi vantaggi in futuro, ma come sempre accade nella fase iniziale potrà provocare diversi problemi.

Allora teniamo presente alcuni semplici punti ed indichiamo qualche comando per capire lo stato attuale dei vari servizi.

Tutti i componenti principali di kontact usano akonadi, ed ad ogni avvio di ogni singolo programma si avvierà in automatico anche akonadi.

Si può controllare lo stato di akonadi con il seguente comando:

\$ akonadictl status

Akonadi Control: running

Akonadi Server: running

Akonadi Server Search Support: not available

Questo è lo stato dopo aver disabilitato nepomuk e strigi dal centro di controllo di KDE nella sezione Ricerca Desktop.

Tuttavia perché kontact funzioni correttamente, si ha la necessita di avere akonadi e nepomuk in funzione.

Nota importante: Non è assolutamente necessario abilitare strigi (indicizzazione del desktop)

di conseguenza dal centro di controllo di KDE selezioniamo

RICERCA DESKTOP e provvediamo all'abilitazione di NEPOMUK e alla disabilitazione di STRIGI.

Diamo nuovamente il comando per verificare lo stato di akonadi:

\$ akonadictl status

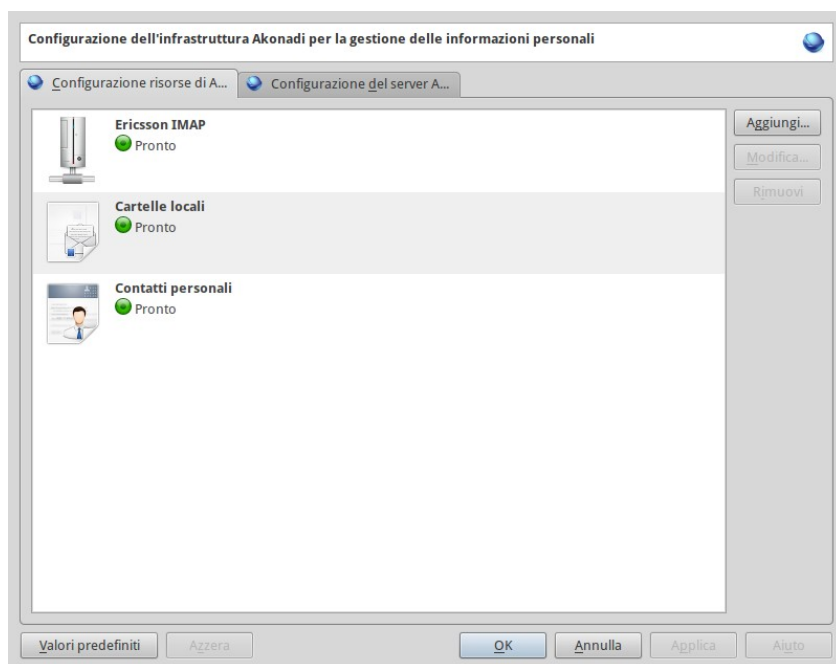
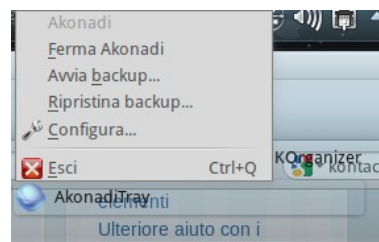
Akonadi Control: running

Akonadi Server: running

Akonadi Server Search Support: available (backend: Virtuoso)

Il comando di controllo che abbiamo utilizzato **akonadictl** permette anche di avviare/fermare e riavviare il server, usando start, stop e restart al posto di status.

Ricordatevi che si può avviare **akonaditray** (fatelo con alt +f2 o direttamente da terminale) che inserirà nel vassoio di sistema una icona blu da cui sarà possibile fermare ed avviare akonadi, ma anche eseguire e ripristinare copie di backup, che vedremo in seguito, ed avviare la finestra di configurazione di akonadi tramite la voce **configura**.

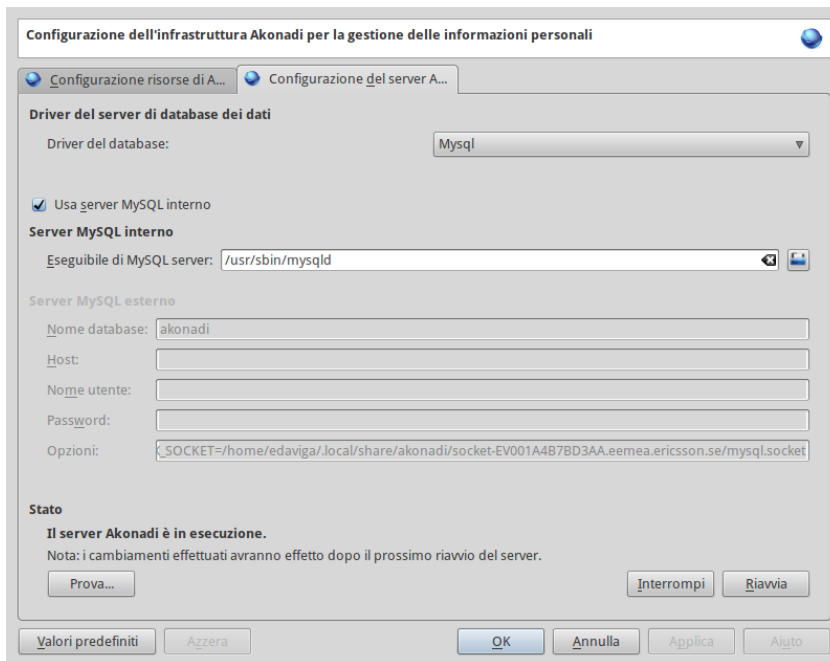


Nella prima scheda ci sono tutte le risorse configurate, quindi posta elettronica (pop o imap) la rubrica etc.

il tasto aggiungi permette di accedere ad una lista corposa di risorse gestibili.



La risorsa CONTATTI PERSONALI punta normalmente alla directory:
~/.local/share/contacts



Qui non cambiare nulla

....

Ora abbiamo teoricamente tutto ciò che serve per far funzionare senza problemi kontact e molti altri programmi kde nativi.



11 Impostazioni e particolarità su sistemi a 64bit

Non ci sarebbe più alcuna necessità di tenere una sezione distinta per questi sistemi, basta ricordarsi che nell'aggiunta dei repository si dovrà scegliere, ovviamente, quelli a 64bit.

Anche i problemi con i programmi proprietari quali, per esempio, flashplayer, sono ormai superati, l'installazione dei plugins seguirà esattamente la stessa procedura usata per i sistemi a 32bit, quindi installando il pacchetto flash-player-plugin (vedrete che sarà marcato x86-64), che scaricherà la versione appropriata di flash-player (anche se ancora in una fase beta) senza alcuna necessità di ulteriori interventi manuali.

Alcune librerie come quelle per la lettura corretta dei DVD hanno un nome leggermente diverso dalla versione a 32bit per identificarle, quindi

Libdvdcss2	Lib64dvdcss2	
Libdvdnav4	Lib64dvdnav4	

Durante la configurazione dei repository verranno inseriti anche quelli a 32bit in cui potremo trovare per esempio i codec audio video win32-codecs

Capitolo 12

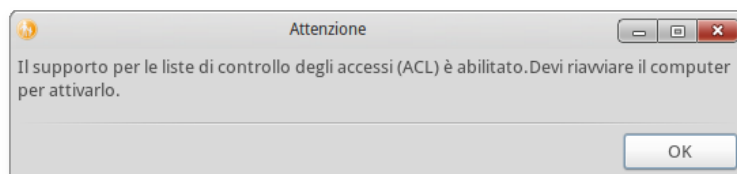
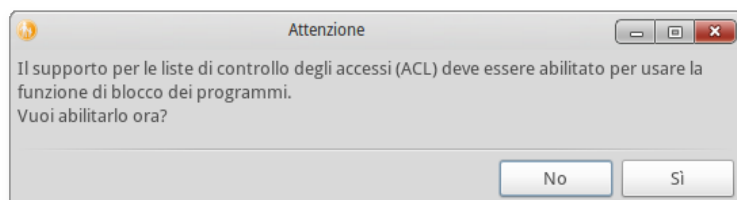
12 Varie

12.1 Filtri per la Famiglia

Dalla versione 2008.1 è comparsa una nuova voce, nel Mandriva Control Center dedicata alla tutela dei figli durante la navigazione internet.

Spesso infatti si hanno delle remore a lasciare i propri figli su internet, che rimane pur sempre un ottimo mezzo di apprendimento e conoscenza.

Questo sistema ci permette di alleviare i nostri timori, rendere più piacevole la navigazione e l'utilizzo del PC ai piccoli, e dare delle regole temporali sull'utilizzo del PC e della rete.



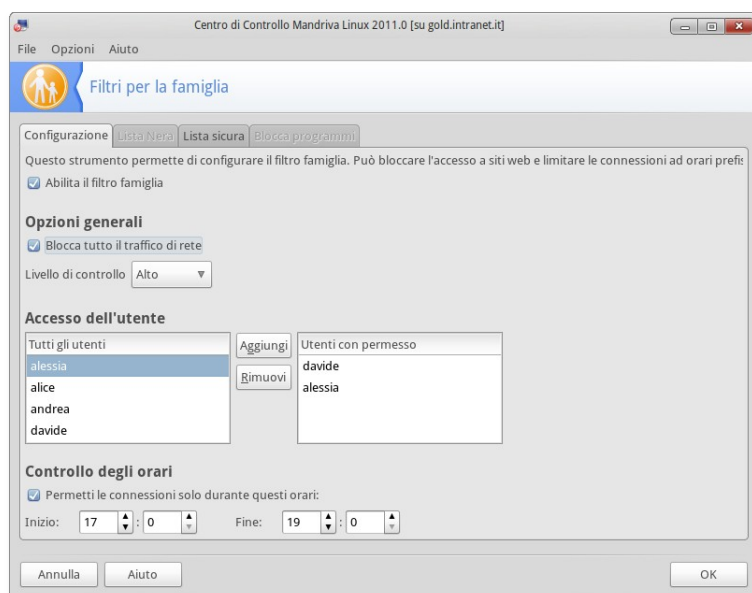
Tramite la voce in **MCC | Sicurezza | Filtri per la famiglia**

si accede alla finestra principale ma al primo accesso comparirà la seguente maschera con cui abiliteremo il controllo degli accessi ACL

Premere **SI**

Un secondo avviso ci dirà di riavviare il computer, tuttavia noi potremo anticipare le opzioni scelte

Premere **OK**



Nella finestra principale si ha la possibilità di :

1) abilitare un filtro che impedisca di andare in siti potenzialmentepericolosi o altro.

2) Limitare l'accesso alla rete ad un orario ben preciso e limitato nel tempo.

Per farlo basta segnare

a) "Abilita il filtro famiglia"

b) scegliere il livello di controllo

ALTO per i Bambini Piccoli

MEDIO per i bambini

MASSO per i più grandi (ma temo che a quel momento saranno loro a gestire il computer)

c) Spostare, nella finestra di destra, tramite il tasto AGGIUNGI gli user name "adulti" che non useranno alcun filtro e che non avranno limitazioni.

Tramite le schede Lista Nera e Lista Sicura si potranno modificare i filtri rendendo accessibili o meno alcuni siti di nostra conoscenza.

Capitolo 13

13 LINK DI RIFERIMENTO

13.1 LINUX

Tipo	Indirizzo internet	Note
Nuovo MANDRIVA FORUM	http://www.it-mandriva.org/	in Italiano
Richiesta Pacchetti e repository	http://mib.pianetalinux.org/miblight/index.php	in Italiano
Linux-Corner - Manuali	http://www.linux-corner.it	in Italiano
NEWS / MANDRIVA FORUM - GUIDE e molto altro	http://www.mandrakeitalia.org/	in Italiano
Trovare informazioni	http://www.google.com/linux	
Trovare RPM	http://rpmfind.net/	
Temi per KDE ed i suoi programmi	http://www.kde-look.org/	
Programmi KDE	http://www.kde.org/	
Trovare informazioni	http://www.google.com/	
KDE FAQ	http://docs.kde.org/stable/it/kdebase/faq/	in Italiano
KDE Documenti	http://docs.kde.org/stable/it/kdebase	in Italiano
NEWS	www.ziobudda.net	in Italiano

13.2 DISTRIBUZIONI

NOME	Indirizzo internet	Note
Mandriva	http://www.mandriva.com/	
Ubuntu	http://www.ubuntulinux.org/	
Fedora	http://fedora.redhat.com/	
Knoppix	http://www.knoppix.org/	
SUSE	http://www.suse.com/	
Debian	http://www.debian.org	
Slackware	http://www.slackware.com/	
Madeinlinux	http://www.madeinlinux.com/	
Turbolinux	http://www.turbolinux.com/	
Dinebolic	http://www.dynebolic.org/	
Geexbox	http://www.geexbox.org/	
Damnsmalllinux	http://www.damnsmalllinux.org/	
Linspire	http://www.lindows.com/	
Scientific linux	https://www.scientificlinux.org/	

Nota: Una delle caratteristiche più avvincenti del free software, dell'O.S e di Linux è che, potenzialmente chiunque può crearsi una distribuzione, se da un lato questo porta ad avere migliaia di distribuzioni, dall'altro comporta una notevole rapidità di sviluppo ed un altissimo tasso di innovazione, impensabile in qualsiasi altro modello di sviluppo software.

Sui forum spesso si assiste a vere e proprie guerre di opinione tra le varie distribuzioni. In linea di massima ci sono tre punti da tenere in considerazione

- 1) Tutte le distribuzioni possono fare la stessa cosa, si differenziano per le applicazioni con cui configureremo i vari programmi. Il resto sono preferenze personali, per esempio avere la password di root o usare SUDO, oppure usare Gnome, KDE, XFCE o altro oppure il tipo di pacchettizzazione dei programmi RPM, DEB, TGZ ed altro ancora.
- 2) La sicurezza la si ottiene. Se inizio ad usare la password di root come utente principale, non abilitare o disabilitare il firewall, ed usare password banali, sarà arduo parlare di sicurezza, con qualsiasi distribuzione.
- 3) A mio avviso è di basilare importanza il numero di pacchetti disponibili per la propria distribuzione, ed il loro frequente aggiornamento.

13.3 HARDWARE

La cosa migliore quando si acquista un PC o una qualunque altra parte del sistema è iniziare a cercare le varie periferiche, partendo dal presupposto di voler usare “anche”, si fa per dire, Linux.

Molti produttori (sempre di più) rilasciano i driver per Linux e altri sistemi operativi, e la concorrenza li deve seguire.

La maggior parte dei componenti come i chipset usano driver O.S. uguali per i vari produttori vedi driver per usb, IDE etc.

elenco anche alcuni siti dove è possibile trovare informazioni su PC,Laptop, periferiche varie ect.

Produttore	Indirizzo internet	Note
Scheda Video (geforce)	http://www.nvidia.com	Ottimi driver
Chipset (Nforce)	www.nvidia.com	Ottimi driver
HP Linux Inkjet Driver Project	www.hpinkjet.sourceforge.net	Driver Linux
Masterizzatori/DVD/CD	http://www.sony-optiarc.com/	Ottimo
Stampanti Multifunzione Brother	http://solutions.brother.com/linux/en_us/index.html	RIMOSSO
Linux drivers for Philips USB webcams	www.smcc.demon.nl/webcam	Non ufficiali
Linux Hardware Database	www.lhd.zdnet.com	
LinuxHardware.org	www.linuxhardware.org	
TuxMobil Laptop Manufacturers	www.tuxmobil.org/laptop_manufacturer.html	LAPTOP

Vedi anche il paragrafo [3.3](#)

Su www.linux-corner.it ho aggiunto una pagina [Hardware Database](#) dove inserirò tutto l'hardware che ho già avuto modo di provare.

13.3.1 HCL (Hardware Compatibility list) Mandriva

Il sito <http://hcl.mandriva.com> può essere un valido aiuto per verificare se un determinato prodotto hardware sia supportato o meno da Mandriva. La ricerca delle informazioni risulta piuttosto complessa pero dovrebbe migliorare con il tempo.

Utile per sistemi e portatili.

13.4 SOFTWARE

Qui di seguito elenco i siti dove è possibile scaricare le release software aggiornate di alcuni programmi che definirei base.

Programma	Link	Note
Libreoffice	http://www.Libreoffice.org/	
Firefox	http://www.mozilla.com	
Gimp	http://www.gimp.org/ http://www.gimpitalia.it/	
Java SUN	http://www.java.com/it/download/	
Adobe Acrobat Reader	Http://www.adobe.it	

Ovviamente le distribuzioni hanno dei pacchetti già pronti per questi programmi.



14 Licenza

Questo manuale, come tutti i manuali presenti su <http://www.linux-corner.it> è rilasciato sotto licenza creative commons.

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/it/>



15 Note Finali

Ho scritto questo manuale nella convinzione che uno dei freni all'utilizzo di Linux sia il velo di difficoltà che tutti noi abbiamo contribuito a creare.

In realtà Linux non è, né più difficile né più semplice di qualsiasi altro sistema operativo.

Penso che molti di noi vorrebbero avere la possibilità di far funzionare al meglio tutto, nel più breve tempo possibile..... per iniziare poi con calma ad imparare.....se si vuole..... non è detto....